



# KONINKLIJKE BELGISCHE BILJARTBOND

## SPORTREGLEMENTEN

SPORTJAAR: 2010-2011



## INHOUDSTAFEL

Terminologie		p. 3
Hoofdstuk 1	Leden – Clubs	p. 5
Hoofdstuk 2	Materiaal	p. 6
Hoofdstuk 3	Scheidsrechters, Aantekenaars, Wedstrijdverslag	p. 8
Hoofdstuk 4	Sportkledij, Insignes	p. 9
Hoofdstuk 5	Ranglijsten	p. 10
Hoofdstuk 6	Wedstrijden	p. 11
Hoofdstuk 7	Nieuwe, herbeginnende, gekende spelers	p. 13
Hoofdstuk 8	Individuele kampioenschappen	p. 14
Hoofdstuk 9	Interclubkampioenschappen ( Mixte en Alexis )	p. 21
Hoofdstuk 10	Promoties	p. 23
Hoofdstuk 11	Retrogradaties	p. 26
Hoofdstuk 12	Tornooien en wisselbekers	p. 27
Hoofdstuk 13	Records	p. 29
Hoofdstuk 14	Sancties, boetes, forfaits	p. 30
Hoofdstuk 15	Beker der Gewesten	p. 31
Hoofdstuk 16	Beker van België	p. 34
Hoofdstuk 17	N.I.D.M.	p. 37
Hoofdstuk 18	Nationale Interclub seriespelen N.I.S.M.	p. 41
Hoofdstuk 19	Tijdsbeperking, schaakklok	p. 44
Hoofdstuk 20	Artistiek	p. 45
Hoofdstuk 21	VES Masterscircuit	p. 50
Hoofdstuk 22	Reglement 5-kegel biljart	p. 56
Klassen en gemiddelden, klein biljart		p. 64
Klassen en gemiddelden groot biljart		p. 65
Vergelijkingstabel		p. 66
Bijlagen		p. 67

## GEBRUIKTE AFKORTINGEN :

NSC :	nationale sportcommissie
NSB :	nationale sportbestuurder
ANSB :	adjunct nationale sportbestuurder
KBBB :	koninklijke belgische biljartbond
CEB:	confédération européenne de billard
UMB:	union mondiale de billard
VES/AJH:	vereniging ereklasse-spelers, association joueurs honneur
VAS/AJA:	vereniging artistiek-spelers, association joueurs artistique
NIDM:	Nationale Interclub Drieband Matchbiljart
NISM:	Nationale Interclub Seriespelen Matchbiljart

## **TERMINOLOGIE.**

### **Algemeen gemiddelde:**

Resultaat van de deling van het aantal gespeelde caramboles door het aantal beurten, zonder afronding. Bij deze berekening worden in alle disciplines twee decimalen meegerekend en bij driebanden drie decimalen, uitgezonderd in ex-aequo gevallen, uitgezonderd bij gelijke gemiddelden.

### **Beker of schaal:**

Trofee die definitief toegekend wordt aan een club of een speler die in deze competitie de overwinning behaalde.

### **Bye:**

Vrijstelling van een speler of een ploeg in een bepaalde speelronde.

### **Competitie:**

Kampioenschappen en tornooien.

### **Declasseren:**

Het uit de rangschikking nemen van een in fout zijnde speler.

### **Dienstdoende speler:**

Speler die in een bepaalde competitie opgesteld wordt om de punten te spelen van de klasse, onmiddellijk hoger dan zijn werkelijke klasse. Deze speler kan niet opgesteld worden bij de individuele competities. Hij kan enkel ingezet worden in ploegencompetities.

### **Geklasseerde speler:**

Speler die in een vorig sportjaar een definitieve klassering bekomen heeft in de klasse die zijn nieuwe klasse wordt.

Hij is dan voor 3 effectieve sportjaren in deze klasse geklasseerd.

### **Herbeginnende speler: (niet geklasseerd):**

Speler die na een niet bepaald aantal jaren inactiviteit ( minimum 3 ) in één of meer spelsoorten, opnieuw wenst deel te nemen aan bondscompetities in die spelsoort(en).

### **Herklassering:**

Nieuwe speler die promotiegemiddelde behaalde. Wordt uit de individuele competitie genomen en zal onmiddellijk naar zijn nieuwe punten moeten spelen.

### **Klassering:**

Rangschikken van een speler of een ploeg in een bepaalde ronde van een competitie.

### **Kwalificatie:**

Het recht van een speler deel te nemen aan bepaalde competities.

### **Nieuwe speler: (niet geklasseerd)**

Speler die nog nooit wedstrijden gespeeld heeft in onze federatie in één bepaalde spelsoort. Het betreft een niet- geklasseerde speler. Afgekort tot NS.

### **Ontmoetingspunten:**

Twee, één, of nul punten die toegekend worden voor één ontmoeting, heen en terug, tussen twee ploegen van twee, drie of meer spelers, of tussen twee spelers ( Polyathlon ).

### **Particulier gemiddelde:**

Beste gemiddelde van een niet-verloren wedstrijd in één bepaalde ronde.

### **Partijpunten:**

Twee, één of nul punten, toegekend voor het resultaat van één wedstrijd tussen twee spelers.

### **Percentage caramboles:**

Aantal gespeelde caramboles x 100 gedeeld door het aantal te spelen caramboles.

**Poule:**

Geheel van tegenover elkaar opgestelde spelers of ploegen, die elkaar soms niet allemaal ontmoeten in een competitie ( niet: reeks ).

**Promotie:**

Klassering in een hogere klasse van een gekende speler.

**Proportioneel of evenredig gemiddelde:**

Behaalde gemiddelde van twee spelers, behorend tot een verschillende klasse, delen door het minimumgemiddelde van iedere klasse.

**Proportionele reeks:**

Hoogst gescoorde reeks van een speler gedeeld door het aantal punten van zijn klasse en vermenigvuldigd met 100 om het percentage te krijgen dat betrekking heeft op het aantal te spelen punten.

**Reeks of serie:**

Aantal in één beurt na elkaar gescoorde caramboles in een wedstrijd.

**Retrogradatie:**

Tegenovergestelde van promotie. Hiervoor wordt volgende afkorting gebruikt: RETRO.

**Speelronde:**

Groep wedstrijden in een finale waarbij iedere speler één wedstrijd betwist. Indien het aantal finalisten oneven is, wordt er een uitzondering gemaakt voor één speler die "bye" is.

**Tornooi:**

Beker (schaal) of wisselbeker.

**Voorronde:**

Groep wedstrijden afgesloten door een finale waarvoor telkens een klassement wordt opgemaakt.

**Wedstrijdpunten:** (zie ook matchpunten of partijpunten)

Twee, één of nul punten, toegekend bij een wedstrijd tussen twee spelers.

**Wisselbeker: - wisselschaal**

Trofee die pas eigendom wordt van een speler of een club, na een vooraf bepaald aantal overwinningen, voorzien in het reglement van die competitie.

## **HOOFDSTUK 1: LEDEN – CLUBS.**

### **Art.1/1**

De aangesloten leden en de clubs waarin zij verenigd zijn, moeten de statuten en alle andere reglementen en besluiten van de KBBB eerbiedigen.

### **Art.1/2**

Om aan competities of wedstrijden te kunnen deelnemen, die door de KBBB, of met haar toestemming ingericht worden, moeten de leden in het bezit zijn van een geldige licentiekaart van de club waarvoor zij spelen.

### **Art.1/3**

Leden die voor hun individuele kampioenschappen ingeschreven zijn in meerdere clubs, kunnen in de loop van één en hetzelfde sportjaar, slechts één club per biljartformaat vertegenwoordigen. Zowel op klein biljart als op matchbiljart.

### **Uitzonderingen:**

NIDM : leden die in een andere club aan deze competitie willen deelnemen.

Beker der Gewesten :In principe kan men voor elke discipline spelen in een andere club.

Men kan echter in elk van deze competities slechts voor één enkele Belgische club deelnemen.

### **Art.1/4**

Leden die tijdens het volgende sportjaar voor een andere club aan de competities wensen deel te nemen, zonder ontslag te nemen in hun vorige club(s), moeten voor 15 juni de richtlijnen van hun gewestsecretariaat opvolgen.

### **Art.1/5**

Leden die ontslag nemen of krijgen in een club, mogen voor een andere club uitkomen in bijzondere gevallen, die aan de beslissing van de bevoegde gewestelijke commissie moeten onderworpen worden.

Bij gunstig advies, moet hij/zij een nieuwe licentiekaart aanvragen voor zijn nieuwe club. Deze nieuwe licentiekaart wordt aangerekend.

### **Art.1/6**

Een speler mag niet spelen voor een nieuwe club indien hij nog achterstallige bijdragen aan zijn oude club verschuldigd is ( lidgeld, inschrijvingen, boetes ). Hier zal rekening gehouden worden met de mededelingen die de club aan de verantwoordelijke besturen ( bond, gewest, district ) gedaan heeft.

Dit speelverbod blijft geldig tot volledige vereffening en/of kwijtschelding door de **benadeelde club (na officiële mededeling )**.

### **Art.1/7**

Wanneer een lid een geldige licentiekaart kan voorleggen van de club die hij verlaat, kan deze club van dit lid geen achterstallig KBBB-lidgeld meer vorderen.

## **HOOFDSTUK 2: MATERIAAL**

### **Art.2/1**

- A. Iedere aangesloten club moet zelf instaan voor het benodigde materiaal.
- B. Leden van het gewestbestuur hebben het recht om ter plaatse de staat van het materiaal te controleren.
- C. Voor de start van elke officiële wedstrijd moet het biljart zorgvuldig gereinigd worden.
- D. De verbodzones moeten duidelijk en fijn afgelijnd zijn en de speelballen moeten zuiver zijn.
- E. Hulpmaterialen zoals schuurpapier, vijltje en krijt mogen ter beschikking van de spelers gesteld worden.

### **Art.2/2 - Het biljart en de banden.**

A: De biljarttafel is een rechthoekig meubel, volledig waterpas opgesteld, waarvan het speelvlak begrensd is door banden uit rubber of uit een ander door de KBBB goedgekeurd materiaal.

B: De KBBB maakt voor haar wedstrijden gebruik van:

1: Het matchbiljart met een speelvlak van 2,84m lang en 1,42m breed.

2. Het klein biljart met een speelvlak van:

ofwel 2,30m lang en 1,15m breed.

ofwel 2,10m lang en 1,05m breed.

Andere formaten zijn niet toegelaten.

C: Het tafelblad moet bestaan uit platen van minstens 40mm dik voor het klein biljart en minstens 45mm dik voor het matchbiljart. Deze platen kunnen vervaardigd zijn uit lei, metaal of een ander door de KBBB goedgekeurd materiaal.

D: De hoogte van de toplijn van de banden, gemeten vanaf de bovenzijde van het speelvlak tot aan het raakpunt van de speelbal met de band, moet over het ganse biljart constant zijn en 36 à 37 mm bedragen.

De banden zijn gevat in een omlijsting die glad en gelijk gekleurd moet zijn. Deze omlijsting moet voorzien zijn van ingelegde witte merktekens (afstandstekens), die op onderling gelijke afstand moeten geplaatst zijn, (1/8 van de lengte en 1/4 van de breedte van het speelvlak ).

Het is toegestaan dat tussen deze merktekens een fabrieksmerk aangebracht wordt.

E: Het speelvlak en de banden moeten bekleed zijn met lakens van groene of blauwe kleur, goedgekeurd door de KBBB  
In éénzelfde lokaal moeten de lakens dezelfde kleur hebben op biljarts van hetzelfde formaat.

F: De hoogte van het biljart, gemeten vanaf de vloer tot aan de bovenzijde van de omlijsting, moet 80cm zijn ( met een tolerantie van 1cm ).

G: De verlichting van het speelvlak moet aan de volgende voorwaarden voldoen:

1. De onderzijde van de verlichtingsarmatuur moet minstens 80 cm boven het speelvlak komen.

2. De lichtsterkte boven het speelvlak moet overal minstens 520 lux bedragen.

### **Art.2/3 - Speelballen.**

A: De speelballen moeten vervaardigd zijn uit een kunststofmateriaal door de KBBB goedgekeurd.

B: De volgende stellen speelballen zijn aanvaard en kunnen voor alle disciplines gebruikt worden:

- Eén rode en twee witte speelballen.- Super Aramith of Super Aramith De Luxe. Eén van de twee witte speelballen is gemerkt door twee onuitwisbare merktekens.

- Eén rode, één witte en één gele speelbal. - Super Aramith Tournament.

- Gestipte speelballen - Super Aramith Pro Cup – enkel toegelaten voor driebanden en artistiek.

C: De diameter van de speelballen bedraagt 61 mm.

D: Het gewicht van de speelballen ligt tussen 200gr. en 240gr. Het verschil in gewicht tussen de ballen van éénzelfde stel onderling, mag maximaal 1gr. bedragen.

E: Voor internationale competities en Belgische kampioenschappen, moet men nieuwe speelballen gebruiken, tenzij de bevoegde sportcommissie hiervan wenst af te wijken. Het merk van de speelballen moet wel vooraf bekend zijn en door de KBBB goedgekeurd.

**Art.2/4 - Acquitpunten.**

- A: De acquitpunten worden aangebracht met een balpen, inkt of viltstift, bij middel van een kruisje of een stip. Iedere andere manier van aanduiden is verboden. Het zijn de punten op het biljartlaken waarop de ballen geplaatst worden door de scheidsrechter, in overeenstemming met de spelreglementen.
- B: Er zijn vijf of zeven acquitpunten:
- Het **beneden-acquitpunt**: gelegen op de kruising van de middellijn en de lijn getrokken op 1/4de van de afstand bepaald door de lengte van het speelvlak: de afstootlijn.
  - Het **linker-acquitpunt**: gelegen op de afstootlijn, links naast het beneden-acquitpunt, op een afstand van 18,25 cm op formaat 2,84 m.  
Op het formaat 2,30 m is die 15,50 cm.  
Op het formaat 2,10 m is die 15,00 cm.
  - Het **rechter-acquitpunt**: gelegen op de afstootlijn, rechts naast het beneden-acquitpunt, op een afstand van 18,25 cm op formaat 2,84 m.  
Op het formaat 2,30 is die 15,50 cm.  
Op het formaat van 2,10 m is die 15,00 cm.
  - Het **midden-acquitpunt**: gelegen op het middelpunt van de lengte-as van het speelvlak.
  - Het **boven-acquitpunt**: gelegen op  $\frac{1}{4}$  van de lengte-as van het speelvlak, het dichtst bij de bovenste band.
  - De acquitpunten **zes** en **zeven** zijn het spiegelbeeld van het linker- en rechter-acquitpunt aan de overzijde van de tafel.

**Art.2/5 - Keu.**

- A. de keu is een ronde stok, samengesteld uit eender welk materiaal, aan één uiteinde voorzien van een dopje( pomerans ), al dan niet uitneembaar in verschillende delen.
- B. de lengte van een biljartkeu mag maximaal 1,50 meter bedragen.
- C. een lange biljartkeu en schraag mogen enkel gebruikt worden op groot biljart en moeten verplicht ter beschikking zijn in het lokaal.
- D. een verlengstuk, met een maximale lengte van 0,95 m. is enkel toegelaten op matchtafel.
- E. op klein biljart mogen er geen hulpstukken gebruikt worden, uitgezonderd op speciale aanvraag. Deze aanvraag moet goedgekeurd worden door de bevoegde gewestelijke sportcommissie en moet ieder sportjaar hernieuwd worden.

**Art.2/6 - Hoeken.**

Bij het vrijspel worden bepaalde zones afgebakend, waarin het scoren van punten op een bijzondere manier gereguleerd is:

- klein biljart: 28,50 x 57 cm. ( verplicht bij alle klassen vrijspel ).
- groot biljart: de grote hoek 35,5 x 71 cm. ( verplicht bij alle klassen vrijspel ).

**Art.2/7 - Vrije zones rond het biljart**

De verplichte vrije zone rond het biljart bedraagt 1,50 m.

Als er zich meerdere biljarts in het lokaal bevinden moeten deze minimaal 1,20 m. uit elkaar staan, gemeten tussen de twee korte of de twee lange banden, al naargelang de plaatsing van de biljarttafels.

**Art. 2/8 - Vrije zone boven het biljart.**

Er mag zich geen enkel vreemd obstakel bevinden binnen een zone van 1,60 m. boven het biljart, gemeten vanaf het speeloppervlak.

De verlichting boven het biljart is geen vreemd obstakel.

## **HOOFDSTUK 3: SCHEIDSRECHTERS - AANTEKENAARS - WEDSTRIJDVERSLAG.**

### **Art.3/1**

Voor de officiële wedstrijden, die in eigen lokaal gespeeld worden, hebben de clubs de volgende verplichtingen:

- A. De arbitrage te verzekeren bij wedstrijden waarvoor geen officiële scheidsrechters worden aangeduid.
- B. Een aanteken- of scorebord bij te houden, waarop
  - de beurten één na één opgetekend worden telkens de speler die de wedstrijd begon, zijn beurt heeft beëindigd.
  - voor iedere speler het totaal aantal gescoorde caramboles aangeduid wordt.
- C. Wedstrijdverslagen op te stellen, in 3 exemplaren.
  - 1. Het officieel exemplaar gedurende het volledige sportjaar ter beschikking te houden van de KBBB, (bij de sportbestuurder of in het lokaal), als het wedstrijdverslag gefaxt of elektronisch wordt doorgezonden.
  - 2. De 2 andere exemplaren worden overhandigd aan de spelers. Deze spelers dienen het hun overhandigd exemplaar te bewaren gedurende het volledige sportjaar. Het kan te allen tijde door de verantwoordelijke sportbestuurder opgevraagd worden. Spelers die het opgevraagde wedstrijdblad niet kunnen voorleggen bij betwisting, hebben geen rechten.
  - 3. De thuisspeler(s) is/zijn strafbaar ingeval hun uitslagen niet tijdig ontvangen worden.
  - 4. Het wedstrijdverslag moet door de spelers en de scheidsrechter ondertekend worden. De naam van de scheidsrechter en alle andere rubrieken moeten leesbaar en zorgvuldig ingevuld worden.

### **Art.3/2**

- A. Het origineel exemplaar van het wedstrijdverslag moet, onder gesloten omslag en gefrankeerd als brief, binnen de vierentwintig uren na het einde van de wedstrijd, gestuurd worden aan het adres dat op de kalender vermeld is. Ook in geval van forfait van één of van beide spelers moet dit gebeuren.
- B. In overleg met de verantwoordelijke kan het wedstrijdverslag ook per fax of e-mail verstuurd worden. Dit moet ook gebeuren binnen de 24 uur. Versturen per post is dan niet meer nodig. Het origineel wedstrijdblad moet dan gedurende het volledige sportjaar ter beschikking gehouden worden van de KBBB.

### **Art.3/3**

- A. Voor alle nationale voorwedstrijden worden door de bevoegde scheidsrechterscommissie de scheidsrechters aangeduid..
- B. Voor de voorwedstrijden van de Beker van België, worden geen scheidsrechters aangeduid (Zie punt c – hieronder). Voor de nationale finales gebeurt dit door de Nat.Arbitragecommissie.
- C. Voor alle andere wedstrijden is de clubsportleider of de scheidsrechtersverantwoordelijke van de club verantwoordelijk.

### **Art.3/4**

Schrijver is diegene die door de wedstrijdleiding aangewezen werd om het wedstrijdblad in te vullen. Onder géén enkel voorwendsel mag hij zich met de arbitrage inlaten. *De scheidsrechter van de wedstrijd mag zich bij de schrijver vergewissen van de juistheid van het wedstrijdblad als hiermee een probleem is ontstaan. ( NSC 23/06/10 )*

### **Art.3/5**

- A. De spelers mogen het wedstrijdverslag "onder voorbehoud" ondertekenen, mits zij hiervan de reden vermelden op het wedstrijdblad, na de scheidsrechter in kennis gesteld te hebben van deze aantekening.
- B. Ook de scheidsrechter, de sportleiding en verantwoordelijken van de KBBB mogen aanmerkingen noteren op het wedstrijdblad. In ieder geval moeten deze aanmerkingen door de bevoegde sportcommissie onderzocht en beoordeeld worden.

### **Art.3/6**

- A. De speler is verplicht het wedstrijdverslag te ondertekenen na het einde van de wedstrijd.
- B. Als het wedstrijdverslag ondertekend is door de speler, gaat hij akkoord met dit wedstrijdverslag. Er kunnen en mogen geen wijzigingen meer aangebracht worden.

## **HOOFDSTUK 4: SPORTKLEDIJ - INSIGNES.**

### **Art.4/1 - Ereklasse en Hoofdklasse**

A. Een deelnemer aan een officiële wedstrijd, d.w.z. voorwedstrijden en finales van individuele kampioenschappen, moet optreden in volgende kledij:

#### **1. Internationale wedstrijden:**

- Sportkledij voorgeschreven door de C.E.B. de Europese biljartconfederatie.

#### **2. Nationale voorwedstrijden:**

- Pull (\*) met ronde hals, in egaal zwart of een andere egale kleur, lange mouwen, egaal hemd waarvan de boord over de pull gedragen moet worden.  
of: pull met V-hals, in egaal zwart of een andere egale kleur, met lange mouwen, egaal hemd met das, zwarte broek, zwarte schoenen en zwarte sokken.

(\*) In plaats van de pull mag ook een gilet ( vest zonder mouwen, ondervest ) met stropdas of strik gedragen worden, maar met de hemdsmouwen omlaag.

B. Het officiële bondsembleem ( driekleurig schild met kroon en de letters KBBB – FRBB ) moet door die speler gedragen worden die onze bond vertegenwoordigt in een officiële internationale competitie waarbij een titel op het spel staat.

### **Art.4/2 - Excellentieklasse en Juniors.**

Zelfde sportkledij als art.4/1, maar donkere broek, donkere schoenen en donkere sokken zijn toegelaten.

### **Art.4/3 - Overige klassen.**

A. **Heren:** zelfde sportkledij als art.4/2 maar:

1. Wit hemd niet verplicht maar moet egaal zijn. Stropdas of strik is gewenst maar niet verplicht.

Indien men geen stropdas of strik draagt, mag enkel het bovenste hemdsknoopje open gelaten worden.

2. De mouwen mogen maximaal 1/3 van de lengte van de onderarm opgeschoven worden.

3. Een hemd met korte mouwen is verboden.

4. Broek, schoenen en sokken in donkere kleur zijn verplicht.

Jeansbroeken zijn niet toegelaten.

5. Het dragen van stadsschoenen is altijd verplicht.

6. In competities ingericht op district- en gewestelijk vlak is het dragen van deftige jeansbroeken toegelaten, tenzij het gewest anders beslist.

B. **Dames:**

vest met mouwen of trui, witte blouse, zwarte rok en zwarte pantykousen  
of zwarte lange broek en zwarte schoenen.

C. **Voor interclubs en toernooien:**

EEN en dezelfde sportkledij voor al de spelers van dezelfde ploeg.

### **Art.4/4 - Speldjes - insignes.**

De spelers mogen alléén dat district-, gewestelijk- of nationaal speldje en/of insigne dragen dat betrekking heeft op het laatst ingericht kampioenschap.

### **Art.4/5 - Clubkenteken.**

De speler moet op de linkerborsthoogte een aanduiding dragen die betrekking heeft op de naam van de club waarvoor hij speelt. Dit kenteken mag niet overeenkomen of gelijkenis vertonen met het officieel bondsembleem. Het mag er ook niet gelijktijdig mee gedragen worden.

### **Art.4/6 - Embleem sponsors.**

A. De leden mogen een publiciteit dragen van maximum 130 cm<sup>2</sup> ( internationaal 80 cm<sup>2</sup> ) per badge.

B. Het clubkenteken moet gelijktijdig gedragen worden. Meerdere sponsors zijn toegelaten.

C. De badges mogen niet op de rug gedragen worden.

### **Art.4/7 - Bevoegdheid.**

A. De sportbestuurder of zijn plaatsvervanger is alleen bevoegd aangaande de sportkledij van de speler.

Zij mogen opmerkingen maken, en de bevoegde commissies inlichten over misbruiken.

De scheidsrechter en de tegenstrever mogen opmerkingen over de kledij formuleren op het wedstrijdblad, voor de aanvang van de wedstrijd.

B. Nationale en gewestelijke bestuursleden, kunnen aan de wedstrijdleiding opmerkingen geven aangaande de sportkledij van de speler(s).

## **HOOFDSTUK 5: RANGLIJSTEN.**

### **Art.5/1**

De nationale sportcommissie beheert een elektronische databank, waarin de gemiddelden van alle leden nauwkeurig worden bijgehouden.

### **Art.5/2**

Nationale ranglijsten worden alleen gemaakt voor de klasse waarvan de volledige competitie verloopt op nationaal vlak

### **Art.5/3 - Ereklasse.**

A. De nationale sportcommissie maakt een speciale lijst op, per discipline, met de spelers die behoren tot de ereklasse in die discipline, voor het komende of het lopende sportjaar. ( Zie ook art.5/2 )

B. Het hoogst behaalde gemiddelde ( behaald in de Ereklasse of promotie naar ereklasse) van de 3 laatste sportjaren wordt op deze lijsten vermeld, per sportjaar.

Uitzondering: de lijst van ereklasse driebanden wordt opgemaakt volgens de VES-ranking

### **Art.5/4 - Excellentie + Hoofdklasse driebanden**

A. De nationale sportcommissie maakt een speciale lijst op, per discipline, met de spelers die behoren tot de Excellentieklasse en/of hoofdklasse driebanden in die discipline, voor het komende of lopende sportjaar.

B. Het hoogst behaalde gemiddelde ( behaald in deze klasse of promotie naar deze klasse ) van de 3 laatste sportjaren wordt op deze lijsten vermeld, per sportjaar.

C. Indien in éénzelfde toernooi minimum 3 wedstrijden werden gespeeld komt het behaalde gemiddelde in aanmerking voor de ranglijsten.

### **Art.5/5**

Een speler komt niet meer voor op de ranglijst wanneer hij:

1. geen lid meer is van de K.B.B.B.
2. de laatste drie sportjaren niet meer deelgenomen heeft aan de door de nationale sportcommissie erkende competities

### **Art.5/6**

A. De gewestelijke sportbestuurders zijn verplicht om gewestelijke ranglijsten op te stellen.

B. Zij zijn verplicht van elke speler een fiche of een elektronisch bestand met gemiddelden bij te houden van de laatste drie actieve sportjaren.

### **Art.5/7**

Zolang men in één van de kaderdisciplines op matchtafel, het minimum van excellentieklasse behaalt, blijft men in de excellentie klasse van de andere kader disciplines op matchtafel, wat ook het gemiddelde zou zijn.

### **Art.5/8**

Zolang men in één van de kaderdisciplines op klein biljart, het minimum van excellentieklasse behaalt, blijft men in de excellentieklasse van de andere kaderdisciplines op klein biljart, wat ook het gemiddelde zou zijn.

## **HOOFDSTUK 6: WEDSTRIJDEN.**

### **Art.6/1**

Voor het begin van de wedstrijd moeten de spelers de volgende documenten aan de sportleiding kunnen voorleggen:

1. Hun geldige licentiekaart van de KBBB.  
Een speelgerechtigde kaart heeft een licentienummer hoger dan 1000.
2. Voor de beker der gewesten volstaat een geldige kaart met een licentienummer lager dan 1000.  
In dit geval moet de speler ook in het bezit zijn van een geldige kaart met een licentienummer hoger dan 1000. Deze 2 kaarten dienen samen getoond te worden.
3. Hun identiteitskaart.

### **Art.6/2**

- A. Iedere aangesloten club moet, voor de aanvang van het sportjaar, het lokaal aanduiden waar de wedstrijden zullen gespeeld worden, genoemd hoofdlokaal.
- B. Alleen wanneer het hoofdlokaal niet over de beide biljartformaten beschikt mag de club een tweede lokaal aanduiden voor de wedstrijden op het formaat waarover het hoofdlokaal niet beschikt.
- C. Enkel bij overmacht kan een club van hoofdlokaal wijzigen in het aan de gang zijnde sportjaar.
- D. Indien een club in een competitie wenst uit te komen, en het hoofdlokaal beschikt niet over het dat biljartformaat, geeft de club het lokaal op waar deze thuiswedstrijden zullen gespeeld worden. Hiervan kan in de loop van het seizoen niet meer worden afgeweken, behoudens overmacht.

### **Art.6/3**

- A. Alle leden van de club, moeten hun thuiswedstrijden in hun hoofdlokaal spelen, behalve wanneer de betrokken speler beslist om al zijn thuiswedstrijden in het lokaal van de tegenstrever te spelen. De bevoegde sportbestuurder moet men hiervan verwittigen.
- B. Bij overmacht kan hier van worden afgeweken, toelating moet schriftelijk gegeven worden door het clubbestuur. De bevoegde sportbestuurder moet hiervan op de hoogte gebracht worden.
- C. Indien een speler in een competitie wenst uit te komen, en het hoofdlokaal beschikt niet over het juiste biljartformaat, geeft de club het lokaal op waar deze zijn thuiswedstrijden zal spelen. Hiervan kan in de loop van het seizoen niet meer worden afgeweken, behoudens overmacht.

### **Art.6/4**

Het lokaal dat door de club gekozen is moet door de verantwoordelijke sportleiding aanvaard worden.

### **Art.6/5**

- A. De spelers mogen niet roken tijdens de wedstrijd .
- B. Wanneer er in het biljartlokaal een rookverbod van kracht is, kan de wedstrijd – door de scheidsrechter voor een te bepalen tijd (max. 10 minuten ) – even onderbroken worden. Dit moet afgesproken worden met de scheidsrechter, voor het begin van de wedstrijd.

### **Art.6/6**

De speler moet vijftien minuten voor het voorziene uur van zijn wedstrijd gereed zijn om te spelen, op straffe van verlies van het recht vijf minuten in te spelen.

### **Art.6/7**

- A. Een speler moet zich tijdens de wedstrijd streng onthouden van elke opzettelijke handeling die de tegenstrever kan hinderen of schaden, zowel fysisch als psychisch.
- B. Hij moet zich onberispelijk en sportief gedragen en zich houden aan de onderrichtingen van de scheidsrechter.

### **Art.6/8**

- A. Wanneer de inschrijving voor een ronde door een speler voor een officiële competitie aangenomen werd, is de speler verplicht aan de wedstrijden deel te nemen en deze ronde tot het einde te spelen.
- B. Gedurende de volledige duur van deze ronde moeten de spelers ter beschikking blijven van de wedstrijdleiding.
- C. Indien dit niet het geval is, zie hoofdstuk 14

### **Art.6/9**

Bij alle officiële wedstrijden van zowel individuele als interclubkampioenschappen, zijn zowel de thuis- als de bezoekende spelers vrijgesteld van het betalen van biljartgeld.

**Art.6/10 - Uitsluitend voor ploegencompetities.**

Spelers die deelnemen aan een Belgische ploegencompetitie, kunnen eveneens in het buitenland aan een gelijkaardige competitie deelnemen, voor zover deze erkend is door de betrokken federatie, conform de voorschriften van de UMB/CEB

**Zeer belangrijk.**

- Spelers die in dit geval verkeren moeten, ten laatste voor aanvang van de competitie, persoonlijk contact opnemen met de NSB, die de speler de nodige documenten zal bezorgen
- De speler moet dit document zelf bezorgen aan zijn buitenlandse club.

## **HOOFDSTUK 7: NIEUWE, HERBEGINNENDE EN GEKENDE SPELERS.**

### **Art.7/1 - Nieuwe speler.**

- A. Een nieuwe speler wordt onder de verantwoordelijkheid van de sportbestuurder van zijn club, na mogelijke controle van de districts- of gewestelijke sportbestuurder, ingeschreven in de klasse die overeenstemt met het algemeen gemiddelde dat de speler in clubverband speelt.
- B. Hij krijgt het statuut van nieuwe speler voor alle disciplines

### **Art.7/2**

- A. Als een nieuwe speler van meer dan één forfait geniet, moeten hem bijkomende wedstrijden toegewezen worden door de verantwoordelijke sportbestuurder, in de mate van het mogelijke.
- B. Een speler die geen drie wedstrijden heeft gespeeld – in een voorronde of finale – wordt onderaan de uitslag vermeld, met als opmerking: bvb. 2 wedstrijden

### **Art.7/3**

Een nieuwe speler wordt gekende speler na afloop van het sportjaar, met minimum drie gespeelde wedstrijden in dezelfde klasse, dezelfde discipline en dezelfde competitie

### **Art.7/4**

Een nieuwe speler is speelgerechtigd vanaf het moment dat zijn forad 02 toegekomen is bij de verantwoordelijke voor het ledenbestand van zijn gewest. Dit document moet door de gewest-verantwoordelijke onmiddellijk doorgezonden worden aan de nationale verantwoordelijke voor het ledenbestand. Zie ook art 6 - 1

### **Art.7/5 - Herbeginnende speler.**

Een herbeginnende speler is een speler die de competities in een bepaalde discipline herneemt na minimaal drie sportjaren inactiviteit.

1. Hij krijgt het statuut van nieuwe speler.
2. Hij krijgt het statuut van nieuwe speler niet, als hij voldoet aan art 7/8a of art 7/8b
3. punt 1 en punt 2 gelden niet voor spelers van ereklasse.

### **Art.7/6**

- A. Ieder herbeginvend speler moet minstens beginnen in de klasse die overeenstemt met zijn laatst gekende klasse, ongeacht het aantal jaren inactiviteit.
- B. De gewestelijke sportcommissie kan op schriftelijke aanvraag beslissen deze speler maximaal 1klasse lager te klasseren.

### **Art.7/7**

Iedere speler die geklasseerd is in een bepaalde discipline en die wenst deel te nemen in een andere discipline, zal door de bevoegde sportcommissie geplaatst worden volgens de vergelijkingstabel. Hij krijgt het statuut van nieuwe speler.

### **Art.7/8**

- A. Een speler die geklasseerd is op groot biljart en wenst deel te nemen in dezelfde discipline op klein biljart, moet minimaal beginnen in de klasse voorzien op dit formaat in de vergelijkingstabel.  
Hij krijgt het statuut van geklasseerde speler voor deze discipline.
- B. Een speler die geklasseerd is op klein biljart en die wenst deel te nemen in dezelfde discipline op groot biljart, moet minimaal beginnen in de klasse voorzien op dit formaat in de vergelijkingstabel.  
Hij krijgt het statuut van geklasseerde speler voor deze discipline.

### **Art.7/9**

Een nieuwe of herbeginnende speler die geherklasseerd wordt naar een hogere klasse is uitgeschakeld voor de volgende ronde, in individuele competities.

## **HOOFDSTUK 8: INDIVIDUELE KAMPIOENSCHAPPEN.**

### **Art.8/1 - Algemeenheden**

Speelroosters en uitslagen: worden éénvormig opgemaakt. Zie bijlage 01-Richtlijnen voor sportbestuurders.

### **Art.8/2 - Speelgerechtigd**

Zie art. 1/2, 6/1, 6/3

### **Art.8/3 - EREKLASSE.**

#### **A. Algemeenheden:**

1. De nationale sportcommissie bepaalt ieder jaar, voor het begin van het sportjaar, de disciplines waarin de titel van KAMPIOEN VAN BELGIE zal toegekend worden aan de winnaar van de finale.
2. De rechten verbonden aan de titel "Kampioen van België" vervallen bij de inrichting van de volgende kampioenschappen..

#### **B. Drieband**

##### 1 Samenstelling van de ereklasse.

Bestaat uit 32 spelers.

- a) de 25 eerste van de algemene ranking. (dit zijn de nummers 1 t/m 25).
- b) 3 spelers van de nationale finale hoofdklasse (dit zijn de nummers 26 t/m 28).
- c) 2 spelers uit de algemene rangschikking hoofdklasse (dit zijn de nummers 29 en 30).
- d) 2 wildcards :
  - 1) 1 kan gegeven worden door de VES (nummer 31).
  - 2) 1 kan gegeven worden door de KBBB (nummer 32).
- e) Als men dan nog niet komt aan 32, moet men aanvullen met spelers uit de algemene ranking. Deze worden geplaatst na nummer 32.

##### 2. Samenstelling van het "rankingcircuit."

Dit circuit bestaat uit:

- a) De ranking toernooien georganiseerd door te V.E.S.
- b) Het Kampioenschap van België.
- c) Beker van België.

##### 3. Inrichting Kampioenschap van België.

- a) Zie art 8/3 B1.
- b) Er wordt gespeeld naar 3 winnende sets van 15 punten. De verliezer is definitief uitgeschakeld.
- c) De samenstelling van het wedstrijdrooster gebeurt geleid op basis van de nationale ranking, volgens de normen die worden gebruikt in de nationale ranking toernooien.
- d) Dit kampioenschap maakt deel uit van de gezamenlijke Belgische Kampioenschappen (Multi-Disciplines).

##### 4. Puntenverdeling.

- a) Ranking toernooien (zie VES reglementen).
- b) Kampioenschap van België: 60(1<sup>e</sup>), 42(2<sup>e</sup>), 30(3<sup>e</sup>), 24(4<sup>e</sup>), 18(verl.1/4), 12(verl.1/8<sup>ste</sup> fin.) 8(verl.1/16<sup>de</sup> fin ).
- c) Beker van België: zie hoofdstuk 16.

#### **C. Vrij - Kader - Bandstoten.**

##### 1. Voorwedstrijden.

- a) In poules van vijf of meer spelers naar de volle afstand met gelijke beurten, of inrichting van vóórwedstrijden op weekdagen (avond), naar verminderde punten zoals vermeld op de kalender.
- b) De titelhouder is vrij van voorwedstrijden.
- c) De nationale sportcommissie bepaalt op de kalender wie er geplaatst is voor de finale ( bvb. beste derde van twee of meerdere poules.)

## 2. Bij forfaits. Te nemen maatregelen

- a) Poules van 5 deelnemers minimum 4 wedstrijden.  
Klassement na 6 wedstrijden; vervolgens 2 bijkomende wedstrijden: 1 - 4 en 2 – 3 bij te voegen bij de 6 vorige wedstrijden.
- b) Poules van 6 deelnemers: Iedereen 4 wedstrijden.
- c) Indien 2 clubgenoten in dezelfde poule ingedeeld zijn ontmoeten zij elkaar in de eerste ronde.

## 3. Rangschikking.

Klassement per afzonderlijke poule: volgens wedstrijdpunten.

- a) Ingeval van gelijke wedstrijdpunten: het hoogste behaalde algemene gemiddelde.
- b) Bij volledige gelijkheid wordt er voorrang gegeven aan:
  - 1) de speler die niet verloren heeft.
  - 2) het beste particulier(e) gemiddelde(n) ( niet verloren wedstrijd(en) ).
  - 3) de hoogste reeks(en) .

## 4. Finales

- a) Er zal gespeeld worden volgens een door de NSC vooropgesteld systeem.
- b) Opstelling:
  - 1) de titelhouder.
  - 2) De andere spelers volgens de uitslag van de nationale voorwedstrijden of bij het ontbreken hiervan volgens de jaarlijkse ranglijsten.
- c) Eindrangschikking:
  - 1) Volgens wedstrijdpunten: voorrang wordt gegeven aan een speler die niet verloren heeft
  - 2) Algemeen gemiddelde.
  - 3) Particulier gemiddelde.
  - 4) Hoogste reeks.

## **D. Inschrijvingen.**

1. Kampioenschap van België: bij de gewestelijke sportbestuurders.
2. Tornooien: bij de inrichtende club (Zie Art 12/4)

## **E. Artistiek biljarten.** - Zie afzonderlijk reglement - Hoofdstuk 20.

## **F. Internationale Kampioenschappen. – Alle disciplines**

### 1. Europese kampioenschappen.

- a) De Belgische titelhouder in de beoogde discipline vertegenwoordigt de KBBB. Indien deze speler onbeschikbaar zou zijn, wordt de volgorde bepaald door de uitslag van het laatst ingericht nationaal kampioenschap.
- b) Indien meerdere Belgische deelnemers in aanmerking komen ( vb: volgens de CEB-ranking ). De volgorde van verdere deelname gebeurt op basis van de plaats op de CEB-ranking. Moeten deelgenomen hebben aan het laatste kampioenschap van België in deze speelwijze.

### 2. Wereldkampioenschappen:

- a) Voor aanduiding van de deelnemers aan wereldkampioenschappen gelden de normen van CEB/UMB
- b) De 1 ste gerangschikte Belg van het laatst ingericht Europees Kampioenschap in deze discipline, vertegenwoordigt de KBBB.
- c) Indien er meerdere Belgische deelnemers in aanmerking komen: de volgorde van verdere deelname gebeurt op basis van de plaats op de CEB-ranking. Moeten deelgenomen hebben aan het laatste kampioenschap van België in deze speelwijze.

### 3. Spelers met een vreemde nationaliteit

Volgens de reglementen van de CEB. kan een speler van vreemde nationaliteit enkel Europees spelen voor zijn vaderland, mits toelating van de federatie van dit land. Als een speler voor een ander land gespeeld heeft dan zijn vaderland kan hij gedurende vijf jaar niet meer voor zijn vaderland uitkomen.

***Een speler die de Belgische nationaliteit niet bezit, kan aan elke competitie deelnemen, tot en met het Belgisch Kampioenschap. Hij kan echter geen Belgisch kampioen worden en bijgevolg niet afgevaardigd worden voor een internationaal kampioenschap. Na drie jaar onafgebroken***

***lidmaatschap bij de KBBB kan hij wel door onze federatie ingeschreven worden voor deelname aan internationale kampioenschappen maar niet als vertegenwoordiger van België.***

#### **Art.8/4 - EXCELLENTIEKLASSE / HOOFDKLASSE DRIEBANDEN MATCHTAFEL.**

**A. Speelgerechtigd: zie art.1/2, 6/1, 6/3**

**B. Voorwedstrijden:**

1. Worden ingericht op nationaal vlak.

- a) Uitgezonderd excellentieklasse driebanden matchtafel en excellentie vrijspel klein biljart.
- b) Wedstrijdsysteem:
  - 1) vier wedstrijden waarvan twee thuis en twee uit, of
  - 2) in poules (max. vier wedstrijden) ongeveer 1/3de is geplaatst voor de volgende ronde.
  - 3) De NSB of ANSB bepaalt hoeveel speelronden er gespeeld worden. Moet vermeld worden op het wedstrijdrooster.

2. Forfaits: Te nemen maatregelen

- a) Bij uit- en thuiswedstrijden: als het mogelijk is wordt er een bijkomende wedstrijd opgelegd door de bevoegde sportbestuurder.
- b) In poules:
  - 1) met 5 spelers :
    - a. klassement na 6 wedstrijden.
    - b. vervolgens 2 bijkomende wedstrijden: ( 1 - 2 en 3 - 4 ), deze twee bijkomende wedstrijden worden bij de andere gevoegd om de eindrangschikking te maken. Als er 2 geplaatsten zijn in de poule zijn de bijkomende wedstrijden ( 1 - 4 en 2 - 3 )
  - 2) Poules van zes spelers: iedereen tegen iedereen.  
Indien er twee clubgenoten in dezelfde poule ingedeeld zijn, ontmoeten zij elkaar in de eerste wedstrijd.  
In geval van forfait na de eerste speeldag in een poule van zes spelers met twee clubgenoten, ontmoeten zij elkaar in de eerste wedstrijd van de tweede speeldag.

3. Rangschikking:

- Klassement per afzonderlijke poule
  - a) volgens matchpunten in het gemiddelde.
  - b) volgens matchpunten onder minimumgemiddelde.  
In geval van gelijkheid wordt voorrang gegeven aan het algemeen gemiddelde, vervolgens aan de particuliere gemiddelden (niet verloren wedstrijden) en uiteindelijk aan de hoogste reeks.

4. Zijn geplaatst voor de finale of een volgende speelronde

- Te bepalen door de NSC ( op de kalender te vermelden ).
- Indien er een beste (2 de -3 de ) moet aangeduid worden, worden de gemiddelden van de beste 2 de en 3 de in de poule onderling vergeleken. De beste gemiddelden gaan door.

**C. Finales:**

- 1. De inrichter heeft het recht een speler uit te nodigen voor deze finale, - uitgezonderd voor hoofdklasse driebanden.  
Deze speler zal opgesteld worden volgens zijn laatst gekend algemeen gemiddelde. ( Zie nationale databank- sport ).  
Spelers van éénzelfde club ontmoeten elkaar in de eerste speelronde.
- 2. Alle finales groot en klein biljart zullen in alle spelsoorten betwist worden met 5 spelers:
- 3. Systeem: iedereen tegen iedereen.
- 4. Tussenrangschikking en eindrangschikking.
  - a) matchpunten in het gemiddelde
  - b) matchpunten onder het minimumgemiddelde.
  - c) in geval van gelijkheid, wordt voorrang gegeven aan het algemeen gemiddelde, vervolgens aan de particuliere gemiddelde(n) en uiteindelijk aan de hoogste reeks(en).

## **Art.8/5 - DRIEBANDEN DAMES MATCHBILJART.**

### **A. Voorwaarden tot deelname**

1. van het vrouwelijk geslacht te zijn.
2. beschikken over een volwaardige licentiekaart bij een Belgische club, aangesloten bij de KBBB.
3. Er bestaat geen echte limiet qua gemiddelde, het is echter wel aanbevolen over een minimale spelkennis te beschikken.

### **B. Competitie en speelwijze**

1. Driebanden op matchbiljart
2. Voorwedstrijden op nationaal niveau, in poules of via uit- en thuiswedstrijden.
3. Voor deelname aan het KvB worden maximum 3 deelnemers toegelaten. De regerende kampioene is rechtstreeks geplaatst, zodat er 6 wedstrijden moeten gespeeld worden, met voor elke deelnemer 3 wedstrijden. De organisatie KvB vindt plaats tegelijk (samen) met de multi's voor mannen.
4. Deelname aan alle competities blijft mogelijk, dit in "gemengde" vorm.
5. Afzonderlijke ranglijsten worden opgemaakt op basis van zowel huidige specifieke als de gemengde competities.
6. De wedstrijden wordt gespeeld naar 15 punten, in poule unique.

## **Art.8/6 - JUNIORES.**

Zie jeugdreglementen.

## **Art.8/7 - ALLE ANDERE KLASSEN.**

### **A. Speelgerechtigd.**

Zie art.1/2 ; 6/1 ; 6/3

### **B. Inschrijvingen:**

1. Deze moeten schriftelijk en voor de vastgestelde datum aan de verantwoordelijke sportbestuurder gezonden worden.
2. Inschrijvingen kunnen aanvaard worden zolang de kalender niet is opgemaakt.
3. Een wedstrijdkalender mag ten vroegste twee maand voor het begin van de competitie opgemaakt worden

### **C. District- en/of gewestelijke competities:**

1. Het aantal te spelen rondes wordt bepaald door de gewestelijke sportcommissie.
2. Spelers van éénzelfde club ontmoeten elkaar slechts indien zij meer dan de helft van het aantal deelnemers uitmaken. Deze wedstrijden moeten eerst gespeeld worden.
3. Alleen indien minder dan zes deelnemers ingeschreven zijn, kan een rechtstreekse finale ingericht worden. Uitzonderlijk kan er ook een finale gespeeld worden met 7 spelers. Iedere speler speelt vier wedstrijden. Spelers uit éénzelfde club spelen niet tegen elkaar tenzij zij meer dan de helft van het deelnemersaantal uitmaken.

#### **4. Voorronden:**

- a) eerste voorronde: verplicht vier wedstrijden, of 3 wedstrijden + 1 forfait alle deelnemers:
  - 1) twee thuis, twee uit, of
  - 2) in poules van 4 - 5 of 6 spelers.
- b) tweede voorronde: met ongeveer 1/3e van de deelnemers aan de eerste voorronde. Verplicht vier wedstrijden, of 3 wedstrijden + 1 forfait alle deelnemers:
  - 1) twee thuis, twee uit of
  - 2) in poules van 4 - 5 of 6 spelers.
- c) Rangschikking: a en b
  - 1) matchpunten met promotie.
  - 2) matchpunten in het gemiddelde.
  - 3) matchpunten onder het minimumgemiddelde.

Opmerking: alle spelers moeten eenzelfde aantal wedstrijden gespeeld hebben.

d) Kalenderwijzigingen:

Wanneer een speler belet is te spelen op de vastgestelde datum of het aangeduide uur is het toegestaan om met zijn tegenstrever een andere dag of uur af te spreken mits aan volgende voorwaarden voldaan is:

- 1) in géén geval later spelen dan de dag en uur voorzien op de wedstrijdkalender.
- 2) de verantwoordelijke sportbestuurder en het betrokken lokaal tijdig verwittigen.  
Een speler die om uitstel van een wedstrijd vraagt, draagt hiervoor alle verantwoordelijkheid .

e) Forfaits: Te nemen maatregelen om een forfait weg te werken.

1) Uit- en thuiswedstrijden:

- a. Moeten mogelijk opgevangen worden door de verantwoordelijke sportbestuurder om tot een volledige speelrooster voor de betrokken speler te komen.
- b. Deze wedstrijden moeten gespeeld worden op de data vastgesteld door de bevoegde sportbestuurder.
- c. Ingeval een speler van een forfait geniet, wordt hij gerangschikt volgens zijn algemeen gemiddelde van de drie gespeelde wedstrijden en worden hem de 2 matchpunten toegekend.

2) In Poules:

- a. Minimum 4 wedstrijden. Klassement na 6 wedstrijden. Vervolgens 2 bijkomende wedstrijden ( 1 - 2 en 3 - 4 ), bij te voegen bij de 6 vorige wedstrijden.
- b. Ingeval er 2 geplaatsten zijn in de poule zijn de bijkomende wedstrijden ( 1 - 4 en 2 - 3 ).
- c. Indien 2 clubgenoten in dezelfde poule ingedeeld zijn ontmoeten zij elkaar in de eerste ronde.

**D. District- en gewestfinales:**

1. Een finale wordt met minimum drie spelers gespeeld.
2. Opstelling volgens hun algemeen gemiddelde in de voorwedstrijden. Spelers van éénzelfde club ontmoeten elkaar in de eerste ronde.
3. drie (3) of vier (4) wedstrijden ( te bepalen door de bevoegde gewestelijke sportcommissie ).  
In het geval dat men 4 wedstrijden speelt met 4 spelers dan klassement na 6 wedstrijden.  
Vervolgens 2 bijkomende wedstrijden ( 1-2 / 3-4 ) toevoegen bij de 6 vorige wedstrijden.
4. Tussenrangschikking en eindrangschikking:
  - a) Matchpunten met minimumgemiddelde (boven of in het gemiddelde).
  - b) Matchpunten onder het minimumgemiddelde.
  - c) in geval van gelijkheid, wordt voorrang gegeven aan het algemeen gemiddelde, vervolgens aan de particuliere gemiddelde(n) en uiteindelijk aan de hoogste reeks(en).

**E. Nationale finales:**

1. Alle nationale finales moeten gespeeld worden op minimum 2 tafels.
2. Rangschikking zoals voor district- en gewestfinales.
3. De nationale finales worden normaal over twee dagen gespeeld. Hiervan kan worden afgeweken op verzoek van de gewestelijke sportcommissie. ( vrijspel tot en met 5° - bandstoten tot en met 4° klasse ).
4. Finales driebanden worden altijd op twee dagen gespeeld.

**Art. 8/8 - ALGEMENE REGELS :****A Toekenning van de punten.**

1. overwinning: twee punten.
2. gelijk spel: één punt.
3. verloren: nul punten.

Ingeval beide spelers het totale aantal caramboles maken in de eerste beurt, worden aan iedere speler twee wedstrijdpunten toegekend.

B. Een districtfinale moet minimum vier weken voor de vastgestelde datum van de corresponderende gewestelijke finale gespeeld worden. Een gewestelijke finale moet minimum vier weken voor de vastgestelde datum van de corresponderende nationale finale gespeeld worden ( een maximum is niet vooropgesteld ).

C. Indien het aantal deelnemers lager is dan voorzien, kan het bevoegde bestuur de eerste in aanmerking komende speler vragen om deel te nemen.

D. Het district duidt de vertegenwoordiger(s) van het district aan voor de gewestfinale. De gewestelijke sportcommissie duidt de vertegenwoordiger van het gewest aan voor de nationale finales.

E. De uitslagen behaald door of tegen een speler die forfait geeft in de loop van de finale, zijn nietig.

F. Om de regelmatigheid van een finale te waarborgen, moeten aan de spelers evenveel wedstrijden per dag toegekend worden. Een deelnemer aan een finale mag 5 wedstrijden per dag spelen als de klasse van zijn spelsoort zich bevindt tussen de 8° en 4° klasse. Vanaf de 3° klasse mag men slechts 3 wedstrijden betwisten. Dit geldt echter niet voor driebanden.

G. Om geplaatst te kunnen worden voor een volgende ronde moet men minimaal drie wedstrijden gespeeld hebben. Indien iemand forfait geeft kan hij wel geklasseerd zijn maar zich nooit plaatsen voor een volgende ronde.

H. Niet-deelname of forfait in individuele kampioenschappen: uitzonderingsgevallen zullen door de bevoegde sportbestuurder behandeld worden, in samenspraak met zijn sportcommissie.

I. Spelers van: Dit geldt voor iedere nog aan te vangen competitie.

1. Ereklasse zijn niet speelgerechtigd voor competitie op klein biljart, in die discipline(s) waarin zij tot ereklasse behoren.
2. Een speler van excellentie vrijspel op matchtafel mag niet meer deelnemen aan excellentie vrijspel op klein biljart.
3. Een speler van hoofdklasse driebanden op matchtafel mag niet meer deelnemen aan excellentie driebanden op klein biljart.
4. Een speler die promoveert naar excellentie klasse 38/2 of naar 1<sup>ste</sup> klasse 47/2, mag niet meer deelnemen aan excellentie vrij klein biljart.
5. Spelers van excellentie klasse kader 47/2 – 47/1 – 71/2 mogen niet meer deelnemen aan excellentieklasse kader 38/2.

J. 

1. Vastliggende ballen moeten verplicht op de acquitpunten opgezet worden voor exc.klasse vrijspel klein biljart en voor Ere- en excellentieklasse vrij op matchtafel.
2. Excellentie kader 38/2 en 57/2 worden gespeeld zonder anker.
3. Voor alle klassen 38/2 en 47/2 is het middenvak niet vrij ( integraal ).

K. Een nieuwe speler (NS) die een finale wint met herklassering behoudt zijn plaats en wordt uitgeroepen tot kampioen. Hij wordt evenwel niet opgenomen in de volgende ronde.

L. De wedstrijdleiding bepaalt op welke tafel er gespeeld wordt. Men tracht echter te zorgen dat een speler niet al zijn wedstrijden op dezelfde tafel speelt. Zij bepaalt ook de volgorde van de wedstrijden.

**Art.8/9 - CEREMONIEEL**

- A. Elke finale begint met de voorstelling van de spelers door de wedstrijdleider en eindigt met de proclamatie van de kampioen, door de officiële afgevaardigde
- B. Voor de proclamatie plaatsen de spelers zich, zij aan zij, in de volgorde van hun uitslag.
- C. Zowel bij de openings- als bij de sluitingsplechtigheid moeten de spelers aanwezig zijn in sportkledij.
- D. Tijdens de totale duur van de finale en van de officiële plechtigheden moeten de spelers ter beschikking blijven van de wedstrijdleiding. Zij mogen de zaal niet verlaten zonder toelating van de sportleiding.
- E. Bij een nationale finale wordt het volkslied gespeeld op het moment dat de kampioen in de categorie uitgeroepen wordt.
- F. Het prijzenbedrag (speciën) dat ter beschikking gesteld wordt door de KBBB moet integraal uitbetaald worden.
- G. Een speler die niet aanwezig is op de prijsuitreiking, krijgt zijn prijs niet.

**Art.8/10 - OMZETTING VAN UITSLAGEN OP VERSCHILLENDE BILJARTFORMATEN.**

Om de uitslagen op één biljartformaat te herleiden tot de uitslagen behaald op een ander biljartformaat vermenigvuldigt men het aantal gespeelde caramboles met de volgende coëfficiënten, afronding naar beneden.

-van 2,30m naar 2,10m: met  $8/7^e$  vrijspel, kader en band  
-van 2,10m naar 2,30m: met  $7/8^e$  vrijspel, kader en band

-van 2,30m naar 2,10m: met 1,1022 voor drieband  
-van 2,10m naar 2,30m: met 0,9082 voor drieband

Het formaat 2,30m wordt als basismaat genomen.

De omzettingen moeten steeds voor elke wedstrijd afzonderlijk berekend worden.

Indien alle wedstrijden voor een speler gespeeld werden op éénzelfde formaat, zal de omzetting gedaan worden door het algemeen gemiddelde te vermenigvuldigen met de coëfficiënt. Een speler die promotiegemiddelde speelt op een bepaald formaat klein biljart, is gepromoveerd, zelfs indien het vergelijkende coëfficiënt van het algemene gemiddelde van het formaat, niet altijd promotie geeft op een ander formaat.

## **HOOFDSTUK 9: INTERCLUBKAMPIOENSCHAPPEN (Mixte en Alexis).**

### **Art.9/1 - Speelgerechtigd.**

Zie art. 6/1, 6/1, 6/3

### **Art.9/2 - Ploegen samenstelling.**

**A. Alexis (Matchtafel):** een speler die de volgende punten speelt :

Bandstoten: 40 - 55 of 80 punten.

Vrijspel: 60 - 90 of 120 punten.

Kader 47/2: 50 - 70 of 90 punten.

**B. Mixte (klein biljart):** een speler die de volgende punten speelt:

Bandstoten: 40 of 55 punten.

Vrijspel: 90 - 120 of 160 punten.

Kader 38/2: 90 - 120 of 160 punten.

1. Spelers mogen van de ene naar de andere ploeg overgeheveld worden op voorwaarde dat zij met hun oorspronkelijke ploeg in de vorige ronde werden uitgeschakeld.
2. Tijdens één en dezelfde competitie mogen de spelers onderling niet van discipline veranderen, tenzij één van de spelers niet opgesteld zou worden.
3. In de loop van een competitie mag men op ieder moment spelers in een ploeg vervangen, zonder dit te moeten verrechtvaardigen. Alléén moeten dezelfde spelers opgesteld worden voor de finale.  
Enkel in geval van overmacht en mits de toelating van de bevoegde sportbestuurder mag hiervan worden afgeweken.

### **Art.9/3 - Samenstelling kalender.**

A. De samenstelling van de kalender gebeurt door lottrekking.

B. Er wordt gespeeld met heen- en terugwedstrijden met rechtstreekse uitschakeling.

### **Art.9/4 - Inschrijvingen.**

A.- De clubs moeten hun inschrijvingen voor alle afdelingen doen toekomen bij hun gewestelijke sportbestuurder, volgens de richtlijnen van hun gewest.

B. De inschrijvingen voor deze competities, moet aan de NSC overgemaakt worden voor 05 augustus.

### **Art.9/5 - Wedstrijden.**

A. De wedstrijden moeten gespeeld worden op de aangeduide data en uren, of eventueel voor die data.

B. In principe moeten alle spelers van de ploeg aanwezig zijn op het uur, voorzien op de kalender.  
Wanneer de eerste speler vijftien minuten na het vastgestelde uur, of één van de volgende spelers bij het einde van de voorgaande wedstrijd niet aanwezig is, verliest alléén de speler die in fout is "met forfait".

C. Geen enkele wedstrijd mag uitgesteld worden, behalve bij overmacht en mits de toestemming van de bevoegde sportbestuurder. Indien er geen overeenstemming kan bereikt worden tussen twee ploegen over een nieuwe speeldatum, zal de bevoegde sportbestuurder een datum vaststellen.

D. Alle wedstrijden worden naar een gelijk aantal beurten gespeeld

E. De wedstrijden worden onmiddellijk op nationaal vlak gespeeld

### **Art.9/6 - Wijziging van speeldata.**

Voorwaarden tot het wijzigen van de speeldata

1. de verantwoordelijke sportbestuurder verwittigen
2. schriftelijk akkoord tussen de betrokken clubs
3. spelen voor de officieel vastgestelde datum.

### **Art.9/7 - Uitslagen per speelronde.**

De uitslag van iedere speelronde wordt opgemaakt als volgt:

1. volgens het aantal ontmoetingspunten.
2. volgens het aantal wedstrijdpunten.
3. Volgens de som van de % van de gemaakte caramboles, voor iedere wedstrijd afzonderlijk berekend.
4. Bij gelijkheid wordt onmiddellijk een testwedstrijd gespeeld tussen twee spelers van klasse door het lot aangeduid.
5. Verzenden van de uitslagen: ( 3 wedstrijdbladen en samenvattingblad )– zie art. 3/2.

### **Art.9/8 - Bekers.**

- A. De wisselbeker " ALEXIS " op groot biljart is eeuwigdurend".
- B. Voor de interclub " MIXTE " op klein biljart wordt ieder sportjaar een nieuwe beker voorzien.

### **Art.9/9 - Gepromoveerde spelers.**

Een speler die promoveert, in eender welke competitie, mag vervangen worden of blijven verder spelen naar zijn nieuwe punten.

### **Art.9/10 - Finales.**

- A. Speelwijze: Poule unique met 4 ploegen.
- B. Als een ploeg forfait geeft voor de finale, wordt deze vervangen door de ploeg die werd uitgeschakeld in de kwartfinale, door de forfait gevende ploeg.

## **HOOFDSTUK 10: PROMOTIES.**

### **Art.10/1 - Definitie.**

- A. De promotie is de klassering naar een hogere klasse van een gekende speler. (Zie hfd.7)
- B. Herklassering is de klassering naar een hogere klasse van een speler, die het statuut van nieuwe speler heeft. ( Zie hfd.7)
- C. Een meervoudige promotie of herklassering is altijd mogelijk.

### **Art. 10/2 - Promotie van Excellentieklasse naar Ereklasse.**

Kan alleen in de volgende gevallen bekomen worden, is niet van toepassing voor driebanden.  
( zie art. 8.1 B3 ):

- 1. Op de eindresultaten van een Internationaal kampioenschap – E.K. of W.K. seniors en/of juniors.
- 2. In de finale van excellentieklasse op het totaal van minimum 4 gespeelde wedstrijden.
- 3. Op het totaal der wedstrijden van een voorronde, minimum 4, ( ingericht in poules), onmiddellijk voor de finale.

### **Art.10/3 - Promotie of herklassering voor andere klassen.**

#### **A. Algemene werkwijze**

- 1. Drie (3) gespeelde wedstrijden:  
Op het totaal van de 3 gespeelde wedstrijden met promotiegemiddelde – Zie ook 14/1
- 2. Vier (4) gespeelde wedstrijden:
  - a) op het totaal van de 4 gespeelde wedstrijden met promotiegemiddelde
  - b) 3 op 4 gespeelde wedstrijden met promotiegemiddelde
- 3. Vijf (5) gespeelde wedstrijden:
  - a) op het totaal van de 5 gespeelde wedstrijden met promotiegemiddelde
  - b) 3 op 5 gespeelde wedstrijden met promotiegemiddelde
- 4) meer dan 5 gespeelde wedstrijden:  
meer dan 5 wedstrijden: de volgende formule dient hier toegepast te worden om het aantal afzonderlijke wedstrijden met promotiegemiddelde te berekenen:
  - a) het totale aantal gespeelde wedstrijden is paar:  
aantal gespeelde wedstrijden gedeeld door 2 + 1  
Voorbeeld: 6 gespeelde wedstrijden: 6 delen door 2 = 3 + 1 = 4
  - b) het totale aantal gespeelde wedstrijden is onpaar:  
aantal gespeelde wedstrijden gedeeld door 2, afronden naar boven + 1  
Voorbeeld 9 gespeelde wedstrijden: 9 delen door 2 = 4,5 afronden naar boven = 5 + 1 = 6

#### **B. Individuele kampioenschappen.( Art.10/3 A )**

- 1. Elke speelronde wordt aanzien als een nieuwe ronde.
- 2. Finales zijn telkens een nieuwe ronde.

#### **C. Interclubkampioenschappen. ( Art.10/3 A )**

- 1. voorronde, - 1/16 finales - 1/8 finales -1/4 finales wordt aanzien als één ronde.
- 2. Finale: is een nieuwe ronde.

#### **D. Tornadoen, wisselbeker**

- 1. Individuele competities: zie Art.10/3 A.

2. Ploegencompetities: zie Art.10/3 A.
3. In achterevoeringstornooien kan iedere speler promotie behalen, ongeacht het aantal punten dat hij moet spelen.

#### **E. Beker der Gewesten.**

1. zie art 10.3. A.
2. Uitzondering: zie Art.15/8 A/B/C

#### **Art.10/4 - Promotie dienstdoende speler.**

- A. Een dienstdoende speler kan promotie behalen naar de klasse waarvan hij het gemiddelde behaalde.
- B. Meervoudige promotie is mogelijk.

#### **Art. 10/5 - Promotie op verschillende formaten.**

##### **A. Op matchtafel.**

1. De promotie in kader, bandstoten en driebanden heeft automatisch promotie tot gevolg op klein biljart in dezelfde spelsoort en naar dezelfde klasse.
2. De promotie in vrijspel heeft automatisch promotie tot gevolg op klein biljart als er geen klasse verschil is.

##### **B. Op klein biljart.**

1. De promotie in kader, bandstoten en driebanden heeft automatisch promotie tot gevolg op matchtafel in de zelfde spelsoort, wanneer er meer dan EEN klasse verschil zou ontstaan.  
- Uitzondering wordt gemaakt voor promotie naar excellentieklasse kader 38/2.
2. De promotie in vrijspel heeft automatisch promotie tot gevolg op match biljart als er een verschil van meer dan 2 klassen ontstaat.

#### **Art. 10/6 - Promotie op bevel.**

- A. De bevoegde gewestelijke sportcommissie kan, na gemotiveerd oordeel, beslissen een speler op bevel te promoveren.
- B. Bij klacht is het gewestelijk bestuur bevoegd een eindbeslissing te nemen.

#### **Art. 10/7 - Gevolgen van promotie.**

##### **A. Algemeen.**

1. Indien het gespeelde of het te spelen gemiddelde in kader hoger komt te liggen dan het maximumgemiddelde van de klasse vrijspel waartoe de speler behoort, volgt automatisch promotie in vrijspel.
2. Indien het aantal te spelen punten in bandstoten hoger komt te liggen dan het te spelen punten vrijspel, volgt automatisch promotie in het vrijspel.
3. Indien het aantal te spelen punten in bandstoten hoger komt te liggen dan het aantal te spelen punten in kader, volgt automatisch promotie in kader.
4. Indien het aantal te spelen punten in driebanden hoger komt te liggen dan het aantal punten in bandstoten, volgt automatisch promotie in bandstoten.
5. Indien het aantal te spelen punten in kader gelijk of hoger komt te liggen dan de te spelen punten in vrijspel, volgt automatisch promotie in vrijspel.
6. De vergelijkingstabel is van toepassing voor alle spelers en heeft altijd voorrang. Een speler die in aanmerking komt voor degradatie in één discipline, maar hierdoor in een andere discipline ook zou moeten zakken, kan niet degraderen indien hij, volgens de vergelijkingstabel in die andere discipline zijn moyenne behaald heeft.

##### **B. Gevolgen die verschillen naargelang de aard der competitie.**

1. Individuele kampioenschappen zelfde formaat:
  - a) de oude punten blijven spelen tot en met de nationale finale.
  - b) de speler kan aan de bevoegde sportbestuurder klassering vragen naar zijn nieuwe klasse en kan, als het mogelijk is, deelnemen aan de competitie ervan.
2. Individuele kampioenschappen ander formaat:
  - a) indien de kalender verschenen is, blijft hij in dezelfde klasse tot het eind van de competitie,
  - b) indien de kalender nog niet verschenen is, moet er rekening gehouden worden met art 10.5

3. Interclubs - Alexis & Mixte.  
nieuwe punten te spelen in een nog aan te vangen volgende ronde of finale:
4. Tournooien en bekens:
  - a) Individuele tournooien:  
Indien men promotie heeft behaald na het inschrijven van het toernooi of beker, moet men de inrichter hiervan op de hoogte stellen. Men moet naar zijn nieuwe punten spelen, ook al ontstaat er meer dan één klasse verschil. Ook als de kalender al verschenen is en betrokken speler nog niet gespeeld heeft.
  - b) Tournooien per ploeg:  
Na controle door de bevoegde sportbestuurder blijft hij in dezelfde klasse tot het einde van toernooi of beker.

#### **Art. 10/8 - Toepassing.**

Elke speler is verantwoordelijk voor het kennen van zijn promotie en moet zijn nieuwe punten spelen vanaf:

1. In een individueel kampioenschap:  
Na zijn laatste wedstrijd van de ronde of de finale waarin hij zijn promotie behaalde.
2. In een interclubkampioenschap:  
Na zijn laatste wedstrijd in de speelronde of de finale waarin hij zijn promotie behaalde.
3. In tournooien en bekens:  
Onmiddellijk na zijn laatste wedstrijd of uitschakeling in dit toernooi of na de laatste ontmoeting van zijn ploeg.

De clubs worden op de hoogte gebracht via de promotielijsten of individuele mededeling

#### **Art. 10/9**

Een speler die promotiegemiddelde speelt op een bepaald formaat klein biljart is gepromoveerd zelfs indien het vergelijkend coëfficiënt van het algemeen gemiddelde van het formaat, niet altijd promotie geeft op een ander formaat. Zie ook Art.8/10.

### **HOOFDSTUK 11: RETROGRADATIES.**

#### **Art. 11/1 - Ereklasse**

- A. Een speler van ereklasse die een internationale titel behaald heeft in één bepaalde spelsoort, kan daarin alleen retrograderen bij beslissing van de nationale sportcommissie.
- B. Een speler die gedurende zijn laatste DRIE actieve sportjaren niet éénmaal het minimumgemiddelde van zijn klasse en spelsoort behaalde, wordt door de nationale sportcommissie in de onmiddellijk lagere klasse geplaatst.
- C. Uitslagen behaald in interclubs en tournooien komen in aanmerking.
- D. Voor driebanden: zie Art 8/3 B1.

#### **Art. 11/2 - Excellentieklasse & Hoofdklasse driebanden**

- A. Een speler die gedurende zijn laatste DRIE actieve sportjaren niet éénmaal het minimumgemiddelde van zijn klasse en spelsoort behaalde, wordt door de nationale sportcommissie in de onmiddellijk lagere klasse geplaatst.
- B. Dit gemiddelde moet berekend worden op minimaal drie wedstrijden uit één en dezelfde competitie.
- C. Uitslagen van interclubs en tournooien komen in aanmerking.
- D. De retrogradatie kan niet toegestaan worden indien DRIE wedstrijden van dezelfde competitie, afzonderlijk genomen, in het gemiddelde van de klasse gespeeld werden. Dit wordt aangeduid met NR.

#### **Art. 11/3 - Alle andere klassen, verplichte retrogradatie**

- A. Een speler die gedurende zijn laatste DRIE actieve sportjaren niet het minimumgemiddelde (op min.3 wedstrijden in één en dezelfde competitie) van zijn klasse en spelsoort behaalde, zal automatisch geretrogradeerd worden en wordt niet behandeld als nieuwe speler.
- B. De Gewestelijke Sportcommissie kan echter deze retrogradatie weigeren.
- C. De retrogradatie kan niet toegestaan worden indien DRIE wedstrijden van dezelfde competitie, afzonderlijk genomen, in het gemiddelde van de klasse gespeeld werden. Wordt aangeduid met NR.

#### **Art 11/4 - Alle andere klassen, retrogradatie op aanvraag:**

##### **Opgelet: de vergelijkingstabel heeft altijd voorrang.**

- A. Deze aanvraag dient altijd schriftelijk te gebeuren, gericht aan de bevoegde sportcommissie.

**B. Mogelijkheden tot het bekomen van retrogradatie op aanvraag:**

1. Een speler die promotie behaalde kan op het einde van het daarop volgende sportjaar retro aanvragen op voorwaarde
  - a) dat de som van het hoogste gemiddelde, behaald tijdens een speelronde in het promotiesportjaar, en van het hoogste gemiddelde behaald tijdens een speelronde in het daaropvolgende sportjaar, gedeeld door twee, niet hoger is dan het minimum-gemiddelde van de promotiecategorie.
  - b) deze retrogradatie kan maar één klasse bedragen.
  - c) de aanvrager wordt behandeld als nieuwe speler (NS).
  - d) het behoort tot de bevoegdheid van de GSC deze retro toe te kennen of te weigeren
2. Indien men drie opeenvolgende sportjaren niet meer op een bepaald formaat heeft gespeeld zal er met de klasse van dit formaat geen rekening meer gehouden worden voor een eventuele retrogradatie op het andere formaat.

**C. Als hij / zij gebruik wil maken van art 11/4 b2, moet de speler dit schriftelijk vragen aan de bevoegde sportcommissie.**

Als de bevoegde sportcommissie een gunstig advies geeft, zal zijn klassering op het andere formaat in de ranglijsten geschrapt worden.

**D. Als een speler in de loop van het sportjaar een meervoudige promotie heeft behaald, kan de bevoegde sportcommissie eventueel de promotie herzien op het einde van dat volgende sportjaar.**

**E. Uitzonderlijke gevallen bvb. ziekte, ongeval, en dergelijke, kunnen steeds door de bevoegde sportcommissie behandeld worden.**

**Art 11/5 - Wanneer aanvragen.**

De gewestelijke sportcommissie dient alle retro's in hun gewest aan de nationale sportcommissie ten laatste op 30/07/..kenbaar te maken. Na deze datum, worden door de NSC geen retro's meer aanvaard. Dit om de databank sport up-to-date te kunnen houden.

**Art 11/6**

Een speler die 3 jaar zijn gemiddelde niet heeft behaald, kan voor 1 jaar uitstel van retro krijgen. Deze aanvraag dient schriftelijk te worden ingediend bij de bevoegde sportcommissie.

## **HOOFDSTUK 12: TORNOOIEN EN WISSELBEKERS.**

### **Art. 12/1 - Speelgerechtigd.**

Zie art. 1/2; 6/1; 6/3

### **Art. 12/2 - Inrichting.**

Ieder tornooi kan als volgt ingericht worden:

- A. Individueel of per ploeg.
- B. Nationaal of internationaal, gewestelijk of intergewestelijk, per district of tussen verschillende districten.
- C. Open voor alle aangesloten clubs en leden of op uitnodiging.

### **Art. 12/3 - Financieel.**

- A. De inrichtende club moet een inschrijvingsgeld aan de biljartbond (gewest) afdragen. Dit bedrag zal ieder jaar door het gewestelijk bestuur vastgesteld worden.
- B. Dit inschrijvingsrecht mag gevorderd worden van de ingeschreven deelnemer(s) of ploeg(en), doch de inrichtende club blijft in ieder geval schuldenares tegenover de KBBB (gewest).
- C. Het inschrijvingsgeld blijft verschuldigd, ook als een ingeschreven speler of ploeg forfait geeft, om welke reden dan ook.
- D. Het aantal deelnemende spelers of ploegen moet door de inrichtende club, voor aanvang van het tornooi, aan de gewestelijke penningmeester kenbaar gemaakt worden.

### **Art. 12/4 - Goedkeuring.**

- A. Iedere speler of club die wenst deel te nemen aan een tornooi in een ander gewest, moet de schriftelijke inschrijving in duplo aan de gewestssportbestuurder of de tornooiverantwoordelijke doen toekomen, via de clubsportbestuurder.
- B. Deze zal de inschrijving naar de inrichtende club doorsturen na goedkeuring van de aangeduide speler(s) of ploeg(en).
- C. De inschrijvingen voor tornooien in het eigen district of gewest mogen rechtstreeks aan de inrichters gezonden worden.
- D. Bij de aanvraag tot goedkeuring moet steeds het tornooireglement gevoegd worden
- E. De opgestelde speler(s) of ploeg(en) moeten altijd door de verantwoordelijke van het district of het gewest in orde bevonden worden.
- F. Als alle goedkeuringen bij de inrichter zijn toegekomen, kan er aan de verantwoordelijke van het gewest gevraagd worden om te trekking van het tornooi te doen.

### **Art. 12/5 - Reglement.**

- A. Het wedstrijdreglement van een nieuw tornooi moet ter goedkeuring voorgelegd worden aan de verantwoordelijke gewestelijke sportbestuurder, alvorens het aan de clubs te sturen.
- B. Bij iedere inrichting van een tornooi moeten opnieuw de benodigde exemplaren verstuurd worden aan de betrokken gewestssportbestuurder.
- C. Tornooien die deel uit maken van een circuit, moet het reglement, ter goedkeuring, voorgelegd worden aan de nationale sportcommissie.

### **Art. 12/6 - Geldigheidsduur reglement wisselbekers**

Indien er geen wijzigingen komen aan het reglement van een wisselbeker, (data uitgezonderd), blijft dit geldig tijdens de gehele duur (max. vier jaar).

### **Art. 12/7 - Definitieve toekenning.- wisselbekers**

- A. Indien er na vier organisaties van een tornooi geen definitieve winnaar is, spelen de verschillende winnaars een onderlinge competitie voor de definitieve toekenning van de wisselbekers, à rato van één ploeg per behaalde overwinning.
- B. Indien het individuele wisselbekers betreft, moeten ook de winnaars uitgenodigd worden die niet konden deelnemen ingevolge promotie.

### **Art. 12/8 - Ploegopstelling.**

- A. Een speler van een uitgeschakelde ploeg mag niet opgesteld worden in een andere ploeg.
- B. Per ploeg mag slechts één dienstdoende speler opgesteld worden. Dit is ook van toepassing voor achtereenvolgende tornooien.

C. In de loop van een competitie mag men op elk ogenblik de spelers van een ploeg vervangen. Men mag evenwel niet onderling van plaats verwisselen of van spelsoort veranderen, tenzij één van de spelers niet meer opgesteld wordt.

#### **Art. 12/9 - Achtervolgingsturnoien**

Onder een achtervolgingsturnooi wordt verstaan:

- A. De beginnende spelers trekken naar band, om te bepalen wie de wedstrijd begint.
  - B. Als één van beide spelers zijn te spelen punten heeft bereikt, blijven de ballen in deze positie liggen en zijn ploegmaat gaat verder, tenzij anders vermeld in het turnooi reglement.. Voor de tegenstrevers begint ook de volgende speler. C. Een speler mag alleen het aantal te spelen punten van zijn klasse spelen, eventueel te vermeerderen met de achterstand opgelopen door zijn voorganger.
  - D. Eén dienstdoende speler is toegelaten.
- Voor turnoien kan de verantwoordelijke gewestssportbestuurder een onderscheid maken tussen ereklasse en hoofdklasse driebanden ( 60 tegen 50 p. ).

#### **Art. 12/10 - Resultaten.**

- A. De inrichter moet onmiddellijk na het einde van het turnooi of wisselbeker, al de originele wedstrijdbladen en samenvattende staten aan de belanghebbende sportbestuurder zenden.
- B. Bij niet-naleven van deze regel zal de toestemming voor een volgende organisatie van het turnooi ambtshalve geweigerd worden.

#### **Art. 12/11 - Lottrekking.**

- A. Pas als art 12/4 in orde is, kan de lottrekking gebeuren onder toezicht van een verantwoordelijk commissielid, na overleg met de bevoegde sportbestuurder.
- B. Het origineel van de getrokken kalender moet door de inrichtende club overgemaakt worden aan de verantwoordelijke sportbestuurder.
- C. Ploegencompetities:- individuele competitie  
Er zijn kalenderwijzigingen toegelaten indien dit vooraf vermeld is in het reglement van het bewuste turnooi.

#### **Art. 12/12 - Turnooireglement.**

Ieder turnooireglement moet volgende bepalingen bevatten:

1. Individueel of met ploegen op district-, gewestelijke-, intergewestelijke-, of op nationaal vlak.
2. Het biljartformaat en het aantal tafels.
3. Het aantal spelers en de gevraagde klasse(n).
4. Data van inschrijving, lottrekking, aanvang en einde van de competitie.
5. Forfaitbepalingen:
  - a) Voor een onregelmatige of onvolledige ploeg.+ eventuele kosten.
  - b) Voor het toelaat komen van een speler of een ploeg.
  - c) De onkosten vermelden voor een verwittigd forfait.
  - d) De onkosten vermelden voor een onverwittigd forfait.
6. Het voorziene aantal finalisten.
7. Voor wisselbekers,
  - a) de namen van de vorige winnaars.
  - b) De wijze van de definitieve toekenning.
8. Het verloop van de competitie.
9. Inleg voor het turnooi vermelden.
10. De juiste omschrijving van de prijzenpot vermelden.

#### **Art. 12/13**

Het goedgekeurde reglement moet tijdens de volledige duur van de competitie op een zichtbare plaats uitgehangen worden in het lokaal van de inrichtende club.

#### **Art. 12/14 - Klasseverschil.**

De inrichter mag vrij bepalen wat het klasseverschil is tussen de spelers die elkaar onderling ontmoeten.

#### **Art. 12/15 - Individuele turnoien.**

Aan individuele turnoien kunnen alleen spelers deelnemen die behoren tot de gevraagde klasse(n).  
Uitzondering zie Art 10 - 7. B c1

**Art. 12/16 - Officieel.**

Tornooien zijn officiële wedstrijden.

**Art. 12/17 - Sportkledij:** zie hoofdstuk 4

**HOOFDSTUK 13: RECORDS.**

**Art. 13/1 - Nationale records.**

**Als nationale records worden erkend.**

- A. In alle spelsoorten, artistiek biljarten.het hoogste gemiddelde over alle wedstrijden van éénzelfde kampioenschap met een minimum van vier wedstrijden.
- B. Het particulier gemiddelde van een record.
- C. Het hoogste gemiddelde van een niet-verloren wedstrijd van een kampioenschap.
- D. Het record voor de hoogste reeks: de hoogste reeks gemaakt in één wedstrijd:
- E. Men spreekt van een verlengde reeks over meer dan één wedstrijd, wanneer één of meer wedstrijd(en) uitgespeeld werden in één beurt en bij dit aantal punten voegt men:
  - 1. het aantal gescoorde caramboles in de laatste beurt van de vorige, niet verloren wedstrijd.
  - 2. het aantal caramboles gescoord in de eerste beurt van de volgende wedstrijd.
- F. Bij het artistiek biljarten:
  - 1. het record van het aantal gespeelde punten.
  - 2. het record van het aantal gelukte figuren.

**Art. 13/2**

Nationale records kunnen gevestigd worden :

- 1. In de finales van de kampioenschappen van de hoogste klasse.
- 2. In de finales van een internationaal kampioenschap of in een officiële landenwedstrijd.
- 3. In de finale van een nationaal kampioenschap van een buitenlandse biljartbond, aangesloten bij de CEB, indien de KBBB toelating verleende tot deelname.

**Art. 13/3**

Ieder record moet door de nationale sportcommissie gehomologeerd worden, na nazicht van de desbetreffende wedstrijdbladen.

## **HOOFDSTUK 14: SANCTIES - BOETES – FORFAITS.**

### **Art. 14/1 - Algemeen.**

- A. Een speler die forfait geeft in een speelronde, wordt uit de competitie gesloten, al is het maar voor één wedstrijd.
- B. Als een speler drie wedstrijden heeft gespeeld en voor één wedstrijd forfait geeft, wordt het gespeelde gemiddelde in aanmerking genomen voor de klasseringlijsten. Een promotie 2/3 is hier mogelijk.

### **Art. 14/2 - Forfait van tegenstrever.**

Indien een speler geniet van een forfait in een speelronde, zal deze geklasseerd worden op grond van de door hem/haar behaalde uitslagen indien hij/zij minstens 3 wedstrijden heeft gespeeld in die speelronde.

### **Art. 14/3 - Telaatkomen.**

- A. Een speler verliest zijn wedstrijd met forfait, wanneer hij een kwartier na het op de kalender vastgestelde uur niet in het lokaal aanwezig is.
- B. Elk telaatkomen moet op het wedstrijdblad aangetekend worden.
- C. Ingeval van forfait moet er een wedstrijdblad ingevuld worden met de vermelding van de reden. Het wedstrijdblad moet aan de bevoegde sportbestuurder gestuurd worden, voorzien van de handtekeningen van de aanwezige speler en van de scheidsrechter.

### **Art. 14/4 - Gevolgen van een forfait in een individueel kampioenschap.**

- A. Niet-verwittigd forfait (nvwff):
  - 1. Noch de tegenstrever, noch de belanghebbende sportbestuurder werden verwittigd:
  - 2. Procedure volgens het RIO artikel 6/2
- B. Verwittigd forfait (vwff):
  - 1. De betrokken speler moet voor de opmaak van de uitslag, de nodige documenten voor het verrechtvaardigen van deze forfait zenden aan de betrokken sportbestuurder.
  - 2. De bevoegde sportcommissie zal de geldigheid (van de toegekomen documenten) voor verwittigd forfait onderzoeken.
  - 3. Als er geen documenten voor het verrechtvaardigen van deze forfait, bij de bevoegde sportbestuurder toekomen, zal een automatisch een administratieve boete volgen.
- C. Tarieven administratieve boetes:
  - 1. Nationaal: zie financieel vademecum.
  - 2. Gewest en district: Het gewest of het district is hiervoor bevoegd.
- D. Gevolgen bij sanctie:
  - 1. Na onderzoek en bij een eventuele schorsing voor een bepaalde termijn mag de speler gedurende de termijn van schorsing aan geen enkele competitie deelnemen.
  - 2. Indien de administratieve boete niet betaald is, op de vooropgestelde datum, zal de speler geschorst worden voor alle competities, ingericht door de KBBB, totdat deze administratieve boete betaald is. De club, waartoe deze speler behoort, zal hiervan schriftelijk op de hoogte gebracht worden.
  - 3. Indien een club zijn opgelegde administratieve boete niet tijdig heeft betaald, zullen alle leden van deze club worden geschorst totdat de club haar boete heeft betaald.

### **Art. 14/5 - Overtredingen**

Er kunnen sancties getroffen en boetes opgelegd worden voor de volgende overtredingen:

- 1. Niet-verwittigd forfait.
- 2. Verwittigd forfait.
- 3. Te laat komen op het uur vastgesteld op de kalender.  
Voor ploegencompetities een kwartier na het vastgestelde kalenderuur voor de eerste speler en onmiddellijk na het eindigen van de vorige match voor de volgende spelers.
- 4. Sportkledij niet in regel.
- 5. Onbehoorlijk gedrag.
- 6. Laattijdig indienen van wedstrijdbladen.
- 7. Onvolledig ingevulde matchbladen en/of samenvattingbladen.
- 8. Deze opsomming is niet beperkend.

Tarieven: zie nationaal vademecum en art.14/4 sub c)

**HOOFDSTUK 15: BEKER DER GEWESTEN.****Art. 15/1 - Algemeen**

Onderstaand reglement is op nationaal vlak van toepassing.

Het gewest kan hieraan wijzigingen aanbrengen, specifiek voor hun gewest, maar dit aangepaste reglement is pas van toepassing, als dit voor uiterlijk 15 augustus van het lopende sportjaar bij de NSC is neergelegd.

**Art. 15/2 - Speelwijze.**

Gewestelijke competities:

1. Vrijspel (organisatie verplicht).
2. Bandstoten (organisatie vrijblijvend. Te beslissen op gewestelijk vlak).
3. Kader 38/2 (organisatie vrijblijvend. Te beslissen op gewestelijk vlak).
4. Driebanden - Klein Biljart (organisatie verplicht).
5. Driebanden – Matchtafel (organisatie vrijblijvend. Te beslissen op gewestelijk vlak).
6. Vrijspel hogere reeksen (organisatie vrijblijvend. Te beslissen op gewestelijk vlak).

**Art. 15/3 - Speelgerechtigd.**

Zie art 1/2; 6/1; 6/3

**Art. 15/4 - Samenstelling der ploegen****A. Vrijspel:**

Speler 1:	30 - 40 - 55	klein biljart
Speler 2:	55 - 70 - 90	klein biljart
Speler 3:	90 - 120 - 160	klein biljart

**B. Bandstoten:**

Speler 1:	20 - 30 - 40	klein biljart
Speler 2:	30 - 40 - 55	klein biljart
Speler 3:	40 - 55 - 80	klein biljart

**C. Kader 38/2:**

Speler 1:	60 - 90 - 120	klein biljart
Speler 2:	90 - 120 - 160	klein biljart
Speler 3:	120 - 160 - 220	klein biljart

**D. Driebanden - Klein Biljart.**

Speler 1:	15 - 18 - 22	klein biljart
Speler 2:	22 - 27 - 34	klein biljart
Speler 3:	27 - 34 - 42	klein biljart

**E. Driebanden - Matchtafel. - wordt gespeeld naar verminderde punten.**

Speler 1:	15 - 18 - 22	matchtafel
Speler 2:	18 - 22 - 27	matchtafel
Speler 3:	22 - 27 - 34	matchtafel

**Te spelen verminderde punten:  $15 = 10 / 18 = 12 / 22 = 15 / 27 = 18 / 34 = 23$**

**F. Vrijspel hogere reeksen klein biljart**

Speler 1:	160 - 210 - 300
Speler 2:	160 - 210 - 300

**Art. 15/5 - Wedstrijdbepalingen.**

- A. Er wordt gespeeld in poule unique met heen- en terugwedstrijden.
- B. Er kan op één biljart gespeeld worden.
- C. Er wordt gestreefd naar reeksen van 8 teams, voor driebanden matchtafel naar reeksen van 12 ploegen.
- D. De wedstrijden mogen eventueel een week vervroegd worden t.o.v. de kalenderdatum.
- E. De wedstrijden mogen niet verlaat worden om per speelronde een juist overzicht van de uitslagen aan de pers te kunnen meedelen.
- F. De wedstrijden beginnen om 19u30. In weekends kan men op andere tijden beginnen.
- G. Een onvolledige of verkeerd opgestelde ploeg verliest altijd met forfait cijfers. (6 - 0)
- H. Nochtans mag het beginuur bij onderlinge overeenkomst gewijzigd worden.
- I. De wedstrijdkalender wordt opgesteld door de gewestelijke sportcommissie.
- J. In het gewest moeten er minimum 8 ploegen voor de discipline ingeschreven zijn om in aanmerking te komen voor de nationale finale - voorlopig niet van toepassing voor driebanden matchtafel.

**Art. 15/6 - Inschrijvingen.**

- A. Er moet ingeschreven worden op het speciaal ontworpen formulier voor deze competitie en dit vóór 1 juli bij de verantwoordelijke voor deze competitie.
- B. De effectieve ploegen dienen opgegeven te worden alsook de reservespelers. De reservespelers kunnen globaal ingeschreven worden zonder vermelding van een eventuele ploeg. De effectieve spelers mogen niet opgesteld worden in een andere ploeg, de reservespelers mogen in eender welke ploeg invallen.  
De gewestelijke sportcommissie kan ingrijpen bij misbruik.
- C. Een speler kan later ingeschreven worden mits goedkeuring van de GSC.
- D. Twee ploegen van éénzelfde club kunnen in dezelfde reeks uitkomen. Zij zullen elkaar dan in de eerste speelronde ontmoeten.
- E. Normaliter speelt iedere speler naar de punten van de categorie waarin hij behoort – afwijking hieraan in de competitie driebanden matchtafel, zie Art.15/4 E.
- F. De laagste spelers spelen tegen mekaar, daarna de middelste, en tenslotte de hoogste speler.
- G. Een speler mag en kan geforceerd spelen indien noodzakelijk. Als hij in de loop van de competitie terug op zijn normale plaats kan spelen, speelt hij terug naar de punten van de categorie waartoe hij behoort.
- H. Een nieuwe speler die start in een bepaalde klasse moet minimaal in deze klasse blijven spelen.

**Art. 15/7 - Klassement.**

- A. Ontmoetingspunten: 2 punten bij winst.  
1 punt bij gelijkspel.  
0 punten bij verlies.
- B. Matchpunten: 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 – 0.
- C. Percentage carambolages: per individuele wedstrijd.

**Art. 15/8 - Herklassering & promoties.****A) Voor nieuwe spelers,**

Er is herklassering mogelijke na minimum 3 opeenvolgende wedstrijden ( GEEN retrogradaties) .

Ingeval van herklassering moet deze speler naar zijn nieuwe punten spelen, dit na bekendmaking door de verantwoordelijke van deze competitie.

De betrokken speler mag in de ploeg op zijn plaats blijven spelen.

Een speler met herklassering speelt eventueel in het individuele kampioenschap naar de nieuwe punten, ook als NS.

Als de kalender is opgemaakt, mag hij/zij deze speelronde uitspelen, en krijgt herklassering voor de volgende speelronde en moet uit deze individuele competitie genomen worden.

**B) Gekende spelers,** iedere gekende speler kan promotie bekomen in de volgende gevallen:

**1. Op klein biljart**

- a) Op alle wedstrijden van de heenronde.( minstens 3 wedstrijden gespeeld ).
- b) Op alle wedstrijden van de terugronde.( minstens 3 wedstrijden gespeeld ).
- c) Op alle wedstrijden van de volledige competitie. ( minstens 3 wedstrijden gespeeld ).
- d) De promotie gaat onmiddellijk in na bekendmaking door de bevoegde sportbestuurder. In dat geval moet de speler vanaf de volgende wedstrijden in deze competitie zijn nieuwe punten spelen. De betrokken speler mag in de ploeg op zijn plaats blijven spelen.

- e) In alle nog te beginnen competities moet de speler ook naar zijn nieuwe punten spelen.
- f) Meervoudige promotie wordt eveneens toegepast.

2. Op matchtafel  
Idem als in 15/8 B1

- C) Als er een herklassering of promotie is, moet deze gemeld worden door de verantwoordelijke van deze competitie aan de desbetreffende clubsportbestuurder.
- D) Bij promotie of herklassering in andere competities, moet de betrokken speler naar zijn nieuwe punten spelen in de "Beker der Gewesten", na bekendmaking door de bevoegde sportbestuurder.
- E) Verminderde punten.  
Herklassering en/of promotie is ook van toepassing bij wedstrijden naar verminderde punten.

**Art. 15/9 - Samenstelling reeksen.**

- A. Voor driebanden groot biljart : reeksen van 12 ploegen ( indien mogelijk )
- B. Voor de andere spelsoorten:
  - 1. eerste afdeling : één reeks van minimum 8 ploegen.
  - 2. Vanaf de 2<sup>de</sup> afdeling : de reeksen worden samengesteld volgens gewestelijke normen.
    - a) Een nieuwe ploeg moet starten in de laagste afdeling.
    - b) De laagste afdeling zal, indien de inschrijvingen het toelaten, per regio samengesteld worden met het doel de verplaatsingen zoveel mogelijk te beperken.
- C. Stijgers en dalers:
  - 1. Eerste afdeling: de twee laatst geklasseerde ploegen dalen.
  - 2. Tweede afdeling: stijgers volgens de samenstelling van 2<sup>o</sup> afdeling.  
Eventuele dalers afhankelijk van aantal reeksen in derde afdeling.
  - 3. Derde afdeling: de kampioen van elke reeks stijgt. Ingeval van aanvulling in de afdeling 1 en 2 stijgt de best geklasseerde 2<sup>o</sup> enz..., dit volgens percentage caramboles.

**Art. 15/10 - Prijzen**

De prijzenpot zal ieder jaar bepaald worden door het bevoegd gewestelijk bestuur.

**Art. 15/11 - Forfaits.**

- A. Er is een boete voorzien van **25€** per wedstrijd.
- B. Alle forfeits worden behandeld door de gewestelijke sportcommissie.
- C. Bij een algemeen forfait na uitgifte van de kalender, bedraagt de boete **62€**

**Art. 15/12 - Algemeen.**

- A. Iedere club moet een speeldag bepalen voor zijn thuiswedstrijden.
- B. De uitslagen (wedstrijdbladen en samenvattingblad) moeten onmiddellijk na het verloop van de ontmoeting verstuurd worden per post, fax of elektronisch naar de verantwoordelijke.
- C. Clubs die spelen op donderdag, vrijdag en in het weekend moeten de uitslag telefonisch ten laatste zondag vóór 14u00 aan de verantwoordelijke sportbestuurder bezorgen.
- D. De speelweek begint op zaterdag.
- E. In een ploeg kan (kunnen) er gastspeler(s) worden opgesteld, op voorwaarde dat deze speler(s) minstens in het bezit is/zijn van een kleine lidkaart van de club die deze speler in een ploeg opstelt.
- F. De verantwoordelijke van de bekercompetitie is de gewestelijke sportbestuurder tenzij het gewestelijk bestuur een andere persoon hiervoor heeft aangeduid.

**Art. 15/13 - Nationale finales.**

- A. Nationale finales worden ingericht in alle speelwijzen indien er minimum vier gewesten aan deelnemen.
- B. De kampioen van het gewest is geplaatst voor de nationale finale (kampioen van 1ste afdeling).
- C. Speelwijze: poule unique, dezelfde spelers voor heel de finale.

## **HOOFDSTUK 16: REGLEMENT BEKER VAN BELGIË.**

### **A. Individueel Driebanden Matchtafel**

#### **Art. 16 A/1 - Speelgerechtigd**

Zie art 1/2; 6/1; 6/3

#### **Art. 16 A/2.**

De inschrijvingen moeten gebeuren bij de gewestelijke sportbestuurder.

#### **Art. 16 A/3**

##### **A. WEDSTRIJDSYSTEEM:**

1. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens lottrekking en met rechtstreekse uitschakeling.
2. De lijsten met alle deelnemers per gewest moeten uiterlijk op 1 augustus in het bezit zijn van de N.S.B. Op deze lijst moeten voorkomen: namen van de deelnemers - hun club - licentienummer – te spelen punten.

##### **B. NATIONALE VOORWEDSTRIJDEN : worden gespeeld met 64 spelers.**

1. Het aantal geplaatste spelers per gewest zal procentueel bepaald worden op de vergadering van de nationale sportcommissie van augustus, op volgende basis:  
Ereklasse - 5 ptn, hoofdklasse - 4 ptn, exc. klasse - 3 ptn, 1<sup>ste</sup> klasse - 2 ptn,  
alle andere klassen - 1pt.
2. Om tot het aantal geplaatsten per gewest te komen voor de nationale voorwedstrijden worden er eerst voorwedstrijden gespeeld op district- of gewestelijk vlak.
  - a) een eerste speelronde op district- of gewestelijk vlak met spelers van 15, 18 en 22 punten naar twee gewonnen sets van 8 punten.
  - b) een tweede speelronde op gewestelijk of districtsvlak met spelers van 27 en 34 punten, aangevuld met de winnaars van de eerste speelronde en dit naar 2 gewonnen sets van 12 punten.
  - c) een gewestelijke speelronde met de spelers van 42 punten, hoofd- en ereklasse, aangevuld met de winnaars van de tweede speelronde, en dit naar 2 gewonnen sets van 15 punten.

##### **3. NATIONALE VOORWEDSTRIJDEN:**

- a) Deze worden gespeeld in de maand maart op weekdagen.
- b) Er wordt gespeeld naar 2 gewonnen sets naar 15 punten met rechtstreekse uitschakeling.
- c) De winnaar is geplaatst voor de nationale eindronde.
- d) KALENDERWIJZIGINGEN ZIJN MOGELIJK, mits onderling overleg.

#### **Art. 16 A/4 - Nationale eindronde**

A. De nationale finale wordt gespeeld met 32 spelers op 4 biljarts.

Er zijn geldprijzen voor 32 deelnemers.

B. Vanaf de 1/4 finale wordt er gespeeld naar 3 gewonnen sets van 15 punten.

Wedstrijden voor de 3de t/m 8ste plaats naar 2 gewonnen sets van 15 punten.

C. De speler die de wedstrijd begint, speelt met de witte bal en dit voor gans de wedstrijd.

D. De sets worden om de beurt aangevangen.

E. Alle sets met ongelijke beurten.

#### **Art. 16 A/5 - Puntenverdeling voor rankinglijst (VES)**

A. Deelname: 4 ptn.

B. Uitgeschakeld in de nationale voorwedstrijden: 6 ptn.

C. Nationale eindronde: 60 ( winnaar ); 42 ( verliezende finalist ); 30 ( derde plaats ); 24 ( vierde plaats );  
18 ( verliezers ¼ finales ); 12 ( verliezers 1/8 finales ); 8 ( verliezers 1/16 finales );  
6 ( verliezers laatste nat.voorronde ); 4 ( verliezers in een vroeger stadium ).

#### **Art. 16 A/6.**

Sportkledij verplicht.

#### **Art. 16 A/7.**

UITSLAGEN :onmiddellijk te zenden aan de respectievelijke gewestelijke sportbestuurder of aan de verantwoordelijke voor de wedstrijden op district of gewestelijk vlak, aan de nationale sportbestuurder voor wedstrijden op nationaal vlak.

**Art. 16 A/8**

Te laat komen van 15 minuten heeft forfait tot gevolg.

**Art. 16 A/9.**

Einde van de wedstrijden op gewestelijk vlak is voorzien voor 31 januari0.

**Art. 16 A/10.**

Uitzonderlijke gevallen zullen behandeld worden door de NSC.

**B. INDIVIDUEEL DRIEBANDEN KLEIN BILJART.**

**Art. 16 B/1 - Speelgerechtigd .**

Zie art 1/2; 6/1; 6/3

**Art. 16 B/2**

De inschrijvingen moeten gebeuren bij de gewestelijke sportbestuurder.

**Art. 16 B/3 - Wedstrijdsysteem:**

A. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens globale lottrekking met rechtstreekse uitschakeling, volgens het setsysteem.

B. Te spelen punten:

6 <sup>de</sup> klasse	8
5 <sup>de</sup> klasse	9
4 <sup>de</sup> klasse	11
3 <sup>de</sup> klasse	14
2 <sup>de</sup> klasse	17
1 <sup>ste</sup> klasse	21
exc.klasse	25

C. Er worden GEEN nationale vóórwedstrijden gespeeld.

D. Het aantal deelnemers per gewest aan de finaleronde met 32 deelnemers is afhankelijk van het aantal inschrijvingen en zal procentueel bepaald worden op de vergadering van de nationale sportcommissie van augustus.

De deelnemerslijsten per gewest, (naam, club, punten) worden door de gewestelijke sportbestuurders overgemaakt aan de NSB, vóór 1 augustus.

**Art. 16 B/4 - Nationale Finale**

A. De nationale finale wordt gespeeld met 32 deelnemers.

B. Er wordt gespeeld naar 2 gewonnen sets.

Bij een 1 – 1 gelijkstand wordt de wedstrijd beslecht via penalty's. Speler 1 speelt de aanvangsstoot, dan speler 2, vervolgens opnieuw speler 1, speler 2, tot er iemand mist. Er wordt gespeeld met gelijke beurten en de laagst geklasseerde speler begint (= speler 1).

Bij gelijk te spelen punten begint de speler die de toss gewonnen geeft.

C. De speler die de wedstrijd begint, speelt met de witte bal, en dit voor de ganse wedstrijd.

D. De sets worden om beurt aangevangen.

E. Alle sets worden gespeeld met ongelijke beurten.

**Art. 16 B/5**

Sportkledij is verplicht.

**Art. 16 B/6.**

Uitslagen: onmiddellijk te zenden aan de verantwoordelijke voor de Beker, voor de uitslagen van de wedstrijden op district of gewestelijk vlak.

**Art. 16 B/7.**

Een telaar komen van 15 minuten heeft forfait tot gevolg.

**Art.16 B/8.**

De deelnemers aan de Nationale Finale moeten in het bezit zijn van de Nationale Sportbestuurder, uiterlijk **ZES** weken voor de de Nationale Finale.

**Art.16 B/9 - Promoties:**

- A .Er is promotie mogelijk, na minstens DRIE speelronden, op gewestelijk vlak
- B. Eerste berekening en toepassing na afloop van de gewestelijke vóórwedstrijden.
- C. Tweede berekening na afloop van de nationale finale.

**Art. 16 B/10**

Spelers die geplaatst zijn voor de nationale finale op beide formaten, moeten hun keuze kenbaar maken, na de 1/8 finale in de nationale finale, op welk formaat hij/ zij de ¼ finale spelen.  
De verliezende speler is dan geplaatst voor het spelen van de ¼ finale op het andere formaat.

**Art. 16 B/11.**

Uitzonderlijke gevallen zullen behandeld worden door de NSC.

**Art. 16 B/12.**

Indien spelers gedurende het lopende sportjaar promotie spelen, in een andere competitie, moeten zij hun nieuwe punten spelen, in de nog aan te vangen vóórwedstrijden op district of gewestelijk vlak en of in de grote finale.

## **HOOFDSTUK 17: N.I.D.M.** **NATIONALE INTERCLUB DRIEBANDEN MATCH BILJART.**

### **Art. 17/1 - Deelnemers**

A. Zie Art 1/2; 6/1; 6/3

B. Alle spelers van ereklasse tot en met 5de klasse driebanden MT komen in aanmerking voor deelname aan deze competitie.

C. De spelerslijst is geldig voor het volledige sportjaar.

De uiterste transferdatum is vastgesteld op 30 juni.

Evenwel worden uitzonderlijke gevallen behandeld door de nationale sportcommissie.

D. Spelers die deelnemen aan de Belgische NIDM-competitie, kunnen eveneens in het buitenland in een gelijkaardige competitie deelnemen, voor zover deze erkend is door de betrokken federatie, conform de voorschriften van UMB/CEB.

Het is mogelijk dat de buitenlandse federatie een goedkeuring eist, deze kan via de nationale sportbestuurder aan de betrokken club en/of speler verschaft worden.

### **Art. 17/2 - Samenstelling der ploegen en afdelingen.**

A. 1ste afdeling: 50 - 50 - 42 - 42 en dit met 12 ploegen - speeldagen: maandag – dinsdag.

B. 2de afdeling: 42 - 42 - 34 - 34 en dit met 2 reeksen van 12 ploegen.

C. 3de afdeling: 34 - 34 - 27 - 27 en dit met 4 reeksen van 12 ploegen (geografische samenstelling waar mogelijk).

D. 4de afdeling: 27 - 27 - 22 - 22 in reeksen van 12 ploegen afhankelijk van het aantal inschrijvingen.

### **Art. 17/3 - Wedstrijdrooster.**

A. Er wordt in poule unique gespeeld met heen en terugwedstrijden.

Clubs van 1ste en 2de afdeling moeten over twee tafels beschikken.

Clubs van 3de en 4de afdeling, die over één tafel beschikken, spelen in het weekend.

Voor ploegen die in het weekend spelen is het uiterste aanvangsuur voor zaterdag bepaald op 17u00 (1 biljart); 19u00 (2 biljarts).

Voor zondag is het uiterste aanvangsuur 14u00 (1 biljart); 16u00 (2 biljarts).

Een biljartweek begint op zaterdag.

B. Verandering van speeldatum is toegelaten als een speler van één van de beide ploegen op de voorziene speeldag een finale van een toernooi, of een finale van een kampioenschap, of een CEB Grand Prix, of een Worldcup moet spelen, indien beide ploegen akkoord zijn.

De ontmoeting moet ten laatste in dezelfde "biljartweek" gespeeld worden. Ze kan ook naar een vervroegde datum, in een vroegere biljartweek verplaatst worden.

Ingeval geen akkoord tussen de beide clubs, zal de verantwoordelijke van de NIDM, in samenspraak met de NSB en de betrokken gewestelijke sportbestuurder een beslissing nemen.

#### **In geen enkel geval kunnen wedstrijden in een latere "biljartweek" gespeeld worden.**

C. Bij de inschrijving moeten de clubs de wekelijkse speeldag opgeven voor hun thuiswedstrijden.

Al de wedstrijden van de laatste speelronde in de 2de afdeling zijn bepaald op een maandag

Al de wedstrijden van de laatste speelronde in de 1ste afdeling zijn bepaald op een dinsdag.

### **Art. 17/4 - Inschrijvingen - Samenstelling der ploegen.**

Er moet ingeschreven worden op het speciaal ontworpen formulier voor deze competitie.

Dit formulier moet toekomen bij de verantwoordelijke voor deze competitie (met kopie aan de gewestelijke sportbestuurder), volgens de inschrijvingsdatum die vermeld is op het inschrijvingsformulier.

Door de club wordt een basislijst opgegeven van **ALLE** spelers die in aanmerking willen komen voor deelname. De rangschikking (volgorde) van deze spelers wordt als volgt bepaald :

1. De volgorde der klassen moeten behouden blijven.

Ere- en Hoofdklassespelers worden beschouwd als behorende tot dezelfde klasse.

2. De volgorde binnen deze klassen wordt door de club zelf bepaald.

a) Nieuwe buitenlandse spelers kunnen alleen worden opgesteld als zij een attest van hun gemiddelde kunnen voorleggen, dat werd verstrekt door de eigen federatie.

In geval van overmacht wordt een overeenkomst gesloten met de NSC.

b) De NSC kan en mag ingrijpen in geval er een te grote discrepantie zou zijn tussen de geschatte en de werkelijke sterkte van een nieuwe speler.

c) Deze ranglijst ligt vast voor het volledige speeljaar.

d) Nochtans kan voor de terugronde eventueel een nieuwe speler worden ingelast in de ranglijst.

Deze speler kan alleen behoren tot de klasse 1 (34 ptn) of lager.

- e) Als hij in de plaats komt van een effectieve speler, moet hij voldoen aan art. 17/4 F
  - f) Het kan geen aangesloten speler zijn van een andere club. Er moet een afspraak gemaakt worden met de NSC en de nieuwe lijst MOET ingestuurd zijn voor 01 december.
3. De basisploegen worden gevormd door een eigen vrije keuze van 4 basisspelers per ploeg.  
[vb: ploeg 1 bestaat uit de nummers 2, 3, 5 en 7 ; ploeg 2 bevat de nummers 1, 4, 9 en 10 ;enz]  
De volgorde van de spelers in een ploeg wordt **STEEDS** bepaald door hun plaats op de ranglijst (ook na vervangingen ).
4. Vervangingen.
- a) Algemeen principe: via een vervanging kan een ploeg nooit sterker worden dan de basisploeg.
  - b) Een speler uit de basisploeg kan alleen vervangen worden door een speler van dezelfde klasse of een speler van een lagere klasse.
  - c) Een basisspeler uit eender welke ploeg mag nooit opgesteld worden in een lagere ploeg  
Uitzondering 1:  
om geen onoverkomelijke problemen te scheppen in de ploegen met lager gerangschikte spelers wordt de volgende regeling toegestaan: wat betreft de klassen 3,4 en 5 (22, 18 en 15 ptn), is de vervanging "vrij" , d.w.z. dat bv. Een speler van 15 of 18 ptn ook kan vervangen worden door een speler van 22 ptn (maximaal). Evenwel blijft de regel gelden dat geen basisspeler uit een "hogere" ploeg kan dienst doen als vervanger.  
Uitzondering 2:  
per club (niet per ploeg) kan een "vrije" reservespeler in de ranglijst worden opgenomen. Hij wordt (met zijn gekend gemiddelde) op zijn gewone plaats in de ranglijst vermeld, met de expliciete vermelding **Reserve**.  
Hij mag iedere speler in de eerste ploeg vervangen, ook als deze na hem staat in de spelerslijst, maar hij kan alleen in die eerste ploeg als vervanger worden opgesteld.
  - d) Er zijn geen regels voor het aantal vervangingen.
  - e) Ingeval van vervanging wordt, zoals steeds de volgorde van de ranglijst gerespecteerd.
  - f) **Een buitenlandse speler kan niet worden opgesteld als reservespeler.**
5. Het aantal minimum te spelen wedstrijden voor de effectieve spelers van een ploeg is als volgt bepaald :
- a) Minimum 14 wedstrijden in 1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> afdeling.
  - b) Minimum 10 wedstrijden in 3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> afdeling, geteld over een gans seizoen.
  - c) opmerking: in geval van forfait (door de tegenstrever) , of in het geval van één of meerdere rondes waarin de ploeg "BYE" is kunnen deze speeldagen worden meegeteld als "gespeelde" wedstrijden. Indien het minimum aantal wedstrijden NIET wordt gespeeld, worden strafpunten (ontmoetingspunten) afgetrokken.  
10 punten in 1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> afdeling \*\* 8 punten in 3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> afdeling.
6. Attesten met betrekking tot onvoldoende wedstrijden, moeten bij de verantwoordelijke voor de NIDM ingediend worden, **onmiddellijk** wanneer een probleem zich voordoet.
7. De volgorde van de spelers en de samenstelling van de ploegen zal goedgekeurd en bekrachtigd worden door de NSC. Dit betekent in de praktijk dat de NSC beschikt over een soort bemiddelingsrecht of vetorecht.
8. Iedere onvolledige ploeg verliest met 8 – 0
9. Iedere foutief opgestelde ploeg verliest met 8 – 0
10. De volgorde van de wedstrijden is in principe zo, dat eerst de wedstrijden 3 en 4 worden gespeeld, en dan de wedstrijden 1 en 2. Deze volgorde mag echter gewijzigd worden bij eenvoudig onderlinge overeenkomst. Wedstrijd 1 is die wedstrijd welke gespeeld wordt door de hoogst geklasseerde speler.
11. Het is NIET toegelaten meer dan 1 wedstrijd te spelen per speelronde. Met speelronden dient verstaan de speelronden zoals zij op de officiële kalender aangeduid zijn.
12. Twee ploegen van éénzelfde club, die uitkomen in éénzelfde reeks, moeten elkaar in de eerste speelronde ontmoeten.

**Art. 17/5 - Buitenlandse spelers – Voor ere- en hoofdklasse spelers**

Voor buitenlandse spelers moet bij hun inschrijving een toelating gevoegd worden van hun nationale federatie.  
Te vermelden: - de klasse waartoe zij behoren

- het hoogste competitiegemiddelde van de laatste twee sportjaren.

Als dit document niet bijgevoegd is, worden de betrokken spelers NIET op de spelerslijst geplaatst.

Er is géén beperking op de inschrijving van buitenlandse spelers, maar het is niet toegelaten méér dan twee buitenlandse spelers op te stellen per ontmoeting.

**Buitenlandse spelers (Ere- en hoofdklasse) kunnen NIET als “reserve” in de spelerslijst worden vermeld.**

Worden niet aanzien als buitenlandse spelers: spelers van Exc. tot en met 5<sup>de</sup> klasse.

**Art. 17/6 - Nieuwe ploegen.**

Alle nieuwe of opnieuw ingeschreven ploegen starten in de laagste afdeling.

**Art. 17/7 - Algemeen klassement.**

A. Ontmoetingspunten: ( 2 - 1 - 0 ).

B. Partijpunten: ( van 8 tot 0 ).

C. Algemeen gemiddelde per ploeg (totaal van gemaakte caramboles / totaal aantal beurten) van alle gespeelde ontmoetingen van de ploeg.

**Art. 17/8 - Ranglijsten en promoties.**

A. **Ere- en Hoofdklasse:**

het behaalde gemiddelde (minimum 3 gespeelde wedstrijden) komt in aanmerking voor de ranglijst.

B. **Andere klassen:**

hier kan promotie bekomen worden. (zie hoofdstuk 10 der sportreglementen).

Het behaalde gemiddelde komt ook hier in aanmerking voor de ranglijst, mits minimaal 3 wedstrijden zijn gespeeld. De promotie gaat in bij de bekendmaking der officiële uitslagen.

C. De individuele resultaten worden berekend per afdeling en per ploeg, na de heen- en na de terugronde.

**Art. 17/9 - Prijzen.**

A. De winnaar van elke reeks ontvangt een beker en een premie waarvan het bedrag ieder jaar zal bepaald worden door de Raad van Bestuur.

B. Clubs en/of ploegen die niet vertegenwoordigd zijn op de jaarlijkse prijsuitreiking verliezen het recht op hun prijs.

**Art. 17/10 - Samenstelling der reeksen.**

A. De samenstelling der afdelingen wordt bepaald door de NSC.

B. Ieder sportjaar worden de reeksen samengesteld, rekening houdende met de resultaten van het vorige sportjaar, ( zie art.17-15 -- stijgers en dalers ), en volgens de binnengekomen inschrijvingen.

C. Als een club mindere ploegen inschrijft voor het nieuwe seizoen, valt de ploeg in de laagste afdeling weg. Uitzonderlijke gevallen worden behandeld door de NSC.

D. Indien een reeks onvolledig is, komen de 2de plaats(en) van de eindrangschikking van de onmiddellijk lagere afdeling in aanmerking, van deze 2de plaatsen komt de ploeg met het hoogste gemiddelde als eerste in aanmerking, na de 2de plaatsen volgen de 3de plaatsen enz.

**Art 17/11 - Europese afvaardiging**

A. Iedere club die wenst in aanmerking te komen voor Europese afvaardiging, moet voor aanvang van het seizoen (voor 15 augustus 20...), 6 spelers opgeven.

B. In principe zijn dit de nummers 1 en 2 van afdeling 1 van het laatst gekende eindklassement.

C. Indien één van deze clubs zich niet inschrijft voor Europese afvaardiging, komt de onmiddellijk lager geklasseerde club, van het laatst gekend eindklassement in aanmerking voor afvaardiging.

D. Het deel van het “prijzengeld”, dat bedoeld is als tussenkomst in de gemaakte onkosten, wordt toegekend aan de ploeg(en), die door de KBBB wordt/worden afgevaardigd.

**Art. 17/12 - Klachten**

Moeten bij de verantwoordelijke binnen de 48 u. binnenkomen en moeten ook vermeld worden op het samenvattingblad.

Bijzondere gevallen worden door de NSC behandeld en hiervoor geldt een periode van 14 dagen.

**Art. 17/13 - Boeten.**

- A. een onvolledige ploeg of verkeerde samenstelling 12,50 €
- B. forfait van één wedstrijd 125,00 €
- C. algemeen forfait na uitgifte van de kalender 250,00 €

**Art. 17/14 - Uitslagen + samenvattingblad.**

- A. Moeten binnen de 12 u. verzonden worden aan de verantwoordelijke van deze competitie.
- B. Laattijdige toezending of onvolledige invulling wordt beboet met 5,00 € en steeds een verdubbeling bij herhaling.
- C. De uitslagen kunnen gefaxt, of via de website verzonden worden, via de post is dan niet meer nodig.

**Art. 17/15 - Promotie en retro van een ploeg**

- A. Het aantal promoties en retro's van ploegen, wordt ieder sportjaar bepaald door de NSC (afhankelijk van het aantal inschrijvingen). Deze regeling zal bekend gemaakt in de officiële kalender van de NIDM.
- B. Bij eventuele reorganisatie of wijziging van de samenstelling der reeksen kan steeds van deze reeds bekendgemaakte regeling afgeweken worden.
- C. Een club die een ploeg heeft die promoveert, kan deze promotie nooit weigeren.

**Art. 17/16 - Eindronde**

- A. Er wordt een eindronde gespeeld tussen ploeg 10 van 1<sup>ste</sup> afdeling en de twee tweedes van 2<sup>de</sup> afdeling (A&B)
- B. Eerst spelen ploegen van 2<sup>de</sup> afdeling een testwedstrijd heen en terug naar 42-42-34-34.  
Bij gelijkheid 8-8 telt het ploegpercentage van de gemaakte caramboles.  
Deze winnaar speelt nadien tegen ploeg 10 van de eerste afdeling, heen en terug naar 50-50-42-42.
- C. De winnaar speelt het volgende sportjaar in 1<sup>ste</sup> afdeling en de verliezer in 2<sup>de</sup> afdeling samen met 11 en 12 uit 1<sup>ste</sup> afdeling

**Art. 17/17 - Betwistingen.**

Alle onvoorziene gevallen worden behandeld door de NSC

**Art. 17/18 - Sportkledij.**

Uitsluitend voor de NIDM-competitie wordt afgeweken van de traditioneel voorgeschreven sportkledij. Voor deze competitie is het dragen van een speciale outfit in kleur – b.v. van de sponsor – toegelaten. Deze afwijkingen moeten steeds **vooraf** bij middel van tekening in kleur of kleurfoto, ter goedkeuring voorgelegd worden aan de Nationale Sportcommissie.  
De spelers van éénzelfde ploeg moeten altijd allen een eenvormige outfit dragen.

## **HOOFDSTUK 18: NATIONALE INTERCLUB SERIESPELEN (N.I.S.M.).**

### **Art. 18/1 - Deelnemers.**

A. Zie art 1/ 2, 6/1, 6/3

B. Spelers behorende tot de ere, exc., 1ste en 2de klasse van de desbetreffende discipline.

Er mag NIET geforceerd gespeeld worden.

C. De spelerslijst kan op aanvraag van de club aangepast worden.

Spelers die in een andere club voor een ploeg gespeeld hebben, kunnen niet getransfereerd worden voor de terugronde.

Evenwel worden uitzonderlijke gevallen behandeld door de competitieverantwoordelijke.

D. Spelers die deelnemen aan de Belgische Teamcompetitie, kunnen eveneens in het buitenland in een gelijkaardige competitie deelnemen, voor zover deze erkend is door de betrokken federatie, conform de voorschriften van de UMB/CEB.

Het is mogelijk dat de buitenlandse federatie een goedkeuring eist, deze kan via de nationale sportbestuurder aan de betrokken club en/of speler verschaft worden.

### **Art. 18/2 - Samenstelling der ploegen.**

-1<sup>ste</sup> speler: 120p vrijspel

-2<sup>de</sup> speler: 120p kader 47/2

-3<sup>de</sup> speler: 55p bandstoten

### **Art. 18/3 - Wedstrijdrooster.**

A. Er wordt in poule unique gespeeld met heen- en terugwedstrijden met een dubbele ontmoeting.

Er worden dus door elke speler twee wedstrijden gespeeld. In het totaal dus 6 wedstrijden.

B. Bij de inschrijving dienen de ploegen de wekelijkse speeldag op te geven voor hun thuiswedstrijden.

C. De clubs die over één tafel beschikken spelen in het weekend.

Voor de ploegen die in het weekend spelen is het uiterste aanvangsuur voor zaterdag bepaald op 17u00 (1 biljart) en 19u00 (2 biljarts). Voor zondag is het uiterste aanvangsuur 14u00 (1 biljart) en 16u00 (2 biljarts). Een biljartweek begint op zaterdag.

D. Verandering van speeldata is toegelaten als een speler van één van de beide ploegen op de voorziene speeldag, een finale van een toernooi, of een finale van een kampioenschap, of een CEB Grand Prix, of een Worldcup moet spelen, indien beide ploegen akkoord zijn.

De ontmoeting moet ten laatste in dezelfde "biljartweek" gespeeld worden. Ze kan ook naar een vervroegde datum, in een vroegere biljartweek verplaatst worden. Ingeval geen akkoord tussen de beide clubs, zal de verantwoordelijke van de NISM, in samenspraak met de NSB en de betrokken gewestelijke sportbestuurder een beslissing nemen.

**In geen enkel geval kunnen wedstrijden in een latere "biljartweek" gespeeld worden.**

### **Art. 18/4 - Inschrijving – Samenstelling der ploegen.**

A. Er moet ingeschreven worden op het speciaal ontworpen formulier voor deze competitie. Dit formulier moet

toekomen bij de verantwoordelijke ten laatste op 15 juli....

B. Het inschrijvingsgeld per ploeg bedraagt € 50,00.

C. Door de club wordt een basisploeg opgegeven en een lijst van reservespelers.

D. Alle reservespelers kunnen worden opgesteld in eender welke ploeg en eender welke positie.

Het is niet toegelaten meer dan 1 wedstrijd te spelen per speelronde en dit zowel voor basisspelers als voor reservespelers.

E. Twee ploegen van éénzelfde club, die uitkomen in éénzelfde reeks, moeten elkaar in de eerste speelronde ontmoeten.

F. Spelers mogen wisselen van discipline, maar de 2 wedstrijden per ontmoeting moeten in dezelfde discipline

gespeeld worden.

De thuisploeg stelt als eerste – op papier - zijn ploeg op en deze opstelling geldt voor de volledige dubbele ontmoeting.

### **Art. 18/5 - Arbitrage.**

De arbitrage wordt verzorgd door de thuisploeg.

### **Art. 18/6 - Sportreglement.**

Vrijspel: vastliggende ballen moeten altijd in hun aanvangspositie gelegd worden.  
Kader 47/2: er wordt integraal gespeeld met ankers.

### **Art. 18/7 - Buitenlandse spelers**

Voor buitenlandse spelers moet bij de inschrijving een toelating gevoegd worden van hun Nationale Federatie vermeldende: de klasse waartoe ze behoren en het hoogste competitiegemiddelde van de laatste TWEE sportjaren. Indien dit document niet is bijgevoegd, worden de betrokken spelers niet op de spelerslijst geplaatst.

### **Art. 18/8 - Algemeen klassement**

- A. Ontmoetingspunten (4 - 0)
- B. Matchpunten ( van 12 - 0)
- C. Som van de % van de gemaakte caramboles, voor iedere wedstrijd afzonderlijk berekend

### **Art. 18/9 - Ranglijsten en Promoties**

#### **A. Ereklasse:**

het behaalde gemiddelde (minimum 3 gespeelde wedstrijden) in een bepaalde discipline komt in aanmerking voor de ranglijst.

#### **B. Andere klassen:**

Hier kan promotie bekomen worden voor spelers van de 1ste en 2de klasse. (zie hoofdstuk 10 van de sportreglementen)

Het behaalde gemiddelde (minimum 3 gespeelde wedstrijden) in een bepaalde discipline komt ook hier in aanmerking voor de ranglijst

De promotie gaat in, bij de bekendmaking van de officiële uitslagen.

- C. De individuele resultaten worden berekend per afdeling en per ploeg, na het einde van de competitie.

### **Art. 18/10 - Prijzen**

Het totaal aan inschrijvingsgelden wordt integraal gebruikt als prijzengeld.

De verdeelsleutel is als volgt: 1<sup>ste</sup> plaats 2/3 en 2<sup>de</sup> plaats 1/3.

De prijsuitreiking vindt plaats in Hooglede tijdens de eindceremonie van de Beker van België.

Indien er niemand aanwezig is om de prijs in ontvangst te nemen gaat het prijzengeld naar de KBBB.

### **Art. 18/11 -Klachten**

Moeten bij de verantwoordelijke, binnen de 48 uur, binnenkomen en moeten ook vermeld worden op het samenvattingblad.

### **Art. 18/12 - Onvolledige ploeg**

- A. Er mag met een onvolledige ploeg gespeeld worden.

Onder onvolledige ploeg wordt hier verstaan dat de ploeg uit minstens 2 spelers bestaat. De onvolledige ploeg kan maximaal gelijkspel behalen. De behaalde matchpunten blijven wel gelden.

(Vb. De ontmoeting tussen ploegen A - B. Indien ploeg A onvolledig is kan de einduitslag voor ploeg A maximaal de volgende zijn 2 - 2 ontmoetingspunten en 8 - 4 matchpunten.)

- B. Indien mogelijk moet men dit vermijden door een reserve speler op te stellen of de ontmoeting op een andere datum te spelen.

- C. Men moet de tegenpartij hiervan op voorhand op de hoogte stellen.

- D. Indien beide ploegen onvolledig zijn is het de thuisploeg die bepaalt welke twee disciplines gespeeld worden, rekening houdend met het klassement van de tegenstrevers(niemand mag geforceerd spelen).

### **Art. 18/13 - Boetes**

- A. Een onvolledige ploeg (1 van de 3 spelers spelen niet) of verkeerde opstelling = € 12,50
- B. Forfait van één wedstrijd = € 125,00
- C. Algehele forfait na uitgifte van de kalender = € 250,00

### **Art. 18/14 - Uitslagen en samenvattingblad.**

Binnen de 12 uur te posten naar de verantwoordelijke. Poststempel is doorslaggevend. Laattijdig toezenden of onvolledige invulling wordt beboet met €5,00 en steeds een verdubbeling bij herhaling.

De uitslagen kunnen via e-mail verzonden worden, via post is dan niet meer nodig.

### **Art. 18/15 - Betwistingen**

Alle onvoorziene gevallen worden behandeld door de NSC.

### **Art. 18/16 - Sportkledij**

De spelers van een ploeg moeten allen een eenvormige outfit dragen volgens de regels bepaald in de sportreglementen.

## **HOOFDSTUK 19: TIJDSBEPERKING - SCHAACKLOK.**

### **Art. 19/1 - Doel.**

Teneinde de tijdsduur van de wedstrijden te beperken, zowel ten behoeve van de inrichters, alsook voor de aantrekkingskracht van het driebanden bij het publiek te vrijwaren, worden de wedstrijden die gespeeld worden in het kader van de nationale rangkingtornooien die ingericht worden door de VES gespeeld met een tijdsbeperking, geregeld met een schaakklok.

### **Art. 19/2 - Tijdsduur.**

Iedere speler krijgt voor een wedstrijd **60** minuten speeltijd, inclusief de inspeeltijd.

Voor een wedstrijd naar **30** punten wordt de totale tijd beperkt tot **45** minuten.

### **Art. 19/3 - Inspelen.**

- A. Wie het eerst dient in te spelen zal bepaald worden via tossen ( muntstuk ) door de scheidsrechter.
- B. De tijds klok wordt reeds gebruikt vanaf het moment dat men begint in te spelen.
- C. De inspeeltijd bedraagt voor iedere speler maximum **5** minuten, door de scheidsrechters strikt te controleren.
- D. Op het ogenblik dat de tweede speler het inspelen beëindigt wordt de klok stilgelegd.

### **Art. 19/4 - Begin van de wedstrijd.**

- A. Wie de wedstrijd begint, wordt slechts bepaald na het inspelen ( via trekken naar band ).
- B. Bij het trekken naar band is de klok nog steeds niet opnieuw in werking.
- C. De klok wordt opnieuw gestart op het ogenblik dat de speler die de wedstrijd begint, zich naar de tafel begeeft voor de acquitstoot.
- D. Iedere speler bedient zelf de tijds klok.
- E. Na zijn beurt stopt hij zijn kant van de klok, waarbij tegelijkertijd de klok van de tegenstrever in werking gesteld wordt.

### **Art. 19/5 - Onderbreking.**

- A. Halverwege de wedstrijd zal een onderbreking van een drietal minuten toegepast worden, waarbij de klok aan beide kanten gestopt wordt.
- B. Deze onderbreking kan worden afgelast, mits overeenkomst tussen beide spelers.
- C. Buiten deze onderbreking mag de scheidsrechter een speler de toelating geven de zaal te verlaten, doch enkel en alleen wanneer zijn tijd loopt, dus in geen enkel geval wanneer de tijd van de tegenstrever loopt.

### **Art. 19/6 - Voorrang.**

De speler die zijn beurt beëindigt, heeft absolute voorrang op zijn tegenstrever om zich naar zijn plaats te begeven, d.w.z. dat de speler die naar het biljart gaat zijn tegenstrever die zich naar de klok begeeft op generlei wijze mag hinderen.

### **Art. 19/7 - Stilleggen klok.**

Als een speler zijn tijds klok heeft stilgelegd, en het punt wordt nadien, al dan niet met geluk toch nog gemaakt, dan wordt dat punt niet meer toegekend. Met andere woorden, een speler die zijn klok stopt heeft dus zelf onherroepelijk beslist dat zijn beurt voorbij is.

## **HOOFDSTUK 20: ARTISTIEK.**

### **Art. 20/1 - Speelwijze**

- A. De discipline artistiek biljarten of kunststoten bestaat uit een programma van 100 opgelegde figuren, die op een voorgeschreven manier moeten gemaakt worden.
- B. Een lijst over HOE de figuren WEL of NIET mogen of gemaakt moeten worden is tijdens elk toernooi bij de sportleiding en/of bij het VAS-bestuur ter inzage. (figurenboek Manfred Hekerle 2002, CEB en UMB goedgekeurd)

### **Art. 20/2 - Waardecoëfficiënt**

- A. Aan ieder van deze figuren is, naargelang de moeilijkheidsgraad, een welbepaalde waardecoëfficiënt verbonden. Het totaal van deze coëfficiënten of punten bedraagt 525 bij het spelen van 70 figuren. (= aan 7 sets, elke set heeft 10 fig. met als waardecoëfficiënten: 5, 8, 7, 10, 6, 9, 5, 8, 7, 10 hetzij samen 75 punten. De speler die de meeste punten scoort, wint het toernooi.
- B. Elke speler heeft recht op 3 pogingen per figuur.
- C. Indien er meerdere spelers zijn met hetzelfde aantal punten, dan wint diegene die het minste aantal pogingen nodig had.
- D. Is er dan nog steeds gelijkheid, dan is het aantal figuren gemaakt in de eerste poging doorslaggevend, daarna in de tweede en derde poging.

### **Art. 20/3 - Kledij**

- A. De sportkledij is strikt voorgeschreven en verplicht voor ALLE deelnemers. Deze bestaat uit: zwarte broek, zwarte kousen, zwarte schoenen, wit hemd met strik of stropdas en vestje (gilet). In een rankingtoernooi is toegestaan strik of stropdas uit te laten tot en met de derde seance. Tijdens de finale ronde is het dragen ervan verplicht.
- B. In de linkerbovenhoek van het gilet moet de naam of het kenteken van de club, waartoe de speler behoort, duidelijk zichtbaar zijn. (KBBB badge is ook toegelaten)
- C. De mouwen zijn naar beneden.
- D. Echter bij het spelen van de figuren 14 en 44 is het de speler toegelaten om zijn mouwen op te rollen, maar deze moeten weer naar beneden als hij de figuur beëindigd heeft.
- E. Ook is het de speler toegelaten om voor de "kopstoten" een trui aan te doen. Deze moet weer uitgetrokken worden als de speler de figuur beëindigd heeft.

### **Art. 20/4 - Inschrijvingen**

- A. Elke speler is verplicht zijn deelname aan één of meerdere toernooien schriftelijk te bevestigen.  
**Dit moet gebeuren vóór aanvang van het sportjaar en ten laatste op de einddatum die op het inschrijvingsformulier zal vermeld staan.**
- B. Voor de betaling van het lidgeld geldt dezelfde regel. Dit om de uurrooster en speelrooster tijdig en correct te kunnen opmaken.
- C. Gebeuren artikels 4/1 en 4/2 niet op tijd, kan de speler zich alsnog inschrijven, maar pas voor het volgende toernooi, waarvan het rooster nog niet is opgemaakt.
- D. Na de vervaldatum zal het VAS-bestuur, in samenspraak en overleg met de KBBB, bepalen wie er speelgerechtigd is. Deze speelgerechtigde personen zullen schriftelijk ingelicht worden via de rooster.
- E. Spelers die zich, om welke reden dan ook, niet inschrijven, zullen nog slechts het sportjaar daarop voor de laatste maal een inschrijvingsformulier ontvangen van de VAS. Schrijft een speler zich dan weer niet in, zal hij in de toekomst zelf de nodige stappen moeten ondernemen indien hij toch weer terug wenst deel te nemen.
- F. Elke inschrijving moet toekomen:  
via Uw club naar de gewestelijke sportbestuurder van de KBBB op het VAS-bestuur.
- G. Vanuit de Nationale Sportcommissie (KBBB) is beslist dat een speler, van welke nationaliteit ook, mag deelnemen aan de Belgische toernooien en het kampioenschap van België als hij deze discipline niet individueel in een ander land speelt. Rekening houdend met de Europese (CEB) reglementering. Steeds navragen bij de Nationale Sportcommissie.
- H. Een gastspeler moet in het bezit zijn van een speelgerechtigde licentiekaart bij de KBBB. Hij betaalt inschrijvingsgeld door de VAS bepaald en speelt buiten categorie. De speler wordt niet opgenomen in de eindrangschikking en komt niet in aanmerking voor prijzen.

### **Art. 20/5 - Lidgeld**

Het lidgeld wordt jaarlijks vastgelegd door het VAS-bestuur.

**Art. 20/6 - Categorieën**

Er wordt gespeeld in 1 categorie, de eindrangschikking per seizoen geeft aan welke de EREKLASSE en EXCELLENTIE KLASSE spelers zijn voor de Belgische kampioenschappen in het volgende seizoen.

**Art. 20/7 – Rankingtornooien**

- A. Deze zijn voorwedstrijden voor het Kampioenschap van België.
- B. Zij worden telkens gespeeld op minimaal 2 tafels.

**Art. 20/8 - Nieuwe rankingtornooien**

Wanneer zich tijdens het sportjaar een kandidaat-organisator aanmeldt, kan het aantal te spelen tornooien gewijzigd worden.

**Art. 20/9 – Materiaal**

- A. Het V.A.S.-bestuur verzorgt tijdens elk tornooi de logistieke ondersteuning: ballen, scoreborden, wedstrijdbladen, affiches, programmaboekjes, ...
- B. De lokale organisatie zorgt voor de resultaatverwerking op scoreborden en wedstrijdbladen d.m.v. 2 of meerdere "schrijvers". Opvolging en contact met deze mensen gebeurt door de aangeduide VAS-leden, vermeld op het uurrooster.
- C. Het is de speler toegestaan een "hulpblok" van max. 5 cm dikte te gebruiken en dit voor alle figuren.
- D. In verband met afmetingen van de tafels, verlichting, hoogte, wordt verwezen naar de sportreglementen van de KBBB. (Hoofdstuk 2, art.2/2).

**Art. 20/10 – Ballen**

- A. Er wordt gespeeld met "SUPER ARAMITH DEMONSTRATION" ballen. Deze zullen ter beschikking gesteld worden door de VAS.
- B. De "gemerkte" witte bal wordt gebruikt als speelbal voor alle stoten.
- C. De scheidsrechter is verplicht om in elke poule, de speelbal regelmatig te reinigen.
- D. Het "poetsmiddel", dat door de VAS bezorgd wordt, zal op beide tafels voorzien zijn en ook identiek zijn.

**Art. 20/11 - Aftekenen van de biljarttafels**

Er wordt een beurtrol opgemaakt door de sportleider. De aangeduide personen zullen ook op het uurrooster vermeld staan.

**Art. 20/12 - Speeldagen**

- A. In principe wordt er op 3 dagen gespeeld, namelijk: vrijdag, zaterdag en zondag. Hiervan kan afgeweken worden afhankelijk van:
  - 1<sup>e</sup> het aantal spelers
  - 2<sup>e</sup> in overleg met de organisatoren.
- B. De aanvangsuren kunnen ook om bovenvermelde redenen verschillen. Daarom zal elke speler tijdig een uurrooster ontvangen. Als een speler veertien dagen voor een tornooi aanvang, niets gehoord of gekregen heeft, neemt hij best contact op met de VAS-sportleider of de secretaris. (eventuele foute verzending). Deze speelrooster wordt tevens aan de nationale sportleiding verzonden.
- C. De spelers zijn minstens 1/2 uur vóór aanvang van de wedstrijd ter plaatse.
- D. Aangezien de vermelde uren op het speelrooster de werkelijke aanvangsuren zijn, moet het "inspelen" vroeger gebeuren. Dit vooral in de eerste seance van de dag.
- E. Het "recht" op een eventueel telaar komen van 15 minuten VERVALT daardoor.

**Art. 20/13 – Inspelen**

- A. Elke speler heeft het recht om in te spelen vóór aanvang van:
  - eerste séance (fig. 1 tot 30 of fig. 1 tot 20): 3 minuten.
  - tweede séance (fig. 31 tot 50 of fig. 21 tot 50): 1 minuut.
  - derde séance (fig. 51 tot 60): 1 minuut.
  - vierde séance (fig. 61 tot 70): niet meer inspelen.
- B. Dit inspelen gebeurt ZONDER de rode bal en er mogen geen juist geplaatste figuren getraind worden.
- C. Het is de speler ook verboden om "kopstoten" en/of "zweepslagen" in te spelen.

**Art. 20/14 - Spelsysteem en wedstrijdverloop**

- A. Indien de biljarttafels niet genummerd zijn, worden deze geloot, tafel 1 en 2, vóór aanvang van het toernooi en deze blijven geldig gedurende het ganse toernooi.
- B. De wedstrijd begint stipt op de uren, vermeld op de speelrooster. Vrijdag, 2 poules van 4 spelers. (afhankelijk van de inschrijvingen). Zaterdag en zondag: zoveel mogelijk poules van 4 en 3 spelers.
- C. De volgorde der spelers, binnen de verschillende poules, is definitief vanaf het begin van de wedstrijd en blijft geldig tot en met fig. 60.
- D. Indien 2 spelers willen verwisselen in 2 verschillende poules, blijft deze wijziging geldig tot het tussenklassement, na 60 figuren. Omdat elke speler beschikt over een actuele ledenlijst, moeten zij hiervoor zelf het nodige doen, maar ! DEZE WIJZIGING MOET DOORGEGEVEN WORDEN AAN DE SPORTLEIDER, DOOR BEIDE SPELERS, EN DIT MINSTENS 24 UUR VOOR AANVANG VAN DE WEDSTRIJD!
- E. Vóór het tussenklassement (na fig. 60) mag een speler in geen enkel geval meer dan 30 figuren op dezelfde tafel spelen.
- F. De eerste speler van de poule begint de eerste séance.  
De tweede speler van de poule begint de tweede séance.  
De derde speler van de poule begint de derde séance.  
Na het tussenklassement:  
De eerste speler van de poule begint de vierde séance (fig. 61 t/m 66).  
De laagst geklasseerde speler van de poule begint telkens vanaf fig. 67 t/m 70.

**Art. 20/15 - Wegvallen slechtste resultaat**

Deze regel is sinds de start van het seizoen 2003-2004 niet meer van toepassing.

**Art. 20/16 - Eindrangschikking**

De eindrangschikking wordt opgemaakt met de behaalde ranking punten tijdens het seizoen.

Elk toernooi zijn er 32, 30, 28, 26, ..., 8, 6, 4, 2, 2, 2, 2, ... punten te verdienen.

0 punten bij niet deelname.

- Bij gelijke stand:
- 1) aantal deelnames aan toernooien.
  - 2) best behaalde plaats(en).
  - 3) % gescoorde punten.

**Art. 20/17 - Kampioenschap van België Ereklasse**

A. Zijn geplaatst voor het Kampioenschap van België ereklasse (Max. 8 spelers)

1. De titelhouder + 7 spelers die zich geplaatst hebben via de rankingtoernooien, van vorig sportjaar.
2. Indien een speler in geen enkel rankingtoernooi van het vorige sportjaar 45% van de te scoren punten heeft behaald, wordt deze niet toegelaten tot het kampioenschap. Het kan dus zijn, dat een lager geklasseerde speler, die wel 45% van de punten heeft gescoord, aan het kampioenschap kan deelnemen.

B. Verloop van het kampioenschap

1. Vrijdag

Openingsceremonie op vrijdagmiddag 11u30 + loting van de te spelen sets.

Poule A speelt van 12u00 tot 14u30 ( 20 figuren met 4 spelers ).

Poule B speelt van 15u00 tot 17u30 ( 20 figuren met 4 spelers ).

Poule A speelt van 18u00 tot 20u30 ( 20 figuren ).

Poule B speelt van 21u00 tot 23u30 ( 20 figuren ).

2. Zaterdag

Poule A speelt van 11u00 tot 13u30 ( 20 figuren ).

Poule B speelt van 14u00 tot 16u30 ( 20 figuren ).

Klassement na 60 figuren van 1 tot 8.

De nummers 5/6/7/8 worden geplaatst volgens behaalde punten.

De nummers 1/2/3/4 spelen kruisfinales.

18u00 : 1 tegen 4 : best of 3 gewonnen sets. Loting van de beginnende set.

21u00 : 2 tegen 3 : best of 3 gewonnen sets. Zij gaan verder met de volgende set.

3. Zondag

Troosting om 12u00 ( verliezers halve finale ) naar best of 3.

Finale om 15u00 ( winnaars halve finale ) best of 5.

#### **Art. 20/18 - Nationale finale excellentieklasse**

- A. De deelnemers aan de Nationale Finale Excellentieklasse zijn in principe de nummers 09-10-11-12-13 van de eindrangschikking van het voorbije sportjaar.
- B. Als een speler één van deze plaatsen inneemt door het niet-deelnemen aan toernooien en zo minder rankingpunten realiseert.
  - 1. de speler kan spontaan melden dat hij niet deelneemt aan de finale.
  - 2. het VAS-bestuur kan dit voorleggen aan de NSC, die in vergadering zal beslissen of de betrokken speler al dan niet de finale mag spelen.
- C. Wanneer door één dezer een plaats vrijkomt in de finale, gaat deze naar het nummer 14 van de eindrangschikking.
- D. Er wordt gespeeld naar hetzelfde systeem als de ereklasse, zie beschrijving in Art.17. Zolang dit met vijf gespeeld wordt, de eerste ronde iedereen tegen iedereen met slechts 1 afvaller.

#### **Art. 20/19 - Arbitrage en uurroosters op de Belgische kampioenschappen**

Dit is voor de nationale scheidsrechterscommissie en de nationale sportcommissie, steeds in samenspraak met de sportleider van de VAS.

#### **Art. 20/20 – Resultaatverwerking**

- A. Om mogelijke vergissingen te vermijden, zal de sportleiding na elk toernooi eerst alle resultaten controleren vooraleer ze nadien officieel bekend gemaakt worden.
- B. Iedere speler wordt geacht een "eigen" scoreblad bij te houden, aangezien hij na de wedstrijd het officiële wedstrijdblad moet ondertekenen voor juistheid en echtheid.
- C. Eénmaal ondertekend kan er geen enkele aanspraak meer gemaakt worden over onjuistheden, verkeerde uitslag, rangschikking e.d.

#### **Art. 20/21 - Arbitrage**

- A. De arbitrage der poules, gedurende de eerste 50 figuren, wordt verzorgd door de spelers zelf.
- B. De laatste 20 figuren, zal er iemand worden aangeduid.
- C. Elke speler is zelf verantwoordelijk voor de juiste plaatsing van de ballen.
- D. Op de nationale finales worden er scheidsrechters aangeduid voor alle wedstrijden.

#### **Art. 20/22 - Wie speelt er op een rankingtoernooi**

- A. Spelers die aan alles voldoen om te worden opgenomen in de ranking krijgen voorrang.
- B. Het normale maximum is 24, uitzonderlijk kan dit gebracht worden op 25 of 26.
- C. Als er geen 24 rankingspelers zijn kan dit aangevuld worden met maximum 2 wildcards voor de organisatoren, verder met spelers die ingeschreven zijn bij de VAS als Niet Rankingspeler.
- D. Wildcards en niet rankingspelers worden in het toernooi ingeschreven als gastspeler en voldoen aan de bepalingen van art.4/8.

#### **Art. 20/23 - Sancties**

- A. Een speler die zich bij gelijk welke séance te laat aanmeldt, wordt geschorst voor de set die op dat moment in zijn poule gespeeld wordt.
- B. Wanneer een speler ziek wordt tijdens een toernooi blijven zijn gescoorde punten tellen. Aangezien het zeer onwaarschijnlijk is dat een speler opzettelijk ziek wordt, worden er ook geen verdere maatregelen getroffen.
- C. Er dient wel een medisch attest afgeleverd worden aan de sportleider.
- D. Een speler die dronken aan de tafel verschijnt, wordt uitgesloten voor het ganse toernooi.  
Tevens zal er een melding aan de NSC gebeuren.
- E. Het V.A.S.-bestuur zal in extreme probleemgevallen optreden als adviesorgaan voor de KBBB, die op haar beurt bijkomend kan sanctioneren.

#### **Art. 20/24 Superprestige**

- A. Indien mogelijk zal er ieder jaar, een superprestige A & B georganiseerd worden.
- B. De deelnemers in de A reeks zijn de eerste 6 van de ranking van het voorbij gespeelde seizoen.
- C. De deelnemers in de B reeks zijn de eerste vier van de nationale finale excellentie van het vorige jaar + de plaatsen 9 en 10 van de ranking. Aangezien er verschuivingen plaatsvinden, worden de plaatsen aangevuld met vrije spelers vanaf plaats 11 op de ranking.

**Art. 20/25 - Wildcard voor de Belgische kampioenschappen**

Het toepassen of geven van een wildcard, wordt door de NSC beslist. (Kan enkel en alleen gebruikt worden voor het KvB Ereklasse)

**Art. 20/26 - Records**

Persoonlijke en nationale records kunnen gevestigd worden:

1. in de finales van de kampioenschappen van ERE- en EXCELLENTIEKLASSE.
2. in de finales van een internationaal kampioenschap of in een officiële landenwedstrijd.
3. in alle officiële rankingtornooien voor beide klassen.
4. in de Superprestige.

**Art. 20/27 - Prijzenpot**

- A. Kampioenschap van België EREKLASSE en EXCELLENTIE: deze wordt jaarlijks bepaald door de KBBB.  
B. Rankingtornooien + superprestige: Deze worden elk jaar door het VAS-bestuur bepaald en indien er onvoldoende in de kas blijkt te zijn kan deze prijzenpot gewijzigd worden.

**Art. 20/28 - Trofeeën**

- A. De organisator is vrij om trofeeën voor de rankingtornooien ter beschikking te stellen.  
B. Kampioenschap van België, nationale finale en superprestige A&B, hier zorgt de organisatie ervoor om minstens de eerste drie een trofee te geven.  
C. De VAS voorziet een trofee voor de eerste in de ranking en een wisseltrofee voor het Belgische Record in gescoorde punten.

**Art. 20/29 - Geschillen**

Alle geschillen die zich eventueel voordoen gedurende een wedstrijd en die geen deel uitmaken van dit reglement worden opgelost door de VAS-sportleiding.

**Art. 20/30 - Wijzigingen aan het reglement**

Tijdens het seizoen worden er geen wijzigingen aangebracht aan dit reglement.

**Art. 20/31 Internationale kampioenschappen**

Zie 8/3 F

**Art. 20/32 Retrogradaties**

Een speler van ereklasse, die een internationale titel behaald heeft, kan alleen retrograderen bij beslissing van de nationale sportcommissie en is dus voor deze discipline altijd geplaatst voor het Kampioenschap van België Ereklasse.

## **HOOFDSTUK 21: VES MASTERS CIRCUIT.**

### **Art. 1 - Circuit – toernooien – rangkingpunten**

- A. Per seizoen zal steeds getracht worden om 5 toptoernooien in te richten. De clubs kunnen zich voor een inrichting kandidaat stellen via het bestuur van de VES/AJH. Om hiervoor in aanmerking te komen moeten zij voldoen aan de gestelde voorwaarden (opgelegde prijzenpot, clausules in verband met trekking, organisatie, arbitrage, verloop finale enz.). Meer hierover kan U lezen onder de rubriek “ Clubs – organisaties (A5) “.
- B. De hoofdtabel waarin ( minstens ) 32 ereklasse spelers rechtstreeks worden opgenomen zal worden voorafgegaan door een voorronde met een maximum van 96 spelers. Indien er zich meer dan 96 (32+64) deelnemers aanbieden, dan wordt aan de clubverantwoordelijken de keuze gelaten om de voorronde te laten voorafgaan door een prekwificatie !!! Wenst men zich te houden aan het maximum van 96 deelnemers dan gelden de voorwaarden qua toelating van specifieke spelers (zie hiervoor rubrieken A4 & A5).
- C. De winnaar van een toernooi verdient hiermee 60 punten. Afhankelijk van de fase waarin de andere spelers worden uitgeschakeld worden volgende punten toegekend : 42 (verliezende finalist) – 27 (verliezende halve finalisten) – 18 (verliezers 1/4<sup>de</sup> finales) – 12 (verliezers 1/8<sup>ste</sup> finales) – 8 (verliezers 1/16<sup>de</sup> finales) – 6 (verliezers 1/32<sup>ste</sup> finales) – 5 ( 2<sup>de</sup> plaats in poules voorronde en 4 (derde plaats in poules voorronde ). Bij het inlassen van een prekwificatie krijgt de verliezer in deze fase 3 punten.
- D. De 32 ereklassespelers worden op basis van hun klassement van het vorige seizoen geklasseerd van 01 (hoogst geklasseerde in het vorige seizoen) tot 32. De eerste 25 komen voort uit de rangschikking van het vorige seizoen, vanaf het nummer 26 enz t/m 32 wordt verder verwezen naar de Nationale Sportreglementen, opgesteld door de KBBB. Wanneer niet alle 32 gegadigden wensen deel te nemen aan het circuit (of aan bepaalde toernooien van het circuit) dan worden hun plaatsen ingenomen door de hoogst geklasseerde ingeschreven spelers uit het algemeen klassement van het vorige seizoen.
- E. Het aantal weg te vallen resultaten wordt bepaald aan de hand van het aantal organisaties.

### **Art. 2 - Geleide trekkingen.**

- A. Het aantal inschrijvingen per toernooi bepaalt enerzijds hoeveel deelnemers rechtstreeks in de hoofdtabel zullen aantreden en anderzijds uit hoeveel wedstrijden de voorronde zal bestaan.
- B. In eerste instantie wordt via trekking bepaald welke spelers uit hoofd- of excellentieklasse worden vrijgeloot. Zij komen tegen de laagst geklasseerde vrijgestelde spelers uit de ereklasse. Vervolgens gaat men over tot de trekking van de voorronde-poules, waarin alle resterende hoofd-en excellentieklassespelers terechtkomen. De meest recente rangschikking zal telkens bepalend zijn voor de volgorde van plaatsing in de poule ( reekshoofd, 2<sup>de</sup> of 3<sup>de</sup> plaats ).
- C. Via huidig systeem van geleide trekking bekomt men een scherpere onderlinge concurrentiestrijd tussen spelers van de verschillende klassen.
- D. Indien er meer dan 128 inschrijvingen zijn, kan de organiserende club opteren voor een pre-qualificatie. Hierin zullen dan de laagst geklasseerde ( in klasse ) spelers geplaatst worden.
- E. Vanaf de tweede ronde worden de hoogst geklasseerde nummers tegen de laagst geklasseerde getrokken. De winnaars van de wedstrijden 101 t/m 116 worden dus uitgeloot tegen de winnaars van de wedstrijden 117 t/m 132.
- F. In de derde ronde geeft dit de nummers 201 t/m 208 tegen 209 t/m 216. In de kwartfinales 301 t/m 304 tegen 305 t/m 308. In de halve finales 401 en 402 tegen 403 en 404.

### **Art. 3 - Wedstrijdverloop – tijds klok – inspeeltijd :**

- A. Alle wedstrijden van de hoofdtabel worden gespeeld naar 40 punten, met gelijke beurten.
- B. Alle wedstrijden in de voorronde worden gespeeld naar 35 punten, met gelijke beurten !!
- C. Bij een gelijkspel wordt via penalties beslist wie de wedstrijd wint, dit zowel in de hoofdtabel als in de voorronde. De speler die bij het begin van de wedstrijd van acquit vertrekt, begint altijd met het nemen van deze penalties. In de voorronde wordt het klassement als volgt gemaakt:
1. Matchpunten.
  2. Gemiddelde.
  3. Hoogste reeks.L
  4. Tweede hoogste reeks, enz.
- D. Het gebruik van een tijds klok is verplicht bij alle wedstrijden. Enkel tijdens de halve finales en finale wordt zonder klok gespeeld. Per speler wordt deze tijd beperkt tot 50 minuten in de voorronde, 60 minuten in de hoofdtabel, telkens inclusief 5 minuten inspeeltijd. Om te bepalen wie begint in te spelen wordt getost met een muntstuk.

- E. Na de inspeeltijden wordt de klok stilgelegd. Zij wordt terug gestart na het trekken naar de band en na het opleggen van de acquitstoot.
- F. De speler die zijn beurt beëindigt heeft absolute voorrang op zijn tegenstrever om zich naar zijn plaats te begeven.
- G. Halverwege de wedstrijd wordt een onderbreking van 5 minuten toegestaan en wordt ook de klok stilgelegd. Bij elke andere gevraagde onderbreking mag de speler de zaal verlaten doch blijft de klok doorlopen.
- H. Een punt dat toch nog wordt gemaakt nadat de speler de klok heeft stilgelegd wordt niet meer toegekend. De beurt is immers op dat moment voorbij.

#### **Art.4 : Deelnemers – klassen – inschrijvingsgeld – prijzengeld :**

- A. Alle deelnemers aan het circuit zijn verplicht om een volwaardige lidkaart van de KBBB te bezitten van de club onder dewelke zij aan het circuit deelnemen.
- B. Kunnen niet deelnemen aan de VES/AJH rankingtornooien:
  - 1. Spelers die de niet de Belgische nationaliteit hebben.
  - 2. Spelers die in een ander land deelnemen aan individuele competities : rangkingtornooien of kampioenschappen.
- C. Alle spelers betalen een eenmalig inschrijfgeld per seizoen. Hierdoor krijgen zij het recht deel te nemen aan alle tornooien en mogen zij rekenen op regelmatige informatie en communicatie vanuit het VES/AJH-bestuur. In de mate van het mogelijke zal bij de trekking rekening gehouden worden met de opgegeven beletdata.
- D. Spelers uit de ereklasse genieten van een beschermd statuut : rechtstreekse plaatsing in de hoofdtabel. Ook van een geleide trekking, afhankelijk van hun plaats op de ranglijsten. Hun belangen als topspeler worden door het VES/AJH-bestuur verdedigd bij de instanties van de KBBB.
- E. Zowel het globaal te betalen bedrag ( lidgeld + deelnamerecht tornooien ), als het afzonderlijk te betalen bedrag per tornooi, zal via het huishoudelijk reglement worden gecommuniceerd.
- F. De prijzenpot voor de spelers is dezelfde voor alle tornooien. Het prijzengeld t/m verlies in de kwartfinales wordt op het moment zelf betaald. De uitreiking van de 4 hoofdprijzen n.a.v. de finaledag gebeurt in het bijzijn van een afvaardiging van het VES/AJH-bestuur, tijdens een hiervoor opgezette officiële sluitingsceremonie.
- G. De prijs voor de beste excellentiespeler mag tijdens de finale (indien betrokken speler aanwezig zou zijn) worden uitgereikt. Extra prijzen voor het behalen van de hoogste serie (bij gelijkheid telt de tweede hoogste, dan derde hoogste serie enz...) en het afwerken van de kortste partij ( HPG ), worden in een latere fase overhandigd ( periode rond september, jaarlijks te bepalen ). Wel moeten de laureaten hiervoor ofwel zelf aanwezig zijn of tenminste een volmacht hebben gegeven aan een collega-speler of clubafgevaardigde. Deze uitzonderingsregel geldt enkel bij speciale gevallen van overmacht !!
- H. Een speciaal ontworpen huishoudelijk reglement zal tweejaarlijks worden verspreid in de loop van de maand augustus bij alle mogelijke deelnemers in gans België. Wel wordt deze handleiding jaarlijks aangepast m.b.t. de speelperiodes van de 5 weerhouden clubs
- I. Het dragen van de juiste kledij moet, net zoals in het verleden, strikt gerespecteerd worden. Ook het rookverbod voor spelers, tijdens de wedstrijd, blijft van toepassing. Uit respect voor deze regel, wordt aan de scheidsrechters, aantekenaars en supporters beleefd verzocht zich te houden aan de voorziene wettelijke regels.

#### **Art. 5 - Clubs – organisaties**

- A. De clubs die tot het circuit wensen te behoren moeten hiervoor hun kandidatuur indienen via de voorzitter van de VES/AJH. Na goedkeuring van hun aanvraag wordt telkens om de 2 seizoenen een lijst samengesteld van de clubs die over deze periode als inrichter zullen mogen optreden. Afhankelijk van het aantal kandidaten zal worden bepaald in welk seizoen een organisatie voor hen mogelijk is. Er zal een overeenkomst ter ondertekening voorgelegd worden aan de organiserende clubs, vergezeld van een uitgebreid protocol.
- B. De clubs die worden weerhouden als inrichter behoren voor een periode van 2 seizoenen tot de bevoorrechte en belangrijke VES/AJH-clubs. Zij hebben het recht om in samenspraak met het VES/AJH-bestuur de periode van inrichting te kiezen. Zij hebben recht op inspraak t.o.v. het circuit en zij hebben de mogelijkheid om al hun excellentiespelers in alle tornooien af te vaardigen.. Namens het bestuur van de VES/AJH mogen de clubverantwoordelijken via mail regelmatige info en communicatie verwachten.
- C. Anderzijds moeten de geselecteerde clubs van hun kant voldoen aan bepaalde voorwaarden. Zo moet men de betalingscondities ( waarborgen – werkingskosten ) en de gestelde limietdata respecteren, dient men zich te houden aan de afgesproken (en unanieme) prijzenpot en moet men VOLDOENDE

aandacht schenken aan het materiaal (lakens & nieuwe speelballen), de arbitrage (zie rubriek A6), de ontvangst en de officiële voorstelling van de spelers.

- D. Het ter beschikking stellen van bepaalde toelagen en de terugbetaling van een bepaald bedrag per ingeschreven speler tweejaarlijks worden vastgelegd via een huishoudelijk reglement, in de loop van de maand augustus te verspreiden naar alle clubs. Wel wordt deze handleiding jaarlijks aangepast m.b.t. de speelperiodes van de 5 weerhouden clubs.

#### **Art. 6 - Arbitrage + aanvang wedstrijden**

- A. De clubs worden verondersteld om voldoende aandacht te schenken aan de door hun club zelf te verzorgen arbitrage tijdens de voorwedstrijden (ev. prequalificaties) en m.b.t. de wedstrijden t/m de 1/16<sup>de</sup> finales. Wel kan aan de arbitrage-verantwoordelijke van de VES/AJH gevraagd worden om tijdens deze fase van het toernooi een beroep te doen op het VES/AJH-arbitragekorps. De kosten hiervoor worden wel door de organiserende club gedragen.
- B. Gelieve erop te willen toezien dat na 4 minuten inspeeltijd de laatste minuut specifiek wordt aangekondigd aan de speler.
- C. Indien een speler niet op het aangeduide aanvangsuur aanwezig is, wordt de tijds klok voor hem in werking gesteld. Is men na 15 minuten nog niet aanwezig dan verliest men de partij met forfait. Bij aankomst binnen de 15 minuten na het aanvangsuur worden volgende regels toegepast:
1. voor de resterende minuten (minder dan 15) heeft de speler de keuze deze tijd al dan niet nog te gebruiken om in te spelen met een maximum van 5 minuten ( bvb na 13 minuten komt de speler aan tafel, dan heeft hij nog het recht om 2 minuten in te spelen ).
  2. de inspeeltijd van de andere speler, die wel tijdig aanwezig was, begint hierna te lopen.
- D. Vanaf de 1/8<sup>ste</sup> finales worden door toedoen van de arbitrage-verantwoordelijke van de VES/AJH, officiële scheidsrechters afgevaardigd. De organiserende clubs kunnen ook beroep doen op het korps voor de rest van de hoofdtabel ( 1/32<sup>ste</sup> en 1/16<sup>de</sup> finales ), mits betaling van een vaste vergoeding per scheidsrechter, alle kosten inbegrepen. De financiële afhandeling van het optreden van deze scheidsrechters gebeurt in samenspraak met de verantwoordelijke arbitrage en de penningmeester, beiden bestuurslid van de VES/AJH.
- E. Gelieve erop te letten dat deze officiële scheidsrechters alleen komen arbitreren. Er moeten voldoende aantekenaars aanwezig zijn.

#### **Art. 7 - Boetes – sancties tijdens de toernooien**

- A. Een forfait is verwittigd wanneer zowel de wedstrijdleiding als een afgevaardigde van het VES/AJH-bestuur tijdig ( minstens 4 uur voor het geplande aanvangsuur ) hiervan op de hoogte gesteld wordt ,zodat onnodige verplaatsing van de tegenstrever nog kan vermeden worden. Dit forfait wordt gelijkgesteld met een NIET-deelname. De opgelegde sanctie is hiervoor 25 €, ten laatste te betalen op de uiterlijke inschrijvingsdatum van het volgende toernooi. Enkel dan wordt terug een deelname toegelaten !!. De reeds verdiende punten tijdens (een) eventuele vorige ronde(s) blijven behouden wanneer aangetoond wordt dat de verwittigde afwezigheid het gevolg is van "overmacht" : overlijden van een familielid, ongeval, gladde wegen, hospitalisatie of een door het sportbeleid verkeerd uitgekozen speeldag ( bvb een opgegeven beletdag ). Dergelijk forfait wordt hierna " verwittigd forfait type A" genoemd. De gevolgen mbt punten, prijzengeld en regeling voor de finaledag staan onder artikel 6 van deze rubriek. Het kan gebeuren dat het VES-bestuur bewijsmateriaal opvraagt. In de voorronde kan na zulk een forfait een reservespeler opgenomen worden.
- B. Een forfait is NIET verwittigd wanneer noch de wedstrijdleiding, noch een VES/AJH-afgevaardigde op de hoogte is of wanneer 1 van beide niet verwittigd wordt ( met als gevolg dat de tegenstrever een nutteloze verplaatsing moet doen ). De opgelegde sanctie hiervoor is 50 €, ten laatste te betalen op de uiterlijke inschrijvingsdatum van het volgende toernooi. Enkel dan wordt terug een deelname toegelaten. De NUL punten worden mee opgenomen in het eindklassement.
- C. Een tweede onverwittigde forfait tijdens 1 seizoen zal behandeld worden binnen het bestuur in samenspraak met de adviescommissie.
- D. Een speler die telaar komt ( volgens de norm beschreven onder art. A6-3 ) krijgt geen boete opgelegd. Hij wordt beschouwd als verliezend speler en hij krijgt dan ook de punten die beschreven worden volgens de opsomming onder art. A1-3. Ook ziekte tijdens een partij wordt hiermee gelijkgesteld. De reeds verdiende punten tijdens (een) eventuele vorige ronde(s) blijven behouden.

E. Een “verwittigd forfait type A”, waarvan hierboven sprake, heeft volgende maatregelen tot gevolg:

1. Voor de forfaitgevende speler

- a) Behoud van de verdiende punten
  - 6 pnt na winst in de voorronde, zonder aan te treden in de 1/32<sup>ste</sup> finale.
  - 10 pnt na winst in de 1/16<sup>de</sup> finales, zonder aantreden in de 1/8<sup>ste</sup> finales.
  - 15 pnt na winst in de ¼ finale, zonder aantreden in de ½ finale.
- b) Als prijzengeld wordt hem het bedrag toegekend dat men zou kunnen verdienen bij een eventueel “heroptreden”, behalve wanneer met overgaat tot het opvissen van een verliezende kwartfinalist. In dat geval wordt het bedrag verminderd met de bonus van 125€ ( zie lager ), die wordt toegekend aan de opgeviste speler.
- c) Er wordt géén boete aangerekend.
- d) Er wordt geen vervanger opgesteld ( opgevist ), behalve in de eindfase ( ½ finale ), zodat de aanwezigheid van 4 halve finalisten verzekerd blijft.

2. Voor de opgeroepen ( opgeviste ) speler, in de eindfase.

- a) Is die speler die in de kwartfinale verloor tegen de forfaitgevende speler.
- b) Bij verlies in de ½ finale ontvangt hij als “bonus” nogmaals het bedrag dat hem reeds toegekend werd na verlies in de kwartfinale. ( = 2 x 125€ ).
- c) Indien hij doorstoot tot in de finale of toernooiwinnaar wordt, blijven enerzijds de eerder toegekende punten ( 12 pnt als verliezende kwartfinalist ) behouden. Anderzijds wordt zijn prijzengeld als volgt aangepast: winst in de ½ finale = 625€, te verminderen, zowel met het bedrag van de meerontvangsten van de forfaitgevende speler ( 175€ ), als met de reeds ontvangen som na verlies in de kwartfinale ( 125€ ). Hij krijgt in dat geval dus in totaal niet 625€, maar 450€. Bij toernooiwinst kan hij, na afhouding van dezelfde bedragen, rekenen op 775€ ipv 950€.

3. Voor de overige spelers in de eindfase

- a) De speler die tegen de opgeroepen ( opgeviste ) speler uitkomt in de halve finale, is verzekerd van 18 rankingpunten. Bij verlies is hij echter uitgeschakeld voor de finale, inbegrepen het hieraan verbonden prijzengeld.
- b) Indien de opgeviste speler het toernooi zou winnen, krijgt de verliezende finalist 20 rankingpunten , plus het hieraan verbonden prijzengeld.

F. Er is sprake van een “verwittigd forfaittype B” wanneer een speler zich , na winst, plaatst voor de volgende ronde, maar onmogelijk op de voorziene datum kan aantreden, zonder dat hiervoor een aanvaardbare reden kon gegeven worden. Bijvoorbeeld : de bewuste dag werd als “vrije” dag opgegeven en blijkt nadien, ten gevolge vergetelheid, toch een beletdag te zijn. Zulke situatie heeft tot gevolg:

1. Voor de forfaitgevende speler:

- a) Ondanks winst in de betreffende ronde, worden resp. slechts 5pnt ( winst in de voorronde ), 8 pnt ( winst in de 1/16<sup>de</sup> finales ) of 12 pnt ( winst in de ¼ finales ) toegekend.
- b) Ook het verdiende prijzengeld wordt herleid in overeenstemming met de onder a) toegekende rankingpunten.
- c) Er wordt een boete aangerekend zoals bij verwittigd forfait.
- d) Er wordt géén vervanger ( opgevist ) aangesteld, behalve in de eindfase ( vanaf ½ finale ), zodat de aanwezigheid van 4 halve finalisten verzekerd blijft.

2. Voor de opgeviste speler en de andere spelers in de eindfase gelden dezelfde regels als inder art.6.

G. Mocht het bestuur enige vorm van misbruik vaststellen bij de sub 6) en 7) beschreven vormen van forfait, behoudt dit zich het recht voor om af te wijken van de hierboven beschreven toepassingen.

### **Art. 8 - Toekenning wildcard**

Op het einde van elk sportjaar bestaat de mogelijkheid om een wildcard toe te kennen aan een van de deelnemers van het afgelopen circuit.

1. Wie kan in aanmerking komen voor toewijzing ?

- a) Alle deelnemers van het circuit die NIET in de top-25 van het klassement zijn geëindigd en die kunnen aantonen dat, tengevolge van uitzonderlijke omstandigheden, hen de kans werd ontnomen om voldoende hoog in het klassement te eindigen.
- b) Alle ex-ereklassespelers die hun rentree zouden willen aankondigen.

2. Hoe aanvragen ?

- a) De aanvraag moet schriftelijk gebeuren via [sportbeleid@ves-ajh.be](mailto:sportbeleid@ves-ajh.be) ten laatste één week voor de algemene vergadering op het einde van het sportjaar.
- b) Op de aanvraag moeten de nodige argumenten voorkomen ter motivatie van de aanvraag.
- c) Elk van de stemgerechtigde, effectieve leden ( 32 spelers van het afgelopen sportjaar + bestuursleden die niet tot de ereklasse behoren ), mag naar keuze iemand voordragen.

### 3. Toewijzingsprocedure

- a) Het bestuur bepaalt welke aanvragen ontvankelijk zijn.
- b) De namen van de weerhouden aanvragen worden voorbereid op een anonieme stemming.
- c) Samen met de toegestane aanvragen wordt ook het nummer 26 in de eindrangschikking op het stemformulier gezet. Enerzijds kan het zijn dat op het moment van de stemming niet geweten is wie nummer 26 is. Anderzijds wordt zijn naam, wanneer deze wel gekend is, niet vermeld op het stembiljet. Als n°26 wordt ook gelijkgesteld, de eerstvolgende van het eindklassement die via geen enkele andere manier (kampioenschap van België hoofdklasse of ranking hoofdklasse), naar de ereklasse promoveerde.
- d) Na een eerste stemronde wordt de wildcard sowieso toegewezen aan de speler die tenminste de helft, plus één van de uitgebrachte stemmen behaalde.
- e) Wanneer iemand meer stemmen behaalt dan het nummer 26, gaat de vrijkaart naar laatst genoemde.
- f) Behaalt iemand MEER stemmen dan nummer 26, doch niet meer dan de helft van de stemmen, volgt een tweede stemronde. Bij ex-aequo op de tweede plaats en het nummer 26 is een van beiden, valt de speler die gelijk eindigde af en wordt de stemming gehouden tussen de twee overgebleven kandidaten. Hij die in deze tweede ronde de meeste stemmen behaalt, krijgt de wildcard. Bij gelijkheid van stemmen gaat de kaart naar het nummer 26, indien deze hierbij betrokken is. Zoniet wordt een testwedstrijd gespeeld op neutraal terrein.
- g) Wanneer niemand een aanvraag indient, of wanneer geen enkele van de binnengekomen aanvragen wordt weerhouden, wordt automatisch het nummer 26 toegevoegd en krijgt deze speler plaats 31 op de ranglijst.

De aanpassingen van het huidige artikel zijn grotendeels gebaseerd op vroegere versies.

#### **Art. B1 - Kampioenschap van België ereklasse driebanden**

De organisatie van dit Kamp.v.België ligt in de handen van de KBBB en levert voor de betrokken spelers (weliswaar alleen de ereklassespelers) eveneens punten op die bepalend zullen zijn voor de eindrangschikking. Op deze manier wordt dit Kamp.v.België, samen met de toernooien van het circuit en de Beker van België, erkend als de waardemeter voor de jaarlijkse samenstelling van de EREKLASSE.

- A. De winnaar van het Kampioenschap verdient hiermee 60 punten. Afhankelijk van de fase waarin de andere spelers uitgeschakeld worden, worden de volgende punten toegekend: 42 (verliezende finalist); 30 (derde plaats); 24 (vierde plaats); 18 (verliezers ¼ finales); 12 (verliezers 1/8 finales); 8 (verliezers 1/16 finales).
- B. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens een systeem van rechtstreekse uitschakeling naar 3 gewonnen sets, waarbij beide spelers om beurten van acquit vertrekken.
- C. Ook hier geldt een geleide trekking op basis van de plaatsing op de ranglijsten.

#### **Art. B2 - Beker van België**

De organisatie van deze B.v.B. ligt in de handen van de KBBB en levert voor de betrokken spelers eveneens punten op, die bepalend zullen zijn voor de eindrangschikking. Op deze manier wordt deze Beker van België, samen met de toernooien van het circuit en het Kamp.v.België, erkend als de waardemeter voor de jaarlijkse samenstelling van de EREKLASSE.

- A. De winnaar van de Beker verdient hiermee 60 punten. Afhankelijk van de fase waarin de andere spelers uitgeschakeld worden, worden de volgende punten toegekend: 42 (verliezende finalist); 30 (derde plaats); 24 (vierde plaats); 18 (verliezers ¼ finales); 12 (verliezers 1/8 finales); 8 (verliezers 1/16 finales); 6 (verliezers laatste nationale voorronde); 4 (verliezers in een vroeger stadium).
- B. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens het systeem van rechtstreekse uitschakeling, naar 2 of 3 gewonnen sets, waarbij beide spelers om beurten van acquit vertrekken.
- c; In deze competitie geldt GEEN geleide, maar een WILLEKEURIGE loting.

#### **Art. B3 – Superprestige**

- A. Op het einde van elk seizoen worden de nummers 1 t/m 16 van het klassement uitgenodigd om deel te nemen aan deze Superprestige, tenminste indien ze beschikbaar zijn.
- B. De 16 spelers worden als volgt ondergebracht in vier poules:
  - Poule 1 bestaat uit spelers nummers 1, 8, 9 en 16,
  - Poule 2 bestaat uit spelers nummers 2, 7, 10 en 15,
  - Poule 3 bestaat uit spelers nummers 3, 6, 11 en 14,

Poule 4 bestaat uit spelers nummers 4, 5, 12 en 13.

- C. De wedstrijden van de eerste ronde zijn : 1 tegen 4 en 2 tegen 3, vervolgens ontmoeten beide winnaars elkaar, alsook de beide verliezers van de 2 eerste wedstrijden. Tenslotte worden de 2 restpartijen gespeeld (W1-V2 en W2-V1). Iedereen speelt 3 wedstrijden per avond/namiddag. Spelers van dezelfde club die in dezelfde poule zijn geloot ontmoeten elkaar in de eerste ronde. Indien in een poule 3 spelers van dezelfde club zitten, dan komen in de eerste ronde de hoogst geklasseerde tegen de laagst geklasseerde uit. De eerste twee van elke poule plaatsen zich voor de kwartfinales.
- D. Na de poules wordt een afzonderlijk klassement opgemaakt van de 4 eersten van elke poule en van de 4 tweede geplaatsten. Wedstrijd 1 wordt dan gespeeld tussen de hoogst geklasseerde eerste tegen de laagst geklasseerde tweede, wedstrijd 2 tussen de 2<sup>de</sup> geklasseerde eerste tegen de op één na laagst geklasseerde tweede enz. voor kwartfinales 3 en 4. Uitzondering op deze regel: in de kwartfinales kan men niet uitkomen tegen een tegenstrever die men reeds heeft ontmoet in de poules.
- E. De halve finales worden samengesteld als volgt: winnaar kwartfinale 1 tegen winnaar kwartfinale 4 terwijl winnaar kwartfinale 2 uitkomt tegen winnaar kwartfinale 3.
- F. Alle wedstrijden worden gespeeld met gelijke beurten. In de poules is een gelijkspel mogelijk, vanaf de kwartfinales beslissen na een gelijkspel penalty's over de winst (zie ook A3-4).
- G. Het te verdelen prijzengeld zal telkens bepaald worden in samenspraak met de inrichters.

## **HOOFDSTUK 22 : 5 - KEGEL BILART**

### **Art. 1 : Algemene bepalingen**

#### **Art. 1/1 Toepassing van de regels**

1. Deze spelregels vullen de bestaande reglementen van de K.B.B.B. aan. Zij zijn van toepassing bij de kampioenschappen in deze spelsoort.
2. Voor de gevallen die niet expliciet in dit reglement voorzien zijn worden de andere geldende reglementen van de K.B.B.B. toegepast.
3. Gevallen niet voorzien in de huidige reglementen, noch in de andere bestaande reglementen van de K.B.B.B. of de gevallen van overmacht zullen door de verantwoordelijke van een organisatie geregeld worden in samenspraak met de organisator van het evenement en de sportbestuurder ervan.

### **Art.2 : Materiaal : biljart, banden, laken**

Er wordt gespeeld op het bestaande biljart van groot formaat (2,84 x 1,42) .De algemeen geldende regels voor ballen, lakens, bandhoogte enz. zijn ook hier van toepassing.

### **Art.3 : Doel van het spel – de partij**

#### **Art.3/1**

1. Doel van het spel is het aantal vooraf bepaalde punten, bepaald door de K.B.B.B. te bereken. De eerste speler die dit aantal punten bereikt wint de partij. Als na een stoot dit puntenaantal overschreden wordt, wordt het puntentotaal teruggebracht tot het vereiste aantal punten. Het te bereiken puntentotaal kan ofwel een vastgesteld aantal zijn ofwel kan er gespeeld worden in sets. Het aantal sets is altijd onpaar.
2. De spelers spelen om beurt onafhankelijk van het aantal gemaakt punten.
3. De spelers krijgen positieve punten toegekend als de stoot geldig was en de punten werden gerealiseerd. Er wordt geen punt toegekend als de stoot geldig was doch er geen punt gemaakt werd. De speler die een fout maakt krijgt negatieve punten toebedeeld in de vorm van positieve punten voor zijn tegenstrever.
4. Een stoot is geldig en brengt de uitvoerder ervan punten op:
  - a. Als de speelbal de andere witte bal raakt en deze laatste kegels omver speelt
  - b. Als de speelbal de andere witte bal raakt en vervolgens de rode bal en er vervolgens kegels omver gespeeld worden door de tweede witte bal en/of de rode bal
  - c. Als de speelbal de andere witte bal raakt die vervolgens de rode bal raakt en vervolgens de witte bal van de tegenstrever en/of de rode bal kegels omver spelen.
  - d. Als de speelbal de bal van de tegenstrever raakt, vervolgens de rode bal, welke op zijn beurt geraakt wordt door de bal van de tegenstrever en de bal van de tegenstrever en/of de rode bal kegels omver spelen.
  - e. Als de speelbal de bal van de tegenstrever raakt en vervolgens de rode bal.
  - f. Als de speelbal de bal van de tegenstrever raakt en deze laatste vervolgens de rode bal.
  - g. Als de speelbal de bal van de tegenstrever raakt en vervolgens de rode bal en in dezelfde stoot de bal van de tegenstrever eveneens door de rode bal geraakt wordt.
5. Een stoot is geldig maar behaalt geen punten als de speelbal enkel de bal van de tegenstrever raakt en deze laatste noch kegels noch de rode bal raakt.
6. De stoot is ongeldig en brengt foutpunten mee voor de uitvoerder ervan en deze foute punten worden omgezet in positieve punten voor de tegenstrever:
  - a. Als de bal van de tegenstrever niet geraakt wordt
  - b. Indien vooraleer de bal van de tegenstrever geraakt wordt en/of één of meerdere kegels omver gespeeld worden
  - c. Als na het raken van de bal van de tegenstrever zijn bal eveneens kegels doet vallen, zelfs als ook de bal van de tegenstrever en/of de rode bal kegels doen vallen.
  - d. Als met de verkeerde bal gespeeld wordt.
  - e. Als hij een van de fouten, beter beschreven in het betreffende hoofdstuk hierna, maakt zelfs als hij met deze stoot positieve punten verkregen heeft.

#### **Artikel 3.2 Puntentoekenning**

1. De puntenwaarde van de kegels is de volgende:
  - a. De laterale kegels hebben elk een waarde van 2 punten
  - b. De centrale kegel heeft een waarde van 4 punten
  - c. Enkel de centrale kegel omver gespeeld, de kegelopstelling nog volledig zijnde of niet, 8 punten
2. De puntenwaarde bij carambolage zijn de volgende:

- a. De carambolage van de speelbal op de bal van de tegenstrever en vervolgens op de rode bal brengt 4 punten op.
  - b. De carambolage "casin" (dit is wanneer de speelbal eerst de speelbal van de tegenstrever raakt en deze vervolgens op de rode bal stuurt) brengt 3 punten op.  
Enkel de eerst gerealiseerde carambole wordt in aanmerking genomen voor het toekennen van de punten.
3. De punten van de kegels en de carambolages worden opgeteld om het aantal bereikte punten per beurt te bepalen.
  4. De waarde van de foutpunten zijn bepaald in het betreffende hoofdstuk.
  5. Als in eenzelfde beurt zowel positieve als negatieve punten gescoord worden wordt de totaliteit van alle punten aan de tegenstrever toegekend.
  6. De scheidsrechter verklaart een stoot geldig en kondigt, of er positieve punten gemaakt werden of niet, aan op de gewone manier volgens de arbitrageregels. Hetzelfde geldt voor negatieve punten, dit is dus het aantal positieve punten dat aan de speler die aan beurt zou gegeven worden maar die nu aan diens tegenstrever toegekend worden.

### Artikel 3.3 Begin van de partij

De partij begint op het ogenblik dat de scheidsrechter de ballen in hun aanvangspositie geplaatst heeft.

### Artikel 3.4 Trekken naar de band

1. De scheidsrechter plaatst de twee witte ballen (of de witte en de gele) voor het trekken naar de band op de aanvangslijn aan weerszijden van het onderste acquit elk op ongeveer 20 cm van de lange band. De rode bal wordt op het bovenacquit geplaatst.
2. De spelers van wie de bal, na een aankomst zonder fouten, het dichtst bij de korte band van waar vertrokken werd stil ligt heeft het trekken naar band gewonnen. De stoot is eveneens geldig als de speelbal bij zijn terugkeer deze korte band raakt en terugkeert in het speelveld. De winnende speler bepaalt of hijzelf of zijn tegenstrever de partij begint. In het biathlon (5-kegels en driebanden) bepaalt hij ook welke discipline eerst gespeeld wordt. De beginnende speler heeft altijd de volledig witte bal. De spelers behouden elk hun speelbal gedurende de hele duur van de partij, zelfs indien er in de loop van de wedstrijd opnieuw naar band moet getrokken worden (biathlon) of als verlengingen moeten gespeeld worden.
3. De twee spelers stoten gelijktijdig af naar de tegenover liggende korte band. Beide ballen moeten in beweging zijn vooraleer de eerste bal de bovenste band raakt. Is dit niet het geval wordt het trekken naar band herhaald. De speler die tweemaal deze fout uitlokt verliest zijn keuzerecht. Het trekken naar band met een "double" (tweemaal over en weer) is niet toegelaten.
4. Indien beide ballen elkaar raken op hun traject verliest de speler die deze fout veroorzaakt heeft (diegene waarvan de bal van zijn rechte lijn afweek en het raken veroorzaakte) het trekken.
5. Indien beide ballen elkaar raken op hun traject en er kan niet uitgemaakt worden wie de fout veroorzaakte of indien beide ballen op gelijke afstand van de onderste band tot stilstand komen, laat de scheidsrechter het trekken naar band over doen.
6. Indien de bal van een speler de rode bal of een lange band raakt, verliest deze speler het trekken naar band. Is dit voor beide spelers het geval wordt het trekken naar band overgedaan.

### Artikel 3.5 Vertrekpositie – speelbal

1. Door de scheidsrechter geplaatste ballen:
  - a. De witte bal van de beginnende speler op een vrije plaats in het onderste deel van het biljart
  - b. De bal van de tegenstrever op het bovenste acquit dicht bij de bovenste band
  - c. De rode bal op het halhoge acquit in het midden van het bovendeel van het biljart (zie bijgevoegd schema)
2. De speler die aanvangt speelt met de witte bal die hij uitsluitend met behulp van zijn keu op een willekeurige plaats naar zijn keuze geplaatst heeft in het onderste deel van het biljart. Geen enkel deel van zijn speelbal mag de middenlijn van het biljart overschrijden.
3. Nadat de speler de positie van zijn speelbal bepaald heeft moet hij spelen om de bal van de tegenstrever te raken (de andere witte of de gele bal)
4. Het is toegelaten punten te scoren bij de aanvangsstoot.
5. Eenmaal de aanvangsstoot uitgevoerd vervolgt de tegenstrever met de andere witte of gele bal.
6. Op het ogenblik van de afstoot van de aanvangsstoot moet de speler de voet(en) die de grond raken volledig binnen de grondmarkering blijven.
7. Ingeval er in sets gespeeld wordt gebeurt het aanvangen van een set alternatief door beide spelers,

onafhankelijk van het aantal te spelen sets.

8. Wat ook het spelsysteem is behouden beide spelers hun speelbal gedurende de hele partij.

9. In het geval een speler zich van speelbal vergist en dit wordt niet opgemerkt noch door de scheidsrechter noch door de tegenstrever die door een vorige fout in verwarring kan gebracht zijn, of deze toestand zich herhaalt of niet, blijven de gemaakte punten geldig en dus behouden tot de fout opgemerkt wordt. Op dat ogenblik zal de scheidsrechter de beide speelballen omwisselen van plaats zoals zijn op dat ogenblik op het biljart liggen, zonder toekenning van strafpunten aan de een der spelers.

#### Artikel 3.6 Pauze gedurende een partij

Er wordt een pauze van 5 minuten ingelast in het midden van de partij.

Wordt als midden van de partij aanzien, het ogenblik waarop een der spelers de helft van het aantal te bereiken punten heeft behaald of overschreden aan het einde van een beurt

De pauze zal echter enkel worden toegepast als de partij op dat ogenblik al 45 minuten heeft geduurd en een speler nog geen 3/4 van het aantal te behalen punten heeft bereikt.

In het geval van een partij naar 3 sets zal de pauze pas gehouden worden na het einde van de tweede set. In het geval van een partij naar 5 sets zal zowel na de tweede als na de vierde set een pauze kunnen ingelast worden. Bij deze pauze kan eventueel ook van scheidsrechter gewisseld worden.

#### Artikel 3.7 Opgave tijdens een partij

1. Indien een speler zonder toestemming van de scheidsrechter zijn plaats verlaat, verliest door dit feit alleen de partij. Een geval van overmacht gedurende een kampioenschap zal door de verantwoordelijken beoordeeld worden.
2. Een speler die weigert verder te spelen na een tussenkomst van de scheidsrechter wordt uitgesloten van het kampioenschap.

#### Artikel 3.8 Einde van de partij – partij en setpunten

1. Een partij wordt gespeeld naar een vooraf bepaald aantal punten ( speelafstand ), die bepaald wordt door de KBBB.
2. Elke begonnen partij moet gespeeld worden tot het laatste punt. Een partij is afgelopen als de scheidsrechter het laatste punt goedgekeurd heeft, zelfs als nadien vastgesteld wordt dat de speler eigenlijk een onvoldoend aantal punten behaald heeft.
3. In het geval van spelen naar sets gelden volgende regels :
  - a : zodra een speler het aantal te spelen punten in een set bereikt heeft, is deze set afgelopen en is hij setwinnaar.
  - b : zodra een speler het vereiste aantal sets gewonnen heeft, wordt hij tot winnaar uitgeroepen en is de partij beëindigd ( 2 van best of three bvb ).
4. In het geval van een partij naar best of three, worden de partij- en setpunten bij het einde van de partij al volgt toegekend :
  - a : 2 – 0 aan de winnaar : 1 partijpunt en 3 setpunten  
aan de verliezer : 0 partijpunten en 0 setpunten
  - b : 2 – 1 aan de winnaar : 1 partijpunt en 2 setpunten  
aan de verliezer : 0 partijpunten en 1 setpunt
5. In het geval van een partij best of five, worden de partij-en setpunten bij het einde van de partij als volgt toegekend :
  - Bij 3 – 0 : aan de winnaar : 1 partijpunt en 5 setpunten  
aan de verliezer : 0 partijpunten en 0 setpunten
  - Bij 3 – 1 : aan de winnaar : 1 partijpunt en 4 setpunten  
aan de verliezer : 0 partijpunten en 1 setpunt
  - Bij 3 – 2 : aan de winnaar : 1 partijpunt en 3 setpunten  
aan de verliezer : 0 partijpunten en 2 setpunten

#### **Artikel 4 : Bijzondere voorschriften**

##### Art. 4/1 Rakende ballen

1. Als de speelbal bij stilstand in contact is met een of beide andere ballen mag de speler niet rechtstreeks op de rakende ballen spelen.

2. Als de speelbal vastligt tegen een band mag de speler niet rechtstreeks naar deze band spelen.
3. Voor de uitvoering van de stoot volgend uit de punten 1 en 2 hiervoor moet de speler los spelen, via een voorband of met een "massé" zonder dat de rakende ballen aan te spelen. Er is geen fout als een rakende bal beweegt doordat hij eventueel een steunpunt had aan de speelbal.
4. Indien het onmogelijk is een geldige stoot uit te voeren zonder een fout te maken, kan de speler vrij kiezen ofwel de speelbal enkel te raken ofwel een stoot uit te voeren om een zo goed mogelijke defensieve positie te bekomen.

Art. : 4/2 : uitspringende ballen

1. Een bal is uitspringend indien hij buiten het biljart terecht komt of als hij het kader buiten de banden raakt.
2. Het laten uitspringen van een bal betekent een fout en wordt als dusdanig behandeld.
3. Als een of meerdere ballen uit het biljart springen zal of zullen enkel de uitgesprongen bal(len) door de scheidrechters opnieuw geplaatst worden voor een stoot genaamd "bal in de hand" als volgt:
  - a. Als de speelbal uit het biljart springt wordt deze door de scheidsrechter op het acquit bij de korte band gelegd aan de tegengestelde zijde van waar de volgende speler zal moeten spelen met "bal in de hand". Als dit acquit bezet is of gehinderd is zal de bal op dezelfde plaats maar aan de andere zijde worden gelegd
  - b. Als de uitspringende bal deze van de tegenstrever is wordt deze door de scheidsrechter op de andere biljarthelft van waar de bal van de speler die gespeeld heeft tot stilstand komt gelegd, voor een "bal in de hand" stoot.
  - c. Als de rode bal uitspringt wordt deze door de scheidsrechter teruggelegd op zijn oorspronkelijke positie op het middelhoge acquitpunt. Indien dit punt bezet of gehinderd is wordt de bal op dezelfde plaats aan de tegengestelde zijde gelegd voor een "bal in de hand" stoot.
  - d. Voor de uitvoering van voorgaande punten a tot c geniet de speler eveneens van de bepalingen van artikel 4.4.5 betreffende de "bal in de hand" stoot.

Art. 4/3 : omverspelen van de kegels

1. Een kegel wordt aanzien als omver gespeeld als zijn basis alle contact met het speelvlak verloren heeft.
2. Indien een kegel die omver gespeeld werd toch nog zijn oorspronkelijke rechtopstaande positie zou innemen zal deze als omver gespeeld aanzien worden en worden de punten toegekend.
3. Met in acht name van de punten 5 en 7 wordt een kegel als zijnde omver gespeeld aanzien als hij door het contact met een andere kegel wordt omver gespeeld en worden de punten normaal toegevoegd aan het totaal van gemaakte punten.
4. Een kegel wordt niet als omver gespeeld aanzien als hij enkel geheel of gedeeltelijk verplaatst wordt maar zijn basis in contact met het speelvlak blijft. Een verplaatste kegel wordt door de scheidsrechter in zijn oorspronkelijke positie geplaatst voor de volgende stoot, als volgt:
  - a. Als bij het einde van een speelbeurt de betrokken kegel niet in contact is met een bal en zijn oorspronkelijke positie vrij is, wordt hij teruggeplaatst op die oorspronkelijke positie. Is deze bezet door een of andere bal, wordt de kegel uit het spel gehouden tot op het einde van een spelbeurt die de positie vrij maakt.
  - b. Als de betrokken kegel wel in contact is met eender welke bal, of zijn oorspronkelijke positie al dan niet bezet is, blijft hij in deze stand behouden tot er een toestand vermeld onder a. hierboven bekregen is. Zolang deze toestand aanhoudt wordt de kegel aanzien als deelnemend aan het spel en zullen de eventueel gescoorde punten normaal aangerekend worden.
5. Als een kegel, aanleunend tegen de speelbal, valt op het ogenblik van de afstoot en in de tegengestelde richting van de afstoot valt, wordt hij niet als omgespeeld aangerekend. Er is dan geen fout en als het mogelijk is wordt deze kegel door de scheidsrechter onmiddellijk uit het spel genomen. Als dit onmogelijk is zal in geen geval rekening gehouden worden met de mogelijk gescoorde punten van de kegel volgens punt 3 hiervoor, noch negatief, noch positief.
6. Als een kegel tegen een andere dan de speelbal leunt omvalt als de bal waartegen hij leunt weggespeeld wordt en hij valt in de tegengestelde richting van het steunpunt, wordt hij wel aanzien als omgespeeld.
7. Als een kegel omvalt om een of andere reden, vreemd aan wat de speler doet, zal de scheidrechter indien dit mogelijk is de kegel onmiddellijk opnieuw op zijn plaats zetten. Zelfs tijdens de uitvoering van de stoot. In dit geval worden geen punten aangerekend voor de omgevallen kegel volgens punt 3 hiervoor, noch positief, noch negatief.
8. Als de positie van één of meerdere kegels geheel of gedeeltelijk bezet is door een bal zal de

scheidsrechter deze kegels wegnemen en de beurt wordt afgehandeld met het overblijvende aantal kegels.

De weggenomen kegels tellen niet mee en worden zodra mogelijk opnieuw op het oorspronkelijke standplaats gezet, evenwel ten vroegste voor de volgende afstoot.

#### Art. 4/4 : bal in de hand

1. Als er een fout gedaan wordt volgens de artikelen 5.1.3 en volgende, heeft de speler recht op een "bal in de hand" positie die hij met zijn eigen speelbal moet uitvoeren.
2. Op het einde van de bestrafte stoot neemt de scheidsrechter de bal van de speler die aan stoot zal komen in de hand. Hij plaatst hem op een vrij te bepalen plaats in het deel van het biljart tegenover dit waar de bal van de bestrafte speler tot stilstand kwam. Deze bal blijft op zijn plaats liggen.
3. De speler die aan de beurt komt kan dan zijn speelbal, door de scheidsrechter geplaatst, op een willekeurige plaats in dit biljartgedeelte leggen maar mag hierbij enkel zijn keu gebruiken. Geen enkel deel van de speelbal mag de middenlijn overschrijden.
4. Als de bal van de tegenstrever zich precies "à cheval" over deze lijn bevindt, wordt de speelbal aan de kant van de aanvangspositie van de wedstrijd gelegd.
5. De speler die aan stoot is bij deze "bal in de hand", beslist of hij de positie van de ballen behoudt zoals ze, volgens de bepalingen hiervoor zijn of hij kan de scheidsrechter vragen de bal van de tegenstrever in zijn oorspronkelijke aanvangs- of acquitpositie te plaatsen. Als deze plaats bezet is door de rode bal wordt de bal van de tegenstrever op het overeenkomend acquit van de andere kant van het biljart gelegd. De speelbal moet dan wel in het tegenovergestelde deel gelegd worden.
6. Als de speler die van de "bal in de hand" situatie geniet de speelbal aanraakt voordat de scheidsrechter deze heeft geplaatst, is er fout. De tegenstrever is dan onmiddellijk aan beurt, eveneens met een "bal in de hand" situatie.
7. Op het ogenblik van de afstoot van de "bal in de hand" situatie moet de speler de voeten op de grond hebben binnen de merktekens op de vloer.

#### Art. 4/5 : voetzone

Aan beide zijden van het biljart waar de spelers de aanvangsstoot of de "bal in de hand"stoot kunnen uitvoeren worden op de vloer twee lijnen aangeduid op 10 cm van de buitenkant van de biljartrand aan de kant van de lange banden. Op het ogenblik van de afstoot van beide voornoemde stoten moeten de voet(en) van de speler zich op de vloer en volledig binnen deze lijnen bevinden.

#### Art. 4/6 : aanduiding van de speelbal

Op vraag van de speler moet de scheidsrechter hem zijn speelbal aanduiden.

Het aantekenbord zal te allen tijde aanduiden welke speler met de witte of de gekleurde bal speelt.

#### Art. 4/7 : plaats van de speler

De speler die niet aan de beurt is wacht zijn beurt af, zittend of niet, in de hiertoe aangewezen plaatsen, zich onthoudend van elke beweging of geluid dat zijn tegenstrever zou kunnen storen.

Deze plaatsen kunnen een stoel of een op de grond aangeduide grens zijn, die niet mag overschreden worden.

#### Art. 4/8 : aanduidingen op het biljart

Het is de spelers verboden enige markering of referentiepunt aan te brengen op het speelvlak, de banden of de omkadering van het biljart.

#### Art. 4/9 : Tijdsbeperking

1. De speler beschikt maximaal over 40 seconden om een stoot uit te voeren. De tijd gaat in als de scheidsrechter de kegels en ballen opnieuw opgezet heeft of als de ballen van de vorige uitgevoerde stoot, tot stilstand komen
2. Indien de speler zijn stoot niet uitgevoerd heeft binnen de 40 seconden, krijgt hij een straf van 2 punten die omgezet worden in 2 bonuspunten voor de tegenstrever. Vanaf dan heeft hij recht op een bijkomende 20 seconden om de stoot alsnog uit te voeren. Indien dit nog niet het geval is krijgt hij opnieuw 2 strafpunten die omgezet worden in bonuspunten voor de tegenstrever. Hierna mag deze speler niet meer spelen en gaat de beurt naar de tegenstrever met de situatie van ballen en kegels zoals die op het biljart liggen.

### **Artikel : 5 : De fouten**

#### Art. 5/1 : fouten

1. Een fout brengt strafpunten mee voor de betrokken speler, bovendien worden de punten gescoord in dezelfde beurt bijgeteld. In geval van een fout wordt het volledige puntentotaal van dezelfde beurt

- toegekend aan de tegenstrever. Indien meerdere fouten gebeuren gedurende dezelfde beurt worden de punten van elke fout bijgeteld.
2. Er is fout met enkel de gescoorde punten van kegels en eventueel caramboles, zonder "bal in de hand" of zonder bijkomende straf:  
Als de speelbal, na correct de bal van de tegenstrever geraakt te hebben, in de kegels terecht komt, deze fout wordt aangekondigd als "quilles"  
Er is fout met "bal in de hand" voor de aan beurt zijnde speler in de gevallen hieronder vermeld. Al deze fouten brengen bovendien een straf van 2 punten mee plus de eventueel gescoorde punten van kegels of caramboles.
  3. Als de scheidsrechter vaststelt dat met de verkeerde bal gespeeld wordt, aangekondigd als "mauvaise bille"
  4. Als de speler de rode bal raakt vooraleer deze van de tegenstrever geraakt te hebben, aangekondigd als "rode bal". Om de rode bal te raken is de bijkomende bestraffing 2 punten (hetzelfde aantal punten als de minimale waarde van een kegel)
  5. Als de speler één of meerdere kegels raakt zonder eerst de speelbal van de tegenstrever geraakt te hebben – aangekondigd als "quilles"
  6. Als de speler de speelbal van de tegenspeler niet of niet correct raakt, aangekondigd als "bille adverse"
  7. Indien bij het uitvoeren van een stoot één of meerdere ballen uit het biljart springen, aangekondigd als "bille dehors". In dit geval worden 2 strafpunten toegekend onafhankelijk van het aantal uitgespeelde ballen.
  8. Als de speler afstoot vooraleer de ballen tot stilstand gekomen zijn, aangekondigd als "billes en mouvement"
  9. Als de speler gebruik maakt van een andere onderdeel van de keu dan de procédé, aangekondigd als "procédé"
  10. Als de speler de speelbal bij het uitvoeren van zijn stoot meer dan één keer raakt, aangekondigd als "touché"
  11. Als de speler een bal of kegel raakt bij het verwijderen van een vreemd voorwerp dat er zich op bevindt, zonder aan de scheidsrechter te vragen dit te doen, aangekondigd als "touché"
  12. Als de speler een kegel of bal verplaatst door een direct of indirect contact zonder dat deze verplaatsing het gevolg is van een uitgevoerde stoot, aangekondigd als "touché"
  13. Als de speler direct speelt op een bal of band waarmee de speelbal in rechtstreeks contact is, zonder er eerst van weggespeeld te hebben, aangekondigd als "bille en contact"
  14. Als de speler bij de afstoot niet met minstens een voet de vloer raakt of indien hij bij een "bal in de hand" de voet(en) niet binnen de afgebakende zone houdt, aangekondigd als "pied". Het gebruik van speciale schoenen is niet toegelaten.
  15. Als bij het plaatsen van de speelbal voor het uitvoeren van de aanvangsstoot of een "bal in de hand" de speler die speelbal raakt met een ander voorwerp dan de keu of hem raakt vooraleer de scheidsrechter de speelbal geplaatst heeft, aangekondigd als "touché"
  16. Als de speelbal over de kegels en/of de rode bal springt vooraleer de bal van de tegenstrever geraakt te hebben, aangekondigd als "saut de bille".  
Opmerking: Op voorwaarde dat geen enkel kegel omgespeeld wordt, wordt het normaal tussen de kegels rollen van de speelbal niet als fout aanzien maar als een geldige stoot.
  17. Als de speler, behalve om op regelmatige wijze de speelbal aan te spelen, een kegel of andere bal raakt, met de keu, de hand of gelijk welk ander voorwerp, wordt dit eveneens aangekondigd als "touché"
  18. In geval van doorstoot, aangekondigd als "queuté". Er is een doorstoot als de voorzijde van de keu meerdere keren de speelbal raakt en als deze voorzijde nog in contact is met de speelbal en gelijktijdig de andere bal of de band raakt.

#### Art. 5/2 : fouten niet te wijten aan de speler :

Elke fout veroorzaakt door een derde persoon, scheidsrechter inbegrepen, die een onvrijwillige verplaatsing van kegels of ballen veroorzaakt, kan niet aan de speler aangerekend worden. In dit geval worden kegels en ballen door de scheidsrechter in zo correct mogelijk in hun initiële positie teruggeplaatst of bij zo dicht mogelijk in de positie die ze zouden hebben ingenomen. Indien dit niet kan uitgemaakt worden kan de scheidsrechter beslissen dezen op hun aanvangacquit te plaatsen.

#### **Artikel 6 : Eindbepalingen**

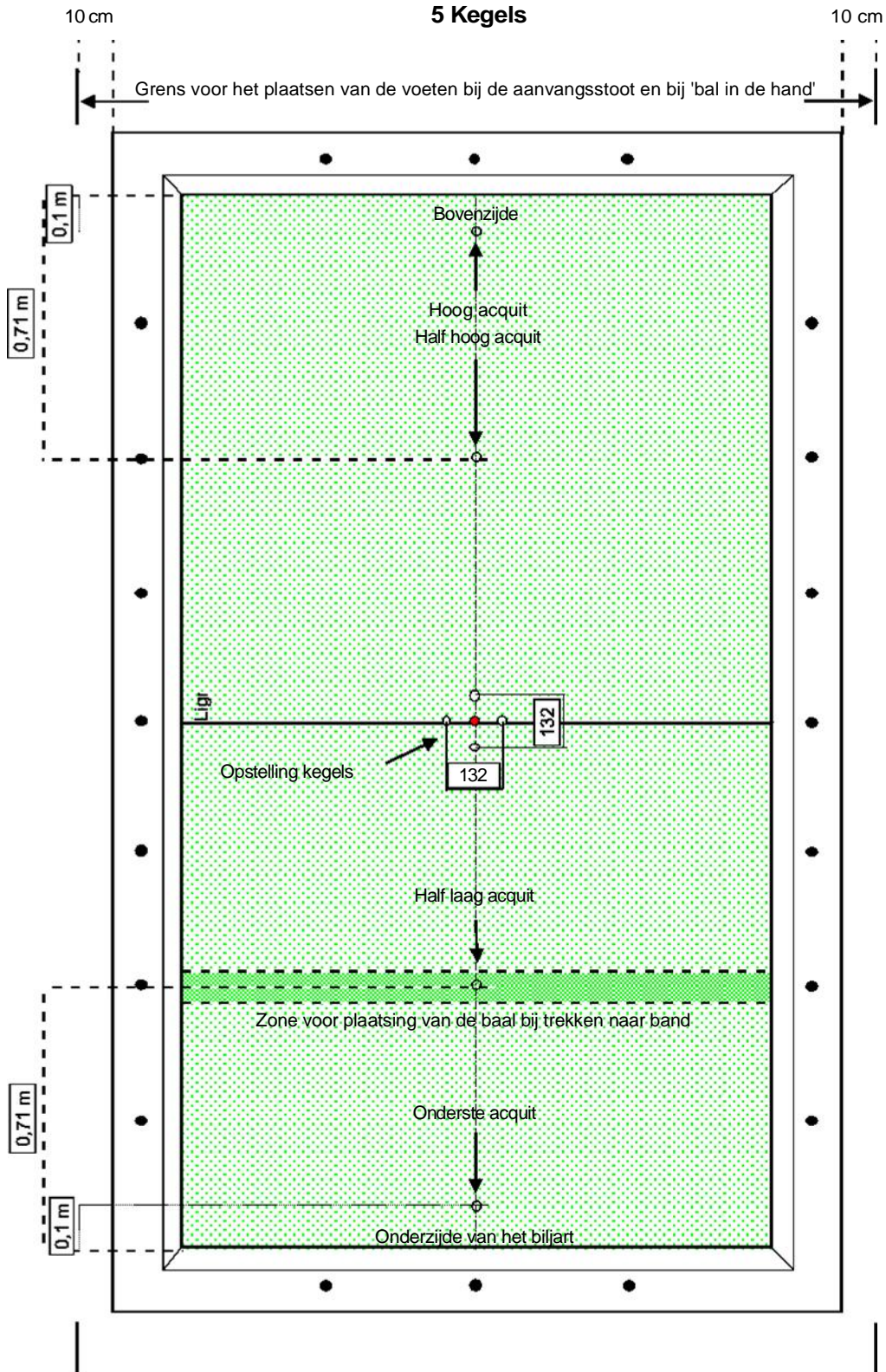
Art. 6/1 : overtredingen

Alle inbreuken op deze regels zullen volgens de geldende reglementering inzake tucht en disciplinaire straffen beteugeld worden.

Art. 6/2 : Moment van toepassing

Huidig reglement werd opgesteld conform de geldende U.M.B. en C.E.B. reglementen en zullen in de K.B.B. toegepast worden vanaf goedkeuring ervan.

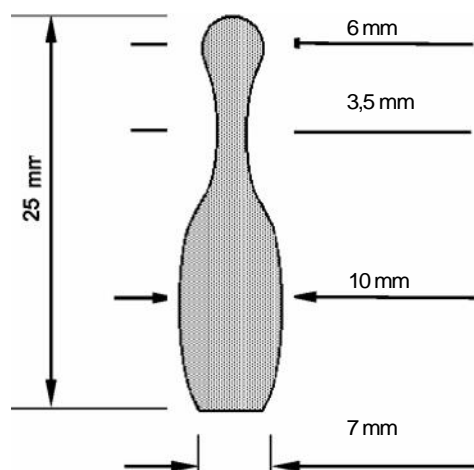
# KBBB



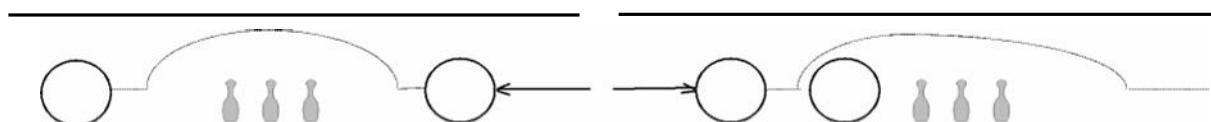
# KBBB

## 5 Kegels

### De kegel



### Sprong van de speelbal



Ongeldig

Geldig

**Klassen & gemiddelden KLEIN BILJART**

Speelwijze	Opmerking	Klasse	Punten	Gemiddelden 2,10		Gemiddelden 2,30	
				Min	Max	Min	Max
VRIJSPEL Hoek 28,50 X57 cm  Vastliggende ballen=Exc. verplicht van acquit	GNF	8°	30	1,14	1,81	1,00	1,59
		7°	40	1,82	2,49	1,60	2,19
		6°	55	2,50	3,18	2,20	2,79
		5°	70	3,19	4,09	2,80	3,59
		4°	90	4,10	5,45	3,60	4,79
		3°	120	5,46	7,27	4,80	6,39
		2°	160	7,28	12,22	6,40	10,69
	1°	210	12,23	22,84	10,70	19,99	
=>	Exc	300	22,85	---	20,00	---	
KADER 38/2  Integraal	GNF	5°	60	3,43	5,71	3,00	4,99
		4°	90	5,72	9,14	5,00	7,99
		3°	120	9,15	13,71	8,00	11,99
		2°	160	13,72	20,57	12,00	17,99
		1°	220	20,58	29,71	18,00	25,99
		Exc	300	29,72	---	26,00	---
KADER 57/2		Exc	200			20,00	---
Voorbehouden aan spelers Exc 47/2 en Exc 38/2							
BANDSTOTEN	GNF	6°	20	1,03	1,48	0,90	1,29
		5°	30	1,49	1,99	1,30	1,74
		4°	40	2,00	2,85	1,75	2,49
		3°	55	2,86	3,99	2,50	3,49
		2°	80	4,00	5,71	3,50	4,99
		1°	110	5,72	8,57	5,00	7,49
		Exc	150	8,58	---	7,50	---
DRIEBANDEN	GNF	6°	15	0,308	0,379	0,280	0,344
		5°	18	0,380	0,456	0,345	0,414
		4°	22	0,457	0,561	0,415	0,509
		3°	27	0,562	0,687	0,510	0,624
		2°	34	0,688	0,869	0,625	0,789
		1°	42	0,870	1,073	0,790	0,974
		Exc	50	1,074	---	0,975	---

GNF = Geen Nationale Finale

**Omzetting van de gemiddelden.**

Van 2,30 m naar 2,10 m: vermenigvuldigen met 8/7 voor vrijspel, kader en band.

Van 2,10 m naar 2,30 m: vermenigvuldigen met 7/8 voor vrijspel, kader en band.

Van 2,30 m naar 2,10 m: vermenigvuldigen met 1,1022 voor drieband.

Van 2,10 m naar 2,30 m: vermenigvuldigen met 0,9082 voor drieband.

**Het formaat 2,30 m wordt als basismaat genomen.**

**Klassen en gemiddelden MATCHTAFEL**

Speelwijze	Informatie	Klasse	Punten	Gemiddelden		Opmerkingen
				Min	Max	
VRIJSPEL	GNF	4°	60	3,00	4,99	Voor alle klassen Hoek 35,5 x 71 cm.  Voor Exc. en Ere klasse Vastliggende ballen = verplicht van acquit
		3°	90	5,00	7,49	
		2°	120	7,50	12,49	
		1°	200	12,50	24,99	
		Exc	300	25,00	59,99	
		Ere	400	60,00	---	
KADER 47/2	integraal	5°	50	1,50	2,99	Spelers van Exc 47/2 – 47/1 – 71/2 mogen niet meer deelnemen aan Exc 38/2
	integraal	4°	70	3,00	4,99	
	integraal	3°	90	5,00	7,49	
	integraal	2°	120	7,50	12,49	
	integraal	1°	160	12,50	19,99	
	Integraal + anker	Exc	220	20,00	29,99	
	Integraal + anker	Ere	300	30,00	---	
KADER 47/1	Integraal + anker	Exc	120	7,00	14,99	Voorbehouden Exc 47/2 – 71/2
	Integraal + anker	Ere	250	15,00	---	
KADER 71/2	Anker	Exc	150	10,00	19,99	Voorbehouden Exc 47/2 – 47/1
	Anker	Ere	250	20,00	---	
BANDSTOTEN	GNF	4°	30	1,15	1,49	
		3°	40	1,50	2,09	
		2°	55	2,10	2,99	
		1°	80	3,00	4,19	
		Exc	110	4,20	5,99	
		Ere	150	6,00	---	
DRIEBANDEN	GNF	5°	15	0,275	0,334	
		4°	18	0,335	0,404	
		3°	22	0,405	0,494	
		2°	27	0,495	0,609	
		1°	34	0,610	0,764	
		Exc	42	0,765	0,949	
		Hoofdklasse	50	0,950	---	
		Ereklasse	Sets 15 p	Volgens ranking		
ARTISTIEK BILJARTEN	Exc	100 fig		Volgens ranking. Voorbehouden aan gekwalificeerde spelers.		
	Ere	100 fig				

		VRIJ KB	38/2	BAND	3BAND	VRIJ GB	47/2	BAND	3BAND
VRIJ KB	30	VRIJ KB	KADER	20	15	VERGELIJKINGSTABEL			
NIEUWE SPELERS	40			20	15				
	55			30	18				15
	70		60*	30	18				15
	90		60	40	22			30	18
	120		60	40	22	60	50	30	18
	160		90	55	27	60	50	40	22
	210		120	55	27	90	70	40	22
	300		160	80	34	120	90	55	27
VRIJ KB	30			20					
GEKEND SPELERS	40			20					
	55			30					
	70		60*	30					
	90		60	40				30	
	120		60	40		60	50	30	
	160		90	55		60	50	40	
	210		90	55		90	70	40	
	300		120	80		120	90	55	
38/2	60	70		30					
	90	120		40		60	50	30	
	120	160		55		90	70	40	
	160	210		55		120	90	40	
	220	300		80		200	120	55	
	300			110		200	160	80	
BAND KB	20	30							
	30	40							
	40	70	60					30	
	55	90	60					30	
	80	160	90			90	70	40	
	110	210	120			120	90	55	
	150	300	160			200	120	80	
3BAND KB	15								
	18								15
	22								15
	27								18
	34								22
	42								27
	50								34
VRIJ GB	60	120	60	40			50	30	
	90	160	90	55			50	30	
	120	210	120	55			70	40	
	200	300	160	80			90	55	
	300		160	110			120	80	
	400		220	150			160	110	
47/2	50	120	90	40		60		30	
	70	160	90	55		90		40	
	90	210	120	55		120		40	
	120	300	160	80		200		55	
	160		220	110		200		80	
	220		300	110		300		80	
	300			150				110	
BAND MT	30	70	60	40					
	40	90	60	55					
	55	160	90	80		90	70		
	80	210	120	110		120	90		
	110	300	160	150		200	120		
	150					300	220		
3BAND MT	15			18					
	18			22					
	22			27					
	27			34					
	34			42					
	42			50					
	50								
	60							80	

## **BIJLAGE 1: RICHTLIJNEN VOOR SPORTBESTUURDERS.**

### **1. Speelrooster en uitslagen individuele kampioenschappen**

#### **A. Districtsportbestuurders**

1. Speelrooster voorronde:
  - Opmaak: zie bijlage B01
  - Onmiddellijk verzenden aan: Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder en gewestssportbestuurder
2. Uitslag voorronde:
  - Opmaak: zie bijlage B02
  - Verzenden: uiterlijk 10 dagen na de laatste speeldag van de voorronde aan: Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder + gewestssportbestuurder
3. Speelrooster districtfinale:
  - Opmaak: zie bijlage B03
  - Onmiddellijk verzenden aan: Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder + gewestssportbestuurder
4. Uitslag districtfinale:
  - Opmaak: zie bijlage B04
  - Verzenden: uiterlijk 5 dagen na de laatste speeldag van de districtfinale: aan Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder + gewestssportbestuurder

#### **B. Gewestssportbestuurders**

1. Speelrooster voorronde:
  - Opmaak: zie bijlage B01
  - Onmiddellijk verzenden aan: Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder.
2. Uitslag voorronde:
  - Opmaak: zie bijlage B02
  - Verzenden: uiterlijk 10 dagen na laatste speeldag van voorronde aan Nat. en adj. Nat. Sportbest
3. Speelrooster gewestfinale:
  - Opmaak: zie bijlage B03
  - Onmiddellijk verzenden aan: Nat. en adj. Nat. Sportbestuurder
4. Uitslag gewestfinale:
  - Opmaak: zie bijlage B04
  - Verzenden: uiterlijk 5 dagen na laatste speeldag van gewestfinale:aan Nat. en adj.Nat. Sportbest.

#### **C. Uitslagen toernooien – bekerc**

- Opmaak zie bijlage B05
- Verzenden: uiterlijk 10 dagen na de finale van het toernooi/beker: aan de bevoegde gewestssportbestuurder, die deze onmiddellijk doorzendt aan de Nat en adj. Nat. Sportbestuurder.

#### **D. Naamgeving bestanden voor verzending via e-mail**

Alles voor Matchtafel in drukletters  
Alles voor klein formaat in kleine letters

#### **Naam bestand**

Vb.	Matchtafel	18 drieband- eerste kalender van de tweede ronde	18DRIEB KAL1 R2
		90 vrijspel –tweede kalender ronde 1	90VRIJ KAL2 R1
		40 band – uitslag eerste ronde	40BAND UITSL R1
		90 kader 47/2 – uitslag van tweede ronde	90K47-2 UITSL R2
		Klein formaat 70 vrij-eerste kalender van de eerste ronde	70vrij kal1 r1
		55 -band – eerste kalender van tweede ronde	55band kal1 r2
		120 kader 38/2 –tweede kalender van eerste ronde	120k38-2 kal2 r1
		22 drieband – uitslag van tweede ronde	22drieb uitsl r2

Voor kalenders en uitslagen van distrciten wordt de naam van het bestand voorafgegaan door de naam van gewest en district .

Voor de kalenders en uitslagen van gewest wordt de naam van het bestand voorafgegaan door de naam van het gewest.


Voor kalenders en uitslagen van nationaal wordt de naam van het bestand voorafgegaan door Na (voor groot formaat) of na (voor klein formaat).

Gewest Antwerpen	AN		
Gewest Antwerpen – district Antwerpen	AN	AA	
Gewest Antwerpen – district Lier	AN	AL	
Gewest Antwerpen – district Mechelen	AN	AME	
Gewest Antwerpen – district Mol	AN	AM	
Gewest Antwerpen – district Turnhout	AN	AT	
Gewest Brabant	BR		
Gewest Brabant – district Brussel	BR	BB	
Gewest Brabant – district Leuven	BR	BL	
Gewest Limburg	LI		
Gewest Limburg – district Centrum Haspengouw	LI	LC	
Gewest Limburg – district Maas en Kempen	LI	LM	
Gewest Beide Vlaanderen.	VL		
Gewest Beide Vlaanderen – district Brugge-Zeekust	VL	VB	
Gewest Beide Vlaanderen – district Denderstreek	VL	VD	
Gewest Beide Vlaanderen – district Gent	VL	VG	
Gewest Beide Vlaanderen – district Zuid-West Vlaanderen	VL	VK	
Gewest Beide Vlaanderen – district Waasland	VL	VS	
Région Hainaut/Namur	HN		
Région Hainaut/Namur – District Est	HN	HE	
Région Hainaut/Namur – District Ouest	HN	HO	
Région Liège/Luxembourg	LL		

#### **E. Toekomen van uitslagen bij de Nat en Adj. Nat. Sportbesuurder**

1. Alle uitslagen van district en gewestelijke individuele competities moeten toekomen, uiterlijk 5 dagen, na de laatste speeldag van deze competitie.
2. Indien dit niet het geval is, kunnen er geplaatste spelers worden geweigerd voor de volgende speelronde in deze competitie.
3. De speelroosters en uitslagen kunnen verzonden worden via e-mail of fax.

**Bijlage B01 - Voorbeeld opmaak speelrooster - Uit en thuis  
Opmaak kalender in poules - hoofding blijft  
Deze gegevens moeten minstens op de speelrooster voorkomen**

K.B.B.B.	VZW Zetel/ASBL Siège : Martelarenplein 13 te 3000 Leuven	F. R. B. B.
	V. Z. W. Koninklijke Belgische Biljartbond	
	GEWEST:..... - District:..... - sportjaar 2005 - 2006	
Ind. Kamp.	3e Klasse Band : 55 p klein biljart	2,50 / 3,49

Kalender van de eerste ronde : 20 deelnemers.

**dinsdag 29/11/05**

B.C. Lido	Croes Marcel Vos Paul	: Gaethofs Paul : Clerinx Roger	- Clerinx Roger - Gaethofs Paul
B.C. Het Vat - Ten Hout	Maestriperri Gino Rousselle Jean Claude	Vandereyken Roland : Closset Jean-Paul	- Closset Jean-Paul - Vandereyken Roland

**maandag 05/12/05**

De Ketsers Genk	D' Hondt René Deckers Hugo	: Godin Jimmy : Moors Mathys	- Moors Mathys - Godin Jimmy
Kon. Breese B.C.	Clauwers Frank Cretskens Jean	Feyen Pascal : Roosen Eddy	- Roosen Eddy - Feyen Pascal

**maandag 12/12/05**

S.T.B.A.	Vandereyken Roland Closset Jean-Paul	: Croes Marcel : Vos Paul	- Vos Paul - Croes Marcel
De Ketsers Genk	Hacken Jos	Weytens Jos	- Lismont Daniel
Kon. Breese B.C.	Jennen Gustaaf	: Lismont Daniel	- Weytens Jos

**vrijdag 23/12/05**

K.H.O.Z.	Godin Jimmy Moors Mathys	: Maestriperri Gino : Rousselle Jean Claude	- Rousselle Jean Claude - Maestriperri Gino
B.C. Het Vat - Ten Hout	Feyen Pascal Roosen Eddy	D' Hondt René : Deckers Hugo	- Deckers Hugo - D' Hondt René
St. Jozef	Weytens Jos	: Clauwers Frank	- Cretskens Jean
B.C. Edelweiss	Lismont Daniel	: Cretskens Jean	- Clauwers Frank
De Optimisten	Gaethofs Paul	: Hacken Jos	- Jennen Gustaaf
K.S.T.B.C.	Clerinx Roger	: Jennen Gustaaf	- Hacken Jos

Aanvang der wedstrijden : 19u30, tenzij anders vermeld.

**SPORTKLEDIJ VERPLICHT !**

Klassement : Matchpunten : a) met promotiegemiddelde - b) in 't gemiddelde - c) onder 't gemiddelde.

De tien (10) eerstgeklasseerden spelen een tweede (2) ronde.

**Wedstrijdbladen versturen binnen de 24 h na het einde van de wedstrijd .**

Naam sportbestuurder  
Datum

**Bijlage B02 - Voorbeeld opmaak uitslag voorronde**  
**Deze gegevens moeten minsten op de uitslag voorkomen**

K.B.B.B.	VZW zetel/ASBL Siège: Martelarenplein 13 te 3000 Leuven	F. R. B. B.
	V. Z. W. Koninklijke Belgische Biljartbond	
1906	GEWEST:..... - DISTRICT:.....	- sportjaar 2005 - 2006
Ind. Kamp.	3e Klasse Kader : 120 p klein biljart	8,00 / 11,99


Uitslag van de eerste ronde : 14 deelnemers.

				M.P.	Punt.	Beur.	Gem.	H.R.	Info
1	3084	Lenaerts C.	B.C. Con. Edelweiss	8	480	47	10,21	47	
2	3446	Vos P.	B.C. Lido	6	366	43	8,51	45	
3	7428	Thuys L.	B.C. Het Vat-Ten Hout	5	476	50	9,52	30	
4	3335	Hoeberts J.	Kon. Breese B.C.	4	380	46	8,26	50	
5	3302	Weytens J.	B.C. St. Jozef	4	430	53	8,11	31	
6	5541	Moors M.	K.H.O.Z.	8	480	75	6,40	26	
7	3412	Maestripieri G.	B.C. Het Vat-Ten Hout	4	399	52	7,67	30	
8	3447	Vrancken G.	S.T.B.A.	3	415	53	7,83	35	
9	6137	Cretskens J.	Kon. Breese B.C.	2	396	56	7,07	36	
10	3262	Vandereyken R.	S.T.B.A.	2	325	53	6,13	28	
11	3128	Godin J.	K.H.O.Z.	2	384	64	6,00	37	
12	3320	D'Hondt R.	B.C. Ketsers Genk	2	302	59	5,11	47	
13	3367	Deckers H.	B.C. Ketsers Genk	2	337	67	5,02	33	
14	3151	Feyen J.	B.C. Het Vat-Ten Hout						hospitalisatie

**De vijf (5) eerstgeklasseerden spelen de gewestfinale.**

Naam sportbestuurder  
Datum

**Bijlage B03 - Voorbeeld opmaak kalender districtfinale**  
**Deze gegevens moeten minstens op de kalender voorkomen**

<b>K. B. B. B.</b>	Vzw Zetel/ASBL Siège : Martelarenplein 13 te 3000 Leuven	<b>F. R. B. B.</b>
	<b>GEWEST:..... – DISTRICT: .....</b>	
	<b>sportjaar 2005 - 2006</b>	
<b>Ind. Kamp.</b>	<b>3° klasse band : 55 p</b>	<b>Klein biljart 2.50 - 3.49</b>

DEELNEMERS:

1	LC 10/3158	ROOSEN Eddy	B.C. Het Vat – Ten Hout	3.33	
2	LC 10/3412	MAESTRIPIERI Gino	B.C. Het Vat – Ten Hout	2.93	RNS
3	LC 06/3203	CLERINX Roger	K.S.T.B.C.	2.76	
4	LM 22/6137	CRETSKENS Jean	K. Breese B.C.	2.69	
5	LM 30/3302	WEYTJENS Jos	B.C. Sint Jozef	2.50	

**UITNODIGING TOT DE GEWESTFINALE**

Inrichter : **Kon. Breese B.C.** **Tenniscentrum “De Boneput”**  
 Watertorenstraat 16a  
 3960 Bree  
 089 – 46 83 30  
 2 x 2m30

Speelrooster : **donderdag 30 maart 2006 om 19h30 stipt :**

ROOSEN Eddy - MAESTRIPIERI Gino  
 CRETSKENS Jean - WEYTJENS Jos  
 CLERINX Roger - slechtste verliezer (op andere biljart)

Vervolgens 2 wedstrijden volgens uitslagen.

**vrijdag 31 maart 2006 om 19h30 stipt :**

5 wedstrijden volgens de uitslagen.

**De spelers dienen 15 minuten voor het aanvangsuur aanwezig te zijn. SPORTKLEDIJ VERPLICHT !**

**Klassement :** Matchpunten : a) in of boven't gemiddelde - b) onder 't gemiddelde.


**Wedstrijdleiding :**

**Bondsafgevaardigde :**

Wedstrijdbladen nummers volgens het verloop van de speelrooster en samen met de verzamelstaat onmiddellijk opsturen naar de Gewestssportbestuurder, onder voldoende gefrankeerde omslag.

De nationale finale voor deze klasse heeft plaats op 13 en 14 mei 2006 in B.C Stavelot (LL)

**Bijlage B04 - Voorbeeld opmaak uitslag finale**  
**Deze gegevens moeten minstens op de uitslag voorkomen**

	VZW zetel/ASBL Siège: Martelarenplein 13 te 3000 Leuven				
	V. Z. W. Koninklijke Belgische Biljartbond				
GEWEST:..... - sportjaar 2005 - 2006					
District:.....					
Ind. Kamp.	5e Klasse Kader :	60	p	klein biljart	3,00 4,99

**Uitslag van de distriktfinale , gespeeld in K.H.O.Z op 10 + 11 nov 2005**


1	<u>Gel Ali-Riza</u>			<u>K.H.O.Z.</u>		<u>6781</u>
	Suffeleers Davy	2	60	8	7,50	15
	Schepers Valère	2	60	13	4,61	17
	Feyen Pascal	2	60	14	4,28	18
	Suffeleers Eddy	0	52	15	3,46	12
	<b>Totaal</b>	<b>6</b>	<b>232</b>	<b>50</b>	<b>4,64</b>	<b>18</b>
2	<u>Suffeleers Eddy</u>			<u>ns</u>	<u>H.B.A.</u>	<u>3197</u>
	Suffeleers Davy	2	60	23	2,60	14
	Feyen Pascal	2	60	17	3,52	11
	Schepers Valère	0	46	17	2,70	12
	Gel Ali-Riza	2	60	15	4,00	11
	<b>Totaal</b>	<b>6</b>	<b>226</b>	<b>72</b>	<b>3,13</b>	<b>14</b>
3	<u>Schepers Valère</u>			<u>S.T.B.A.</u>		<u>3297</u>
	Feyen Pascal	2	60	16	3,75	13
	Gel Ali-Riza	0	57	13	4,38	19
	Suffeleers Eddy	2	60	17	3,52	11
	Suffeleers Davy	0	59	26	2,26	7
	<b>Totaal</b>	<b>4</b>	<b>236</b>	<b>72</b>	<b>3,27</b>	<b>19</b>
4	<u>Suffeleers Davy</u>			<u>ns</u>	<u>H.B.A.</u>	<u>6999</u>
	Suffeleers Eddy	0	49	23	2,13	6
	Gel Ali-Riza	0	46	8	5,75	15
	Feyen Pascal	2	60	15	4,00	19
	Schepers Valère	2	60	26	2,30	8
	<b>Totaal</b>	<b>4</b>	<b>215</b>	<b>72</b>	<b>2,98</b>	<b>19</b>
5	<u>Feyen Pascal</u>			<u>r.ns</u>	<u>B.C. 't Vat-Ten Hout</u>	<u>3153</u>
	Schepers Valère	0	51	16	3,18	10
	Suffeleers Eddy	0	49	17	2,88	13
	Suffeleers Davy	0	29	15	1,93	9
	Gel Ali-Riza	0	38	14	2,71	13
	<b>Totaal</b>	<b>0</b>	<b>167</b>	<b>62</b>	<b>2,69</b>	<b>13</b>

Algemeen totaal 1076 328 = 3,28

Geplaatst voor de Gewestfinale in : B.C.Het Vat-Ten Hout op 15 + 16 dec 2005  
 Gel Ali-Riza , Suffeleers Eddy en Schepers Valère

Sportbestuurder  
 Datum

**Bijlage B05 - Voorbeeld opmaak toernooi - beker**  
**Deze gegevens moeten minstens op de uitslag voorkomen**

K.B.B.B.	VZW zetel/ASBL Siège: Martelarenplein 13 te 3000 Leuven	F. R. B. B.
	V. Z. W. Koninklijke Belgische Biljartbond	
	GEWEST:..... - sportjaar 2005 - 2006	
Turnooi - Beker:	Speelwijze	Nat. Turnooi nummer

---

Lic. Nr	Naam	club	Aant Wed	TSP	Punt.	Beur.	Gem.	Info
---------	------	------	----------	-----	-------	-------	------	------

---

Naam sportbestuurder  
 Datum